



Delco Remy



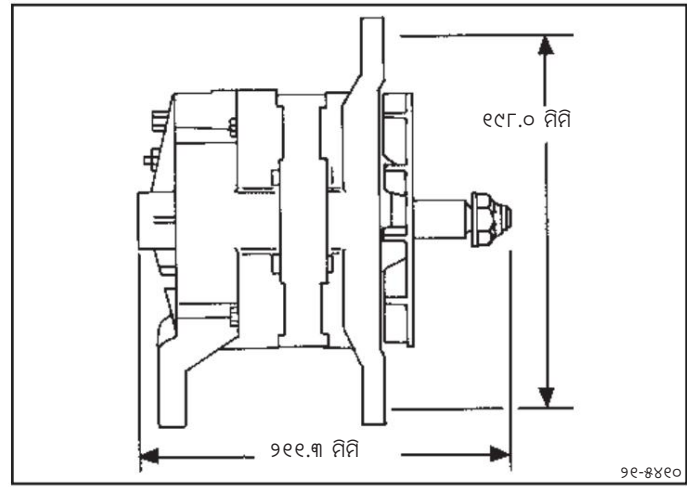
ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟଗୁଣ୍ଡିକ

ଉଚ୍ଚ-ଆଉଟପୁଟ୍ ମଡେଲ 100
ରୁ 145 ଆମ୍ପିୟ, 12-ଭୋଲ୍ଟ
50 ରୁ 70 ଆମ୍ପିୟ, 24-ଭୋଲ୍ଟ

ଆପଲିକେସନଗୁଡ଼ିକ
ହାଇଡ୍ରୋପୋମ୍ପ୍ ବଡ଼ ଏବଂ ମଧ୍ୟମ ପୂରଣା ଡିଜେଲ ଏବଂ
ପେଟ୍ରୋଲ୍ ଇଞ୍ଜିନ୍
ରାଜପଥ ବାହାରେ, କୃଷି ଏବଂ ନିର୍ମାଣ
ଭାରୀ ବେଲ୍ଟ ଲୋଡ୍ ଏବଂ କମ୍ପାନୀକୁ ପରିଚାଳନା କରେ
ଅଧିକ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଭାର

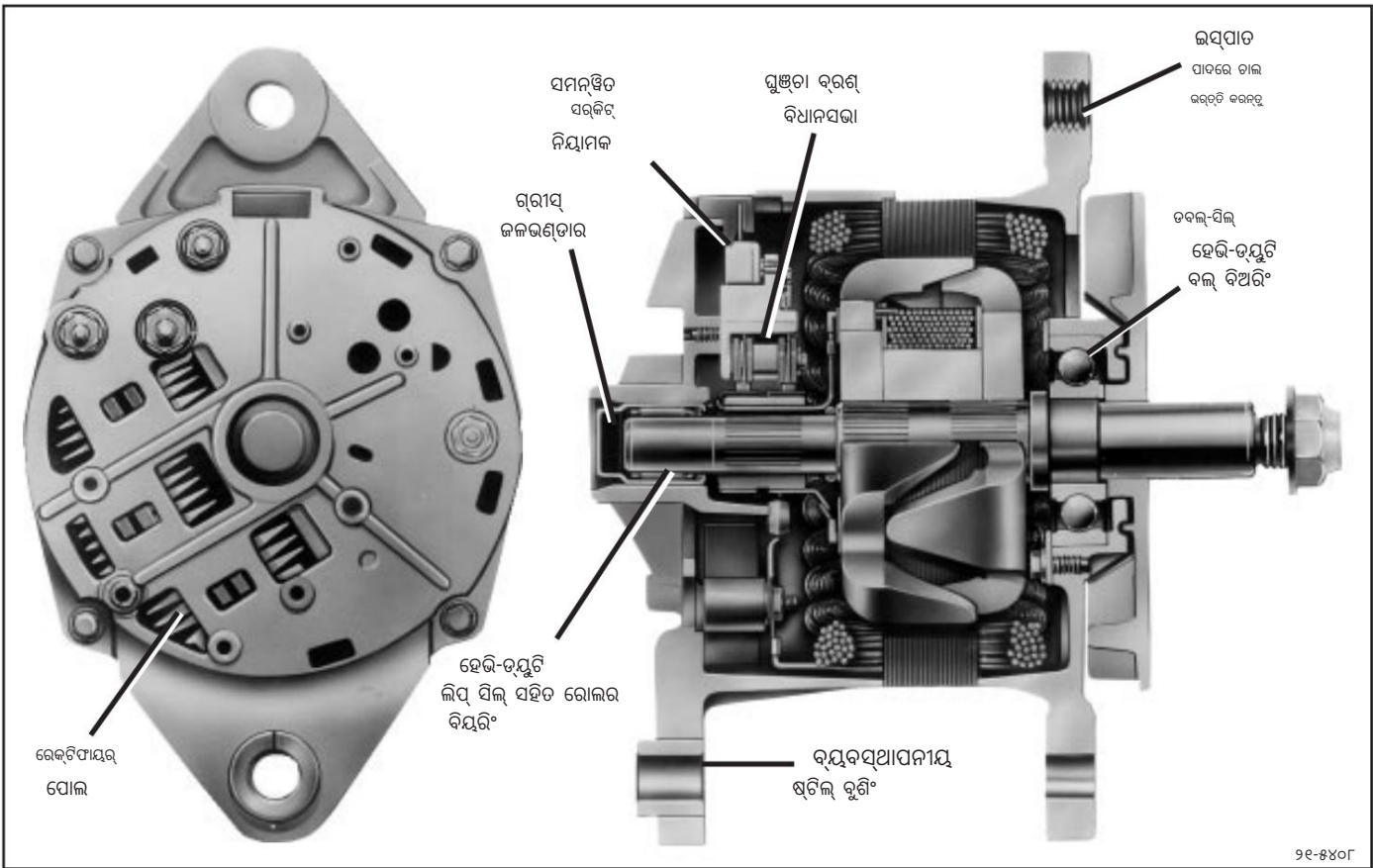
ହେଭି ଡ୍ୟୁଟି ଡିଜାଇନ୍
ହାଇ-ଆଉଟପୁଟ୍ ରେକଟିଫାଇର୍ ବ୍ରିଜ୍
ଡବଲ୍-ସିଲ୍ଡ୍ ସୁଇ ବିୟରିଂ 25mm ଡ୍ରାଇଭ୍
ଏଣ୍ଡ୍ ବଲ୍ ବିୟରିଂ
ଗୁଞ୍ଜା ବରଣ୍ଡ୍ ଧାରକ ନିର୍ମାଣ

ବିଲ୍ଟ-ଇନ୍ ଭୋଲଟେଜ ନିୟାମକ
କଠିନ-ଅକସିଡା ସମନ୍ୱିତ-ସର୍କିଟ୍
ସମତଳ ତାପମାତ୍ରା-ପ୍ରତିଫଳିତ
ନିମ୍ନ ପରଜୀବୀ ବ୍ଲ
କମ୍ ଟର୍ଣ୍ଣିଂ-ଅନ୍ ବେଗ
ଉନ୍ନତ ^{RF} ଦମନ
ଲୋଡ୍ ଡମ୍ପ ସୁରକ୍ଷା (୧୨-ଭୋଲ୍ଟ)



ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣ
ସର୍ବାଧିକ ଗତି, ନିର୍ନତର: 10,000 rpm କ୍ଷଣସ୍ୱାୟାୟୀ:
12,000 rpm ପରିବେଶର ତାପମାତ୍ରା
ସୀମା: -34° C ରୁ +93° C (-30° F ରୁ
+200° F)
ମାଡର୍ଣ୍ଟିଂ ସ୍ୱାମ୍: SAE J180 ସହିତ ଅନୁକୂଳ ଧରଣ: ନକାରାତ୍ମକ ଭୂମି
ସୁରକ୍ଷା: ଘଣ୍ଟାକଣ୍ଠା ଦିଗରେ କମ୍ପା
ଘଣ୍ଟାକଣ୍ଠା ବିପରୀତ ଦିଗରେ ଓଜନ: 6.46 କିଲୋଗ୍ରାମ (14.2 ପାଉଣ୍ଡ)

ଚାର୍ଜିଂ ସିଷ୍ଟମ୍ ତାର ସଂଯୋଗ
ଗୋଟିଏ, ଦୁଇ କମ୍ପା ଡିମି-ତାର ଡିଜାଇନ୍
ଟର୍ମିନାଲ୍ ବୁଟ୍ କ୍ଷତିକୁ ରୋକାଏ
ଇନ୍‌ହାଧୀନ "R" ଏବଂ/କମ୍ପା "I" ଟର୍ମିନାଲ୍ଗୁଡ଼ିକ



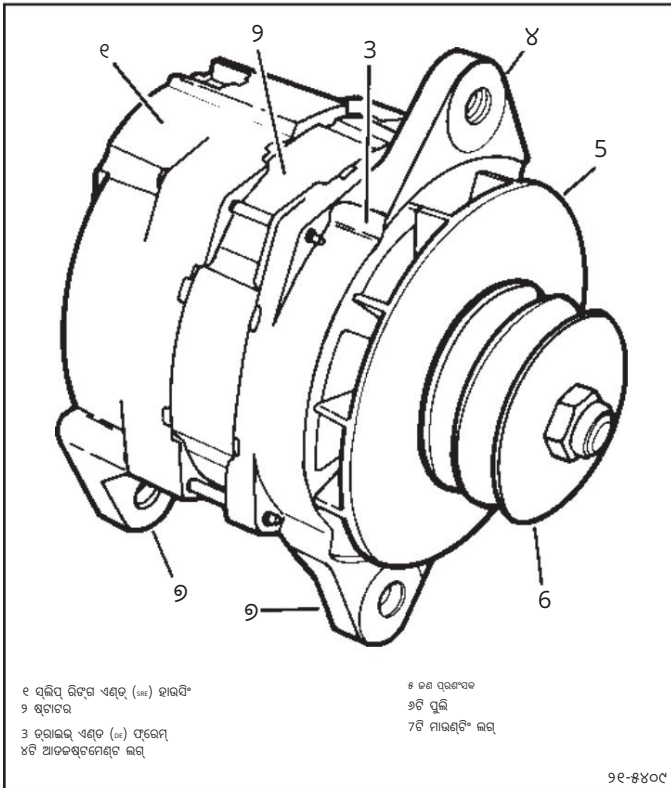
ଉତ୍ପାଦ ସୂଚନା ଏବଂ ସେବା ମାନ୍ୟତା

21-st ଭାରୀ ଡ୍ୟୁଟି

ବ୍ଲଣ୍ଡ ଅଲଟରନେଟର

ବିଷୟବସ୍ତୁ

ପରିଚୟ	1	ଅଲଟରନେଟର	8 SRE ଗୃହ ଏବଂ
ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟ	2 କାର୍ଯ୍ୟ	ଉପାଦାନ	9 DE ଫ୍ରେମ୍ ଏବଂ ଉପାଦାନ
ନୀତି	3 ସମସ୍ତ	ଅଲଟରନେଟର ଆସେମ୍ବଲି	12 DE ଫ୍ରେମ୍ ଏବଂ
ନିଦାନ	4 a. ସମସ୍ତ ସିଷ୍ଟମ	ଉପାଦାନ	12 SRE ଗୃହ ଏବଂ ଉପାଦାନ
b. ସୂଚକ ଆଲୋକ ସହିତ ସିଷ୍ଟମ	5 c. ସୂଚକ ଆଲୋକ ବିନା	ଆସେମ୍ବଲି	17 ଅଲଟରନେଟର ବେଞ୍ଚ
ସିଷ୍ଟମ	6 d. କୌଣସି ଆଉଟପୁଟ୍	ଯାଞ୍ଚ	18 ଅଲଟରନେଟର ମାରଣ୍ଡିଂ
ନାହିଁ	6 e. ମୂଲ୍ୟାଙ୍କିତ ଆଉଟପୁଟ୍	ଅଲଟରନେଟର ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣ	22 ସେବା
ଯାଞ୍ଚ	7 ଅଲଟରନେଟର ଯୁକ୍ତି	ଅଂଶ	23
ମରାମତି	8 ବିଚ୍ଛିନ୍ନକରଣ ଏବଂ ବେଞ୍ଚ		
ଯାଞ୍ଚ	8		



୧ ସ୍ପଲିଟ୍ ରିଟର୍ଣ୍ଣ ଏଣ୍ଡ (SRE) ହାଉସିଂ
 ୨ ଷ୍ଟାଟର
 ୩ ଡ୍ରାଇଭ୍ ଏଣ୍ଡ (DE) ଫ୍ରେମ୍
 ୪ ଟି ଆଉଟପୁଟ୍ ଲେଡ୍
 ୫ ଡ୍ରାଇଭ୍ ଏଣ୍ଡ (DE) ହାଉସିଂ
 ୬ ଟି ପୁଲି
 ୭ ଟି ମାରଣ୍ଡିଂ ଲେଡ୍
 ୮ ଟି ମାରଣ୍ଡିଂ ଲେଡ୍
 ୯ ଟି ମାରଣ୍ଡିଂ ଲେଡ୍

ଚିତ୍ର 1. 21-st ଅଲଟରନେଟର

ପରିଚୟ

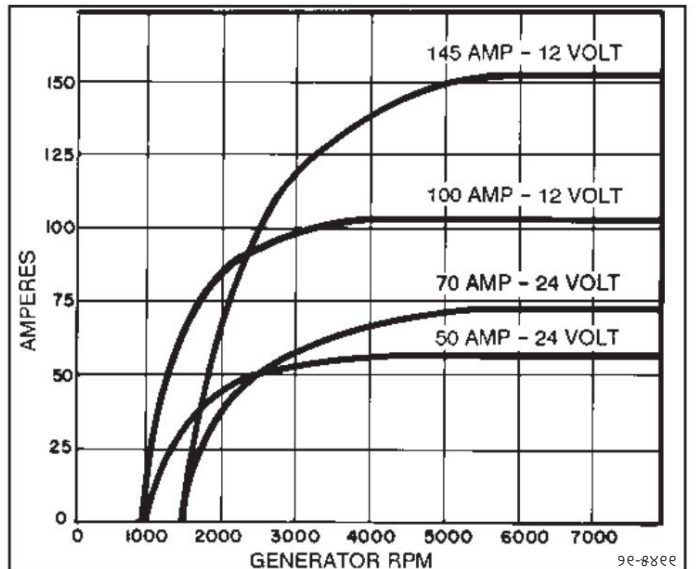
21-st ହେଭି ଡ୍ୟୁଟି ଅଲଟରନେଟର ହେଉଛି ଏକ ଉଚ୍ଚ ଆଉଟପୁଟ୍ ଇଣ୍ଡିକ୍ଟରରେଡ୍ ଟାର୍ଗେଟ୍ ସିଷ୍ଟମ ଯେଉଁଥିରେ ବିଲ୍ଡ-ଇନ୍ ଡ୍ରାଇଭ୍ ରେକ୍ଟିଫାୟର୍ ଏବଂ ରୋଲ୍‌ଓଭର ପ୍ରୋଟେକ୍ଟର ଅଛି, ଯାହା ବ୍ୟବହାର କରିବା ପାଇଁ ସୁବିଧାଜନକ ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ DC କରେଣ୍ଟ ଉତ୍ପାଦନ କରେ। 21-st ସିରିଜ୍ ରାସ୍ତା ଉପରେ ସେବା ପାଇଁ ବଡ଼ ଏବଂ ମଧ୍ୟମ-ରେଞ୍ଜ ଡିଜେଲ୍ ଏବଂ ପେଟ୍ରୋଲ୍ ଇଞ୍ଜିନରେ ବ୍ୟବହାର ପାଇଁ ଡିଜାଇନ୍ କରାଯାଇଛି, ଏବଂ ଅଫ-ରୋଡ୍, ଲୁଣି ଏବଂ ନିର୍ମାଣ ଉପକରଣ ପାଇଁ ମଧ୍ୟ ଡିଜାଇନ୍ କରାଯାଇଛି।

21-st ଅଲଟରନେଟରକୁ ପ୍ରାଣକଣ୍ଠା ଦିଗରେ କିମ୍ବା ପ୍ରାଣକଣ୍ଠା ବିପରୀତ ଦିଗରେ (ବାୟୁ ଫ୍ଲୋ ପାଇଁ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରି ଓଲଟା ଗୁରୁତ୍ୱ ଆବଶ୍ୟକ ହୋଇପାରେ) ପରାମର୍ଶ ନିର୍ଦ୍ଦେଶ ଦେଖି ପରିଚାଳିତ କରାଯାଇପାରିବ।

୧୦,୦୦୦ ଅଲଟରନେଟର rpm। ୧୨,୦୦୦ ଅଲଟରନେଟର rpm ପରାମର୍ଶନୃତ ମଝିରେ ମଝିରେ ଗତି ମଧ୍ୟ ଗ୍ରହଣୀୟ। ସଠିକ୍ କାର୍ଯ୍ୟ ପାଇଁ ପରିବେଶର ତାପମାତ୍ରା ପରିସର -୩୪- c ରୁ + ୯୩- c (-୩୦- f ରୁ +୨୦୦- f)।

21-st ଅଲଟରନେଟରରେ ନିର୍ମିତ କଠିନ ଅବସ୍ଥା, ସମନ୍ୱିତ ସର୍କିଟ୍ ରୋଲ୍‌ଓଭର ନିୟନ୍ତ୍ରକ ରୋଟର କ୍ଷେତ୍ର ପାଇଁ ଭୂମି ସର୍କିଟ୍ ଚାଲୁ ଏବଂ ବନ୍ଦ କରି ସିଷ୍ଟମ୍ ରୋଲ୍‌ଓଭର ସୀମିତ କରେ। ଯେତେବେଳେ ଭୂମି ସର୍କିଟ୍ ଚାଲୁ ଥାଏ, ରୋଟର ଶାଫ୍ଟରେ ବ୍ଲଣ୍ଡ ଏବଂ ସ୍ପଲିଟ୍ ରିଟର୍ଣ୍ଣ ମାଧ୍ୟମରେ ରୋଟର ମାଧ୍ୟମରେ ଏକ ଡ୍ରାଇଭ୍ ଡ୍ରାଇଭ୍ କ୍ଷେତ୍ର କରେଣ୍ଟ ପାଏ କରେ। 12-ରୋଲ୍‌ଓଭର ସିଷ୍ଟମ୍ ପାଇଁ 13.8, 14.0, ଏବଂ 14.2 ରୋଲ୍‌ଓଭର ନାମମାତ୍ର ନିୟନ୍ତ୍ରିତ ରୋଲ୍‌ଓଭର ଏବଂ 24-ରୋଲ୍‌ଓଭର ସିଷ୍ଟମ୍ ପାଇଁ 27.5 ରୋଲ୍‌ଓଭର ଉପଲବ୍ଧ।

ବିଭିନ୍ନ ଆଉଟପୁଟ୍ ସ୍ତର ଉପଲବ୍ଧ। 12-ରୋଲ୍‌ଓଭର ସିଷ୍ଟମ୍ ପାଇଁ, ଆଉଟପୁଟ୍ ରେଟିଂ 65 ଆମ୍ପିୟର ରୁ 160 ଆମ୍ପିୟର ପରାମର୍ଶନୃତ ହୋଇଥାଏ। 24-ରୋଲ୍‌ଓଭର ସିଷ୍ଟମ୍ ପାଇଁ, ଆଉଟପୁଟ୍ ରେଟିଂ 50 ରୁ 70 ଆମ୍ପିୟର ହୋଇଥାଏ। ବିଭିନ୍ନ ଅଲଟରନେଟର ବେଶରେ ସାଧାରଣ ଆଉଟପୁଟ୍ ଗ୍ରାଫ୍ ପାଇଁ ଚିତ୍ର 2 ଦେଖନ୍ତୁ। ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ 21-st ମଡେଲ୍ ଆଉଟପୁଟ୍ ରେଟିଂ ପାଇଁ 1-800-DRA-0222 କୁ କଲ୍ କରନ୍ତୁ।

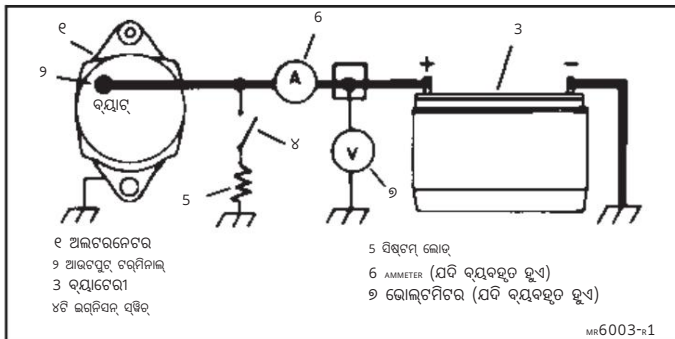


ଚିତ୍ର 2. ସାଧାରଣ ଆଉଟପୁଟ୍ ବନାମ ଅଲଟରନେଟର RPM

ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟଗୁଡ଼ିକ

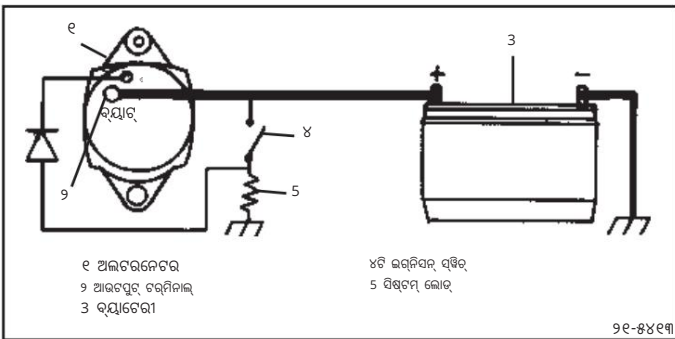
21-ଟି ହେଉଛି ଚୁମ୍ବକିୟ ବର୍ଣ୍ଣ ଅଲଗରନେଟର 1-ତାର, 2-ତାର, କିମ୍ବା 3-ତାର ବିନ୍ୟାସରେ ଉପଲବ୍ଧ। ଏହି ତାର ବିନ୍ୟାସଗୁଡ଼ିକ ଅଲଗରନେଟରରେ କାର୍ଯ୍ୟ ପାଇଁ ଆବଶ୍ୟକ ସରବନିମ୍ନ ଲିଡ୍ ତାର ସଂଯୋଗକୁ ସୂଚିତ କରେ। କିଛି ଆପ୍ଲିକେସନ୍ ଆନୁଷ୍ଠାନିକ କାର୍ଯ୍ୟ ପାଇଁ ଅତିରିକ୍ତ ସଂଯୋଗ ଏବଂ/ଅଥବା ଏକ ଅତିରିକ୍ତ ଲୁମ୍ପି ଲିଡ୍ ସଂଯୋଗ ବ୍ୟବହାର କରିପାରେ।

ଗୋଟିଏ ତାର ପ୍ରକାର ପାଇଁ କେବଳ ଅଲଗରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ("BAT") ଟର୍ମିନାଲକୁ ବ୍ୟୟରେ ପଢ଼ିବି ଟର୍ମିନାଲ ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ କରିବା ଏବଂ ଅଲଗରନେଟର ହାଇସି ଏବଂ ବ୍ୟୟରେ ନେଗେଟିଭ ଟର୍ମିନାଲ ମଧ୍ୟରେ ଏକ ଲୁମ୍ପି ପଥ ପ୍ରଦାନ କରିବା ଆବଶ୍ୟକ (ଚିତ୍ର 3 ଦେଖନ୍ତୁ)। "R" ଏବଂ/କିମ୍ବା "I" ଟର୍ମିନାଲ ସଂଯୋଗଗୁଡ଼ିକ ଇଚ୍ଛାଧୀନ ଏବଂ ଅଲଗରନେଟର କାର୍ଯ୍ୟକୁ ପ୍ରଭାବିତ କରେ ନାହିଁ।



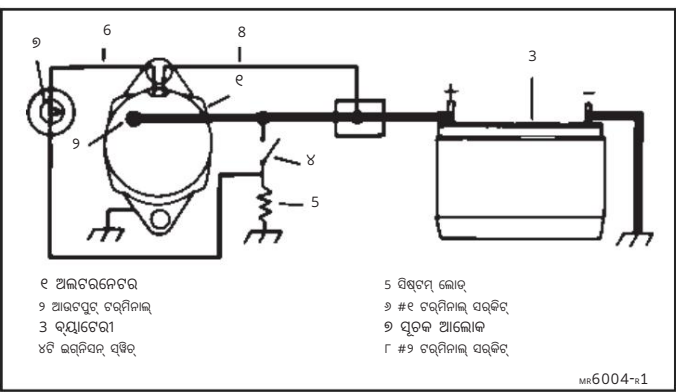
ଚିତ୍ର 3. ମୌଳିକ ଏକ-ତାର ବିଷ୍ଣୁ

ଦୁଇ-ତାର ପ୍ରକାର ପାଇଁ ବ୍ୟୟରେ ପଢ଼ିବି ସହିତ "BAT" ଟର୍ମିନାଲ ସଂଯୋଗ ଏବଂ ଅଲଗରନେଟର ହାଇସି ଲୁମ୍ପି ପଥ ସହିତ ଏକ ଅତିରିକ୍ତ ସଂଯୋଗ ଆବଶ୍ୟକ (ଚିତ୍ର 4 ଦେଖନ୍ତୁ)। ଏହି ଅତିରିକ୍ତ ଲିଡ୍ ଇଲେକ୍ଟ୍ରିକାଲ୍ ସଂଯୋଗ ଏବଂ ଏକ ସୂଚକ ଆଲୋକ (କିମ୍ବା ଅଲଗରନେଟର ପ୍ରକାଶକରୁ ଗୋଟିଏ ପାଇଁ 10-50 ଓମ୍ ରେଜିଷ୍ଟର କିମ୍ବା ତାୟୋଡ୍) ମଧ୍ୟରେ ଆରମ୍ଭ ହେବା ଉଚିତ ଏବଂ ଅଲଗରନେଟର "I" ଟର୍ମିନାଲ ସହିତ ସଂଲଗ୍ନ ହେବା ଉଚିତ।



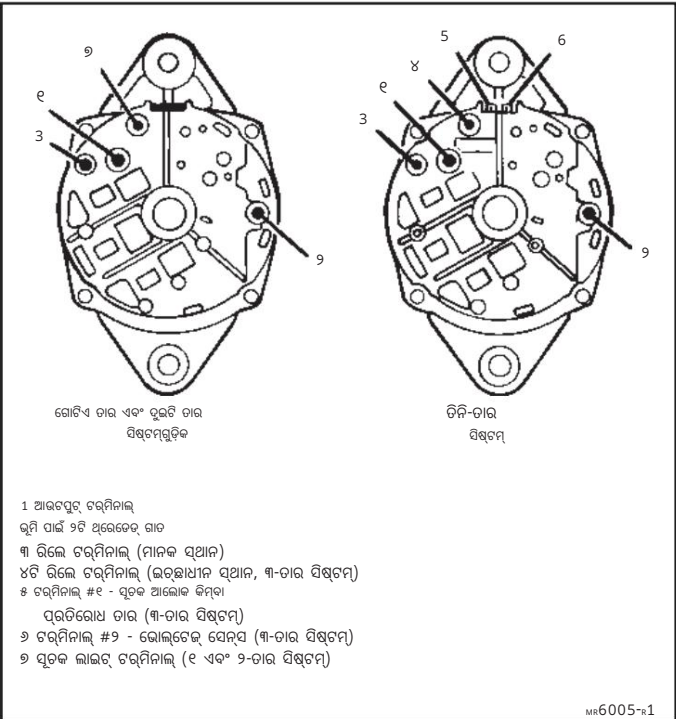
ଚିତ୍ର 4. ମୌଳିକ ଦୁଇ-ତାର ବିଷ୍ଣୁ

3-ତାର ପ୍ରକାର ପାଇଁ ବ୍ୟୟରେ ପଢ଼ିବି ସହିତ "BAT" ଟର୍ମିନାଲ ସଂଯୋଗ ଏବଂ ଅଲଗରନେଟର ହାଇସି ପାଇଁ ଲୁମ୍ପି ପଥ ଆବଶ୍ୟକ, ଦୁଇଟି ଅତିରିକ୍ତ ସଂଯୋଗ ସହିତ (ଚିତ୍ର 5 ଦେଖନ୍ତୁ)। ପ୍ରଥମଟି, ନିୟମକ #1 ଟର୍ମିନାଲ ପାଇଁ, ଏକ ସଂଯୋଗ ହୋଇଥାଏ ବ୍ୟୟରେ ପଢ଼ିବି କ୍ଷେତ୍ର କରେଣ୍ଟ/ସୂଚକ ଲାଇଟ୍ ଲିଡ୍ ଯାହାର ସମଗ୍ର ସର୍କିଟ୍ ପ୍ରତିରୋଧ 10 ରୁ 50 ଓହମ୍ ସହିତ। ଦ୍ୱିତୀୟଟି, ନିୟମକ #2 ଟର୍ମିନାଲ ପାଇଁ, ଭୋଲ୍ଟମିଟର ନିୟନ୍ତ୍ରଣ ପାଇଁ ଏକ ବିଷ୍ଣୁ ମୋଡ୍ ଭୋଲ୍ଟମିଟର ସେଟ୍ ଲିଡ୍। ଏକ "R" ଟର୍ମିନାଲ ସଂଯୋଗ ଇଚ୍ଛାଧୀନ ଏବଂ ଅଲଗରନେଟର କାର୍ଯ୍ୟକୁ ପ୍ରଭାବିତ କରେ ନାହିଁ।



ଚିତ୍ର 5. ମୌଳିକ ତିନି-ତାର ବିଷ୍ଣୁ

ଚିତ୍ର 6 ରେ ଦେଖାଯାଇଥିବା ପରି 21-ଟି ଅଲଗରନେଟର ସହିତ ବାହ୍ୟ ସଂଯୋଗ ଟର୍ମିନାଲଗୁଡ଼ିକ ସହିତ କରାଯାଏ। ପ୍ରୟୋଗ ଆବଶ୍ୟକତା ଉପରେ ନିର୍ଭର କରି "BAT" ଟର୍ମିନାଲ 1/4", 5/16", କିମ୍ବା ୩/୧୬ (ମେଟ୍ରିକ୍) ଆକାର ହୋଇପାରେ। 3-ତାର ବିଷ୍ଣୁରେ ଟର୍ମିନାଲ 1 ଏବଂ 2 ସହିତ ସଂଯୋଗ ଦୁଇଟି ବଲ୍‌ବୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ ରିସେପ୍ଟରକୁ ଏବଂ ଲିଡ୍ ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟ ସହିତ ଏକ ସଂଯୋଗ ପୃଷ୍ଠାକୁ କନେକ୍ଟର ସଂଯୋଗ କରାଯାଏ, ଯାହା ସାଧାରଣ ପୃଷ୍ଠାକୁ 1870921 ରେ ଉପଲବ୍ଧ।



ଚିତ୍ର 6. 21-ଟି ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଟର୍ମିନାଲଗୁଡ଼ିକ 21-ଟି ସିରିଜଲ୍ ଇଚ୍ଛାଧୀନ

ସଂଯୋଗଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରେ "R" (ରିଲେ) ଏବଂ "I" (ସୂଚକ ଆଲୋକ) ଟର୍ମିନାଲ ଏବଂ ଅଲଗରନେଟର ହାଇସି ସହିତ ଏକ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡ ଲିଡ୍ ସଂଯୋଗ ଅନୁପ୍ରାପ୍ତ।

ଏକ ରିଲେ ଟର୍ମିନାଲ BAT ଟର୍ମିନାଲରୁ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ବିପରୀତ ଦିଗରେ ଅବସ୍ଥିତ ହୋଇପାରେ ଯେଉଁଠାରେ ଏକ R କାର୍ଡ୍ରେ ଛାଡ଼ିତ ହୋଇଥାଏ, କିମ୍ବା BAT ଟର୍ମିନାଲରୁ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ଏକ ଖୋଲା ସଂଯୋଗ ଏବଂ ଟର୍ମିନାଲ ପାଖରେ ଏକ ସଂଯୋଗ ଆଡ୍‌ସିଲ୍ ଲେବଲ୍ ଦ୍ୱାରା "RELAY" ଲେବଲ୍ କରାଯାଇପାରେ। ଏକ ବଦଳ ଯୁକ୍ତ ଉପରେ, ଟର୍ମିନାଲରେ ଏକ ଗୋଲ୍ ପ୍ଲସ୍-ଅନ୍ ଲେବଲ୍ ରହିବ। ଏହି ଟର୍ମିନାଲରୁ ତାରକୁ ସୂଚକ, ADLO ବିଷ୍ଣୁ, ପରିଚାଳନା କରିବାକୁ ବ୍ୟବହାର କରାଯାଇପାରେ।

ଟାକୋମିଟର, କିମ୍ବା ସମାନ ଉପକରଣ ଯାହା ସିଷ୍ଟମ୍ ଭୋଲଟେଜର ପ୍ରାୟ ଅଧା ଏବଂ ଅଲଟରନେଟର rpm ର 6 ଗୁଣ ଫ୍ରିକ୍ୱେନ୍ସିରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ପଲ୍ସ ପ୍ରଦାନ କରେ।

ଯେତେବେଳେ ଏକ "1" ଚର୍ମିନାଲ ଉପସ୍ଥିତ ଥାଏ, ଏହା BAT ଚର୍ମିନାଲରୁ ଘଣ୍ଟାକଣ୍ଠା ଦିଗରେ କାଷ୍ଟିଂରେ ଏକ 1 ମୋଲ୍ଡ ହୋଇଥିବା ସ୍ଥାନରେ ଅବସ୍ଥିତ ହେବ। ଏକ "1" ଚର୍ମିନାଲ କ୍ଷେତ୍ରର ସର୍କିଟ୍ ସହିତ ଆୟତ୍ନତରୀଣ ଭାବରେ ସଂଯୁକ୍ତ। ଯଦି ଏକ ସୂଚକ ଆଲୋକ ଏହି ଚର୍ମିନାଲ ସହିତ ଶୁଖିଲାରେ ସଂଯୁକ୍ତ ହୋଇଥାଏ, ତେବେ କ୍ଷେତ୍ରର ସର୍କିଟର "ଧନାତ୍ମକ" ପାର୍ଶ୍ୱ ଏବଂ ସୂଚକ ଆଲୋକର ଅନ୍ୟ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ସିଷ୍ଟମ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ମଧ୍ୟରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ପାର୍ଥକ୍ୟ ହେଲେ ଆଲୋକ ଜଳିବ। ସାଧାରଣ ଅଲଟରନେଟର କାର୍ଯ୍ୟ ସମୟରେ, ତାୟୋଡ୍ ଚାର୍ଜ ଆଉଟପୁଟ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ସିଷ୍ଟମ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ସହିତ ସମାନ ହୋଇଥିବାରୁ ଆଲୋକ ବନ୍ଦ ରହିବ।

R ଏବଂ 1 ଚର୍ମିନାଲଗୁଡ଼ିକ ଥରେତେ (୧୦- ୨୪ କିମ୍ବା M୪) କିମ୍ବା ପିନ୍ ପ୍ରକାରରେ ଉପଲବ୍ଧ।

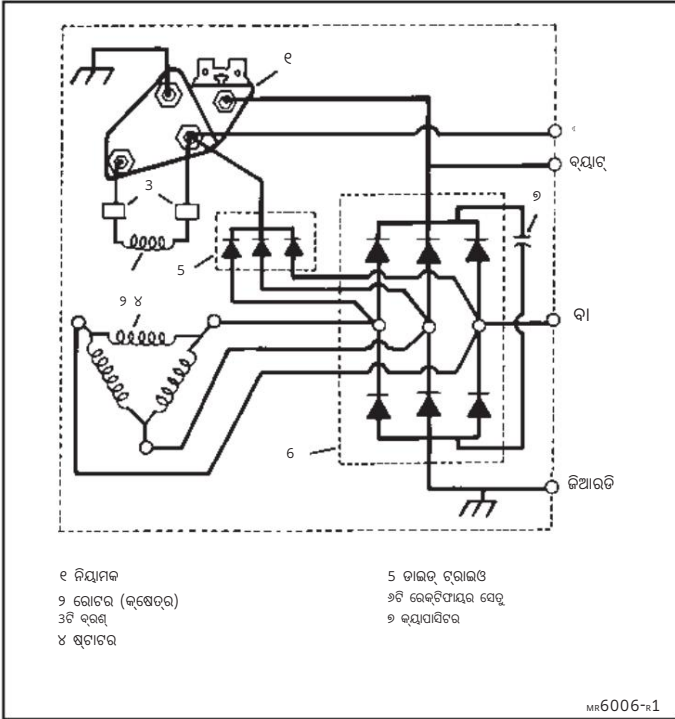
ଯଦି ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ ତେବେ ଏକ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡ ଲିଡ୍ ସଂଯୋଗ କରିବା ପାଇଁ ସ୍ୱିଚ୍ ରିଡ୍ ଏଣ୍ଡ (SRE) ଫ୍ରେମ୍‌ରେ ଏକ ଥରେତେ 1/4" କିମ୍ବା 5/16" ଗାତ ଦିଆଯାଇଛି; ଅନ୍ୟଥା, ଗ୍ରାଉଣ୍ଡ ପଥ ମାଉଣ୍ଟିଂ ହାର୍ଡୱେର୍ ଏବଂ ବ୍ରାକେଟ୍ ଦେଇ ଇଞ୍ଜିନ୍ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଯାଇଥାଏ।

କିଛି ପରଯୋଗଗୁଡ଼ିକ ଅଲଟରନେଟର SRE ହାଉସିଂର ବାହାରେ ଏକ ତମ୍ବୁ ସିଲ୍ଡ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତି। ଗମ୍ଭୀର ପରିବେଶରେ ଅଲଟରନେଟରରେ ପ୍ରବେଶ କରୁଥିବା ବାୟୁବାହୀ ଅଳିଆ ପରିମାଣକୁ ହ୍ରାସ କରିବା ପାଇଁ ଇଞ୍ଜିନ୍ ନିରୁମାତାଙ୍କ ଦ୍ୱାରା ଏପରି ସିଲ୍ଡ ଯୋଡ଼ାଯାଇଥାଏ। ଅଲଟରନେଟର ସହିତ ତମ୍ବୁ ସିଲ୍ଡକୁ ଯୋଡ଼ିବା ପାଇଁ "1" ଚର୍ମିନାଲ ହୋଲରେ ଲଗାଯାଇଥିବା ଏକ ଷ୍ଟର୍କ ବ୍ୟବହାର କରାଯାଇପାରେ। ଷ୍ଟର୍କ ଯୁକ୍ତି ଭିତରେ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଭାବରେ ସଂଯୁକ୍ତ ନୁହେଁ।

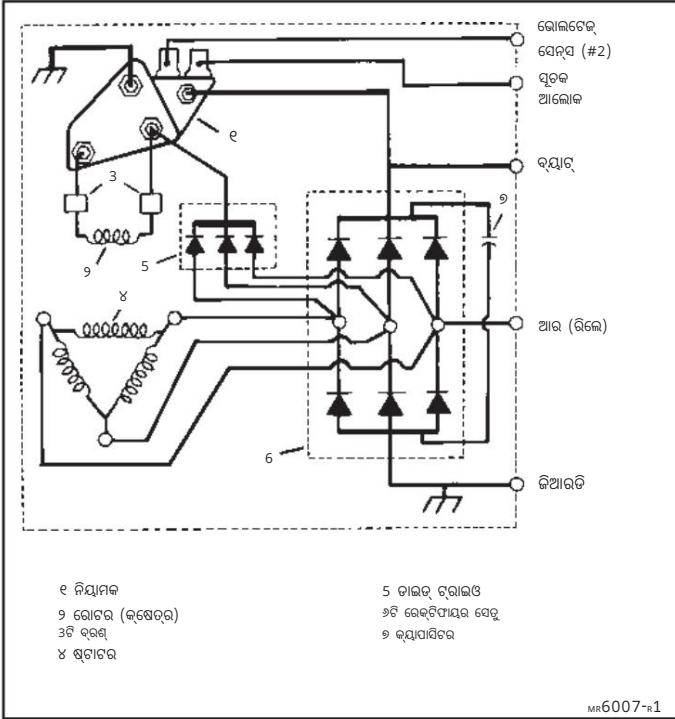
ପରିଚାଳନା ନୀତିଗୁଡ଼ିକ

ଏକ ଅଲଟରନେଟର ହେଉଛି ଏକ ଭୋଲଟେଜ୍ ସୂଚକାରୀ ଯନ୍ତ୍ର। ଭୋଲଟେଜ୍ ନିୟାମକ ରୋଟରରେ ଉପସ୍ଥିତ ଚୁମ୍ବକୀୟ କ୍ଷେତ୍ରକୁ ନିୟନ୍ତ୍ରଣ କରି ଆଉଟପୁଟ୍ (BAT) ଚର୍ମିନାଲରେ ଅଲଟରନେଟର ଉତ୍ପାଦନ କରୁଥିବା ସର୍କିଟ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ସମ୍ପର୍କ କରେ। ଉତ୍ପାଦିତ ଭୋଲଟେଜ୍ ସିଷ୍ଟମ୍‌ରେ ରଖାଯାଇଥିବା ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଭାରକୁ ସନ୍ତୁଷ୍ଟ କରିବା ପାଇଁ କରେଣ୍ଟ ପ୍ରବାହିତ କରିବାକୁ ଅନୁମତି ଦିଏ, ଅଲଟରନେଟର ତିଳନର ସର୍କିଟ୍ କରେଣ୍ଟ ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ।

ଅଲଟରନେଟର ସର୍କିଟ୍‌ର ଯୋଜନା ଚିତ୍ର 7 (ଏକ-ତାର ସିଷ୍ଟମ୍) ଏବଂ ଚିତ୍ର 8 (ତିନି-ତାର ସିଷ୍ଟମ୍) ରେ ଦର୍ଶାଯାଇଛି। ଅଲଟରନେଟର ରୋଟର ଘୂର୍ଣ୍ଣନ ସହିତ, ରୋଟର ଚାରିପାଖରେ ଚୁମ୍ବକୀୟ କ୍ଷେତ୍ରର ଷ୍ଟେଟ୍‌ରେ ଝିଣ୍ଡିଂରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ପ୍ରଭେଦ କରେ। ରୋଟର ଯେତେ ଦ୍ରୁତ ଗତିରେ ଘୂର୍ଣ୍ଣନ କରେ, ପ୍ରଭେଦିତ ଭୋଲଟେଜ୍ ସେତେ ଅଧିକ ହେବ। ଏକ-ତାର ସିଷ୍ଟମ୍‌ରେ, ଆରମ୍ଭ ସମୟରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ରୋଟରରେ ଅବଶିଷ୍ଟ ଚୁମ୍ବକୀୟ ଚାର୍ଜ ସୂଚି ହୁଏ। ଏକ 3-ତାର ସିଷ୍ଟମ୍‌ରେ, ରୋଟର ଚୁମ୍ବକୀୟ ଆରମ୍ଭ ସମୟରେ #1 ନିୟାମକ ଚର୍ମିନାଲ ଦେଇ ପ୍ରବେଶ କରି ଏବଂ ରୋଟର ଝିଣ୍ଡିଂ ମାଧ୍ୟମରେ ପ୍ରବାହିତ କ୍ଷେତ୍ର କରେଣ୍ଟ ଦ୍ୱାରା ବୃଦ୍ଧି ପାଇଥାଏ। ବର୍ଦ୍ଧିତ ଚୁମ୍ବକୀୟ ଯୋଗୁଁ, ଏକ 3-ତାର ସିଷ୍ଟମ୍‌ର ଚୁଳନାତ୍ମକ ଏକ-ତାର ସିଷ୍ଟମ୍ ଚୁଳନାରେ କମ୍ ଚର୍ମିନାଲ-ଅନ୍ ସ୍ପିଡ୍ (rpm) ରହିବ। ତଥାପି, ଥରେ ତାଲୁ ହେବା ପରେ, ଆଉଟପୁଟ୍ କରୁ ସମାନ ହୋଇଥାଏ।



ଚିତ୍ର 7. ଏକ-ତାର ଅଲଟରନେଟର ଯୋଜନା



ଚିତ୍ର 8. ତିନି-ତାର ଅଲଟରନେଟର ଯୋଜନା

ଗତି ଏବଂ ଆଉଟପୁଟ୍ ବୃଦ୍ଧି ପାଇବା ସହିତ, ତାୟୋଡ୍ ଚାର୍ଜରେ ଉପଲବ୍ଧ ଭୋଲଟେଜ୍ ସାଧାରଣ କାର୍ଯ୍ୟ ପାଇଁ କ୍ଷେତ୍ର କରେଣ୍ଟ ଯୋଗାଣ ପାଇଁ ଯଥେଷ୍ଟ ହୋଇଥାଏ। ଯେତେବେଳେ ଆଉଟପୁଟ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ବ୍ୟାଟେରୀ ଭୋଲଟେଜ୍ ଅତିକ୍ରମ କରେ, ସେତେବେଳେ ଅଲଟରନେଟର ସିଷ୍ଟମ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ତଳାଇବା ଆରମ୍ଭ କରେ। ଯଦି ତାର ସିଷ୍ଟମ୍‌ରେ ଏକ ସୂଚକ ଆଲୋକ ଥାଏ, ତେବେ ତାୟୋଡ୍ ଚାର୍ଜରେ ସିଷ୍ଟମ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ଉପସ୍ଥିତି ସୂଚକ ଆଲୋକର ଉତ୍ତମ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ସମାନ କରିଥାଏ ଏବଂ ଆଲୋକ ଲିଭିଯାଏ।

- ଯଦି ଜମ୍ପର ଲିଡ୍ ସଂପାଦନ ଥିବା ସମୟରେ ସୂଚକ ଲାଇଟ୍ ଜଳେ ନାହିଁ, ତେବେ ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ୪୩୦ ଆଲୋକ ମଧ୍ୟରେ ସୂଚକ ଲାଇଟ୍ ସର୍କିଟ୍‌ରେ ଖୋଲା ସର୍କିଟ୍ ଚିହ୍ନଟ୍ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ସଂଶୋଧନ କରନ୍ତୁ। ସର୍କିଟ୍ ଫୁଲ୍ ଖୋଲା ଥାଇପାରେ। (ଇଞ୍ଜିନିଂ ଚାଲୁଥିବା ସମୟରେ, ଆଲୋକ ଅଲଗରନେଟର ଦ୍ୱାରା ଚାଲିତ ହେଉଛି ଏବଂ ସୂଚକ ଲାଇଟ୍ ସର୍କିଟ୍ ସହିତ ସମାନ୍ତରାଳ ଭାବରେ ସଂଯୁକ୍ତ ଅନୁସ୍ଥ ସର୍କିଟ୍ ମାଧ୍ୟମରେ ଗ୍ରାହଣ କରାଯାଉଛି।) ଆବଶ୍ୟକ ହେଲେ ସଂଶୋଧନ କରନ୍ତୁ।

ଟିପ୍ପଣୀ: ଯଦି 5-^{amp} ଫୁଲ୍ ଫୁଲ୍‌କ୍ରିୟା, ତେବେ ଜମ୍ପର ଲିଡ୍ ସମ୍ପର୍କିତ ଇଣ୍ଡିକେଟର ଲାଇଟ୍ ସର୍କିଟ୍ ବଦଳରେ ସେନ୍ସ ସର୍କିଟ୍ ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ ହୋଇଥିବ। ଜମ୍ପର ଲିଡ୍ ଫୁଲ୍ ବଦଳାନ୍ତୁ ଏବଂ ପୁଣି ଚେଷ୍ଟା କରନ୍ତୁ।

4. ଯଦି "ଅଫ୍" ସ୍ଥିତିରେ କି ସ୍ୱିଚ୍ ସହିତ ସୂଚକ ଆଲୋକ ଜଳୁଛି:

ଅଲଗରନେଟରରେ ଇଣ୍ଡିକେଟର ଲାଇଟ୍ ସର୍କିଟ୍ ବିଚ୍ଛିନ୍ନ କରନ୍ତୁ।

- ଯଦି ସୂଚକ ଆଲୋକ ଜଳୁଛି, ତେବେ ଆଲୋକ ଏବଂ ଅଲଗରନେଟର ମଧ୍ୟରେ ସର୍କିଟ୍ ହୋଇଥିବା ଅବସ୍ଥାକୁ ଚିହ୍ନଟ୍ କରି ସଂଶୋଧନ କରନ୍ତୁ।

- ଯଦି ସୂଚକ ଆଲୋକ ଲିଭିଯାଏ, ତେବେ ରେକର୍ଡିଂ‌ରୁ ବ୍ରିଜ୍‌ରେ ତାୟୋର୍ ସର୍କିଟ୍ ହୋଇଯାଏ। ଯୁନିଟ୍ ମରାମତି ଅନୁରୋଧ ବରଣଣନା କରାଯାଇଥିବା ପରି ରେକର୍ଡିଂ‌ରୁ ବ୍ରିଜ୍‌କୁ ବଦଳାନ୍ତୁ।

c. ସୂଚକ ଆଲୋକ ବିନା କିମ୍ବା ସୂଚକ ଆଲୋକ ସହିତ ସଠିକ୍ ଭାବରେ କାମ କରୁଥିବା ସିଷ୍ଟମଗୁଡ଼ିକ -

ଆବଶ୍ୟକୀୟ ପରୀକ୍ଷା ଉପକରଣ:

ଭୋଲଟମିଟର

1. ଯଦି ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ କମ୍ ଚାର୍ଜ ହୋଇଥାଏ, ଯାନ ଚାଲୁଥିବା ସମୟରେ ସୂଚକ ଆଲୋକ ଜଳୁଥାଏ, କିମ୍ବା ସିଷ୍ଟମ ଭୋଲଟମିଟର ଦେଖାଏ ଯେ ଅପରେଟିଂ ଭୋଲଟେଜ୍ ଗ୍ରହଣୀୟ ସୀମା ତଳେ ଅଛି:

ଇଞ୍ଜିନ ବନ୍ଦ ହୋଇଗଲେ ଏବଂ ସମସ୍ତ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଲୋଡ୍ ବନ୍ଦ ହୋଇଗଲେ, ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ଚର୍ମିନାଲଗୁଡ଼ିକରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ମାଞ୍ଚିତ କରିବା ପାଇଁ ଭୋଲଟମିଟର ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। ଭୋଲଟେଜ୍ ରେକର୍ଡ୍ କରନ୍ତୁ।

ଇଞ୍ଜିନ ଆରମ୍ଭ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ମଧ୍ୟମ ଗତିରେ ଚଳାନ୍ତୁ। ଇଞ୍ଜିନ ଚାଲୁଥିବା ସମୟରେ ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ଚର୍ମିନାଲଗୁଡ଼ିକରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ମାଞ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ।

- ଯଦି ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ଚର୍ମିନାଲରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ରିଟିଂ ସିଷ୍ଟମ ଭୋଲଟମିଟରରେ ଦେଖାଯାଉଥିବା ରିଟିଂ‌ଠାରୁ ଭିନ୍ନ (ଯଦି ସଜ୍ଜିତ) ହୁଏ, ତେବେ ଭୁଲ୍ ରିଟିଂ କାରଣ ଚିହ୍ନଟ୍ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ସଂଶୋଧନ କରନ୍ତୁ।

- ଯଦି ଇଞ୍ଜିନ ବନ୍ଦ ହେବା ସମୟରେ ପୁରୁଷ ରେକର୍ଡ୍ କରାଯାଇଥିବା ଭୋଲଟେଜ୍ ରିଟିଂ ଠାରୁ କମ୍ ଥାଏ, ତେବେ କୌଣସି ଅଲଗରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ନାହିଁ। "ନୋ ଆଉଟପୁଟ୍" ବିଭାଗକୁ ଯାଆନ୍ତୁ।

- ଯଦି ଇଞ୍ଜିନ ବନ୍ଦ ହେବା ସହିତ ଭୋଲଟେଜ୍ ପୁରୁଷ ରିଟିଂ ଅପେକ୍ଷା ଅଧିକ ଥାଏ, ତେବେ ଅଲଗରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ଉପସ୍ଥିତ ଥାଏ। ରେକର୍ଡ୍ ଆଉଟପୁଟ୍ ମାଞ୍ଚିତ ବିଭାଗକୁ ଯାଆନ୍ତୁ।

9. ଯଦି ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ଅନ୍ୟତମ ଚାର୍ଜ ହୋଇଥାଏ (ଅନ୍ୟତମ ପାଇଁ ବ୍ୟବହାର କିମ୍ବା ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ରେଣ୍ଡରୁ ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋଲାଇଟ୍ ନିର୍ଗତ ହେବା ଦ୍ୱାରା ପ୍ରମାଣିତ), ସିଷ୍ଟମ ଭୋଲଟେଜ୍ ଅଧିକ ଥିବାରୁ ଆଲୋକ ବଲ୍‌ବ କିମ୍ବା ଅନ୍ୟାନ୍ୟ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଉପକରଣଗୁଡ଼ିକ ଜୀବନ ହରାଏ ପାଇଛି, କିମ୍ବା ସିଷ୍ଟମ ଭୋଲଟମିଟର ସାଧାରଣ ସୀମାଠାରୁ ଅଧିକ ରିଟିଂ କରାଯାଏ:

ପୁରୁଣା ଚାର୍ଜ ହୋଇଥିବା ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ସହିତ, ଇଞ୍ଜିନ ମଧ୍ୟମ ଗତିରେ ଚାଲୁଛି ଏବଂ ସମସ୍ତ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଲୋଡ୍ ବନ୍ଦ ଅଛି, ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ଚର୍ମିନାଲରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ମାଞ୍ଚିତ କରିବା ପାଇଁ ଭୋଲଟେଜ୍ ମିଟର ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। ଯଦି ଏକ 3-ଠାର ସିଷ୍ଟମ ମାଞ୍ଚିତ କରୁଛନ୍ତି, ତେବେ ସେନ୍ସ ଲିଡ୍ (ଅଲଗରନେଟର #2 ଚର୍ମିନାଲକୁ ସଂଯୋଗ କରେ) ଚିହ୍ନଟ୍ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ଭୋଲଟେଜ୍ ପଠନ ଦେଖିବା ସମୟରେ ଉଭୟ ପ୍ରାନ୍ତରେ ସଂଯୋଗଗୁଡ଼ିକୁ ଧୀରେ ଧୀରେ ଗୁଞ୍ଜିତାନ୍ତୁ।

୧୨-ଭୋଲଟ ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, ରିଟିଂ ସ୍ଥିତି ହେବା ଉଚିତ, ପ୍ରାୟ ୧୩.୫ - ୧୪.୫ ଭୋଲଟ ଏବଂ କୌଣସି ପରିସ୍ଥିତିରେ ୧୫ ଭୋଲଟ ଉପରେ ନଯିବା ଉଚିତ। ୨୪-ଭୋଲଟ ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, ରିଟିଂ ସ୍ଥିତି ହେବା ଉଚିତ, ପ୍ରାୟ ୨୭ - ୨୮ ଭୋଲଟ ଏବଂ କୌଣସି ପରିସ୍ଥିତିରେ ୩୧ ଭୋଲଟ ଉପରେ ନଯିବା ଉଚିତ।

- ଗୋଟିଏ ଠାର ସିଷ୍ଟମ: ଯଦି ଭୋଲଟେଜ୍ ଅନିୟମିତ ହୁଏ କିମ୍ବା 15 ଭୋଲଟରୁ ଅଧିକ ହୁଏ (24-ଭୋଲଟ ସିଷ୍ଟମରେ 31 ଭୋଲଟ), ତେବେ ଯୁନିଟ୍ ମରାମତି ଅନୁରୋଧ ବରଣଣିତ ରେଗୁଲେଟରକୁ ବଦଳାନ୍ତୁ ଏବଂ ସର୍କିଟ୍ ପାଇଁ କ୍ଷେତ୍ରର କ୍ୟାଲ୍ ପରୀକ୍ଷା କରନ୍ତୁ।

- 3-ଠାର ସିଷ୍ଟମ: ଯଦି ଏହି ମାଞ୍ଚିତ ସମୟରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ଅନିୟମିତ ହୁଏ କିମ୍ବା 15 ଭୋଲଟ (24-ଭୋଲଟ ସିଷ୍ଟମରେ 31 ଭୋଲଟ) ରୁ ଅଧିକ ହୁଏ, ତେବେ ନିର୍ଦ୍ଦେଶିତ ପାଇଁ ସେନ୍ସ ଲିଡ୍ ମାଞ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ସେନ୍ସ ଲିଡ୍ ସଂଯୋଗଗୁଡ଼ିକୁ ସଫା ଏବଂ କଢ଼ା କରନ୍ତୁ। ଇଞ୍ଜିନ ଚାଲୁଥିବା ସମୟରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ପୁନଃ ମାଞ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ। ଯଦି ସମସ୍ତ ଜାରି ରହେ, ତେବେ ଯୁନିଟ୍ ମରାମତି ଅନୁରୋଧ ବରଣଣିତ ରେଗୁଲେଟରକୁ ବଦଳାନ୍ତୁ ଏବଂ ସର୍କିଟ୍ ପାଇଁ କ୍ଷେତ୍ରର କ୍ୟାଲ୍ ପରୀକ୍ଷା କରନ୍ତୁ।

d. କୌଣସି ଆଉଟପୁଟ୍ ନାହିଁ

ଆବଶ୍ୟକୀୟ ପରୀକ୍ଷା ଉପକରଣ:

ଭୋଲଟମିଟର

ଜମ୍ପର ଲିଡ୍ (୧୮ ଗ୍ୟା. ମିନିଟ୍; କୌଣସି ଫୁଲ୍ ନାହିଁ)

ଧ୍ୟାନ ଦିଅନ୍ତୁ ଯେ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ଚାଲୁ କରିବା ପାଇଁ ଭୋଲଟେଜ୍ ସେନ୍ସିଂ ସର୍କିଟ୍ ପାଇଁ 21-st ଅଲଗରନେଟରଗୁଡ଼ିକୁ ଏକ ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ କରାଯିବା ଆବଶ୍ୟକ (ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟଗୁଡ଼ିକର ବିଭାଗ ଦେଖନ୍ତୁ)। ଯେତେବେଳେ ସଠିକ୍ ଭାବରେ ସଂଯୁକ୍ତ ହୁଏ ଏବଂ ସିଷ୍ଟମ ମାଞ୍ଚିତ "ଆଉଟପୁଟ୍ ନାହିଁ" ସ୍ଥିତି ପ୍ରତ୍ୟାପନ, ଅଲଗରନେଟର ମରାମତି ଆବଶ୍ୟକ କି ନାହିଁ ତାହା ନିର୍ଣ୍ଣୟ କରିବା ପାଇଁ ନିମ୍ନଲିଖିତ ପଦକ୍ଷେପଗୁଡ଼ିକ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ:

1. 3-ଠାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, ରେଗୁଲେଟରରେ ହାର୍ଡ୍‌ସେଟ୍ କନେକ୍ଟରେ ଥିବା ଭୋଲଟେଜ୍ ମାଞ୍ଚିତ କରିବା ପାଇଁ ଭୋଲଟେଜ୍‌ମିଟର ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। କନେକ୍ଟର ବିଚ୍ଛିନ୍ନ ହୋଇଯାଇଥିବା ଏବଂ "ଚାଲୁନୁ" ସ୍ଥିତିରେ କି ସ୍ୱିଚ୍ (ଇଞ୍ଜିନିଂ ଚାଲୁନାହିଁ) ସହିତ, ହାର୍ଡ୍‌ସେଟ୍ ଥିବା ଉଭୟ ଚର୍ମିନାଲ 1 ଏବଂ 2 ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ପଢ଼ିବା ଉଚିତ। ଯଦି ଠିକ୍ ଅଛି, ତେବେ ପଦକ୍ଷେପ 4 କୁ ଯାଆନ୍ତୁ। ଯଦି ନୁହେଁ, ତେବେ ଅଲଗରନେଟର ଚାଲୁ ହେବ ନାହିଁ। ଭୋଲଟେଜ୍ କ୍ଷତିର କାରଣ ଚିହ୍ନଟ୍ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ସଂଶୋଧନ କରନ୍ତୁ।

2. "I" ଚର୍ମିନାଲ ନଥିବା ଗୋଟିଏ ଠାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, "BAT" ଚର୍ମିନାଲରେ ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ପଢ଼ିବି ଭୋଲଟେଜ୍ ଏବଂ ରୋଟରରେ ଅବଶିଷ୍ଟ ରୁମ୍‌ବକାକରଣ ଅଲଗରନେଟର ଚାଲୁ କରିବା ପାଇଁ ଆବଶ୍ୟକ। "BAT" ଚର୍ମିନାଲରେ ବ୍ୟାଚ୍‌ମେନ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ଉପସ୍ଥିତ ଅଛି କି ନାହିଁ ତାହା ମାଞ୍ଚିତ କରିବା ପାଇଁ ଭୋଲଟେଜ୍ ମିଟର ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। ଯଦି ନାହିଁ, ତେବେ ଭୋଲଟେଜ୍ କ୍ଷତିର କାରଣ ଚିହ୍ନଟ୍ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ସଂଶୋଧନ କରନ୍ତୁ।

ଅଲଗରନେଟର ସର୍କିଟ୍ ସମୟରେ ରୋଟରରେ ଅବଶିଷ୍ଟ ରୁମ୍‌ବକାକରଣ କେତେବେଳେ ନଷ୍ଟ ହୋଇଯାଏ ଯଦି ଅଲଗରନେଟର କୌଣସି "R" କିମ୍ବା "RELAY" ଚର୍ମିନାଲ ନାହିଁ, ତେବେ ପଦକ୍ଷେପ 4 କୁ ଯାଆନ୍ତୁ। ଯଦି ଅଲଗରନେଟର ଏକ "R" ଚର୍ମିନାଲ ଅଛି, ତେବେ ଅଲଗରନେଟରକୁ ପ୍ରୟୋଗରୁ ହଟାଇ ନ ଦେଇ ରୋଟରକୁ ପୁନଃସ୍ଥାପନକାରଣ କରାଯାଇପାରିବ।

ରୋଟରକୁ ପୁନଃସ୍ଥାପନକାରଣ କରନ୍ତୁ, ନିଶ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ ଯେ ଅଲଟରନେଟର ସହିତ ସାଧାରଣ ସଂଯୋଗ ହୋଇଛି। BAT ଟର୍ମିନାଲ ଏବଂ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ସର୍କିଟ୍ ସହିତ। "R" ଟର୍ମିନାଲରୁ ଖାୟାରି ହାର୍ଡନେସ୍ ବିଚ୍ଛିନ୍ନ କରନ୍ତୁ।

ଖାୟାରି ହାର୍ଡନେସ୍ "R" ଟର୍ମିନାଲରେ ପୁନଃସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ, ତା'ପରେ ଆଉଟପୁଟ୍ ପାଇଁ ଅଲଟରନେଟରକୁ ପୁନଃଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ।

3. "I" ଟର୍ମିନାଲ ଥିବା ଗୋଟିଏ-ତାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, ଏହି ଟର୍ମିନାଲରେ ସ୍ୱତନ୍ତ୍ର ଆଲୋକ ପରବାହ ସାଧାରଣ ଚୁମ୍ବକୀୟକାରଣ ସ୍ୱାପନ କରିବ। ଇଞ୍ଜିନ ବନ୍ଦ ହୋଇଗଲେ ଏବଂ କି ସୁଇଚ୍ ତାକୁ ହେଲେ, ଏହି ଟର୍ମିନାଲରେ ଥିବା ଭୋଲଟେଜ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ଭୋଲଟେଜର ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ।

"I" ଟର୍ମିନାଲ ସଂଯୋଗ ଏବଂ ସ୍ୱତନ୍ତ୍ର ଲ୍ୟାମ୍ପ୍ ତାକୁ ରହିବା ସହିତ, ଭୋଲଟେଜ୍ ବ୍ୟାଟେରୀ ଭୋଲଟେଜ୍ ଠାରୁ କମ୍ ହେବ। ଏହି ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ "I" ଟର୍ମିନାଲରେ ତାର ସଂଯୋଗ ବିଚ୍ଛିନ୍ନ କରିବାକୁ ଆବଶ୍ୟକ ହେଲେ, ହାର୍ଡନେସ୍ ତାରରେ ବ୍ୟାଟେରୀ ଭୋଲଟେଜ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ଯଦି ଭୋଲଟେଜ୍ ଉପସ୍ଥିତ ଅଛି, ତେବେ ପଦକ୍ଷେପ 4 କୁ ଯାଆନ୍ତୁ। ଯଦି କୌଣସି ଭୋଲଟେଜ୍ ନାହିଁ, ତେବେ ଭୋଲଟେଜ୍ କଣ୍ଟ୍ରୋଲ କାରଣ ପାଇଁ "I" ଟର୍ମିନାଲ ସର୍କିଟ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ (ବଲ୍‌ବ୍ ପୋଡ଼ି ଯାଇପାରେ)। ଆବଶ୍ୟକ ଅନୁସାରେ ସଂଶୋଧନ କରନ୍ତୁ।

4. ଯଦି ଏପରି କୌଣସି ଅବସ୍ଥା ମିଳିନାହିଁ ଯାହା ଅଲଟରନେଟରକୁ ଚାଲୁ କରିବାରେ ବାଧା ସୃଷ୍ଟି କରିପାରେ (ପଦକ୍ଷେପ 1, 2, କିମ୍ବା 3), ଇଞ୍ଜିନ ନିର୍ମାତାଙ୍କ ନିର୍ଦ୍ଦେଶ ଅନୁଯାୟୀ ଇଞ୍ଜିନରୁ ଅଲଟରନେଟରକୁ ବାହାର କରନ୍ତୁ ଏବଂ ସୁନିଶ୍ଚିତ ମରାମତି ପାଇଁ ଆଗକୁ ବଢନ୍ତୁ।

୧. ମୂଲ୍ୟାଙ୍କିତ ଆଉଟପୁଟ୍ ଯାଞ୍ଚ

ପରୀକ୍ଷା ଉପକରଣ ଆବଶ୍ୟକ

ଭୋଲଟେଜର

ଆମିଟର (ବର୍ତ୍ତମାନ କ୍ଷମତା ଅଲଟରନେଟର ରେଟି ଅପେକ୍ଷା ଅତି କମରେ 15 ଆମ୍ପିୟର ଅଧିକ)

ପରିବର୍ତ୍ତନଶୀଳ କାର୍ବନ ପାଇଲ ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା

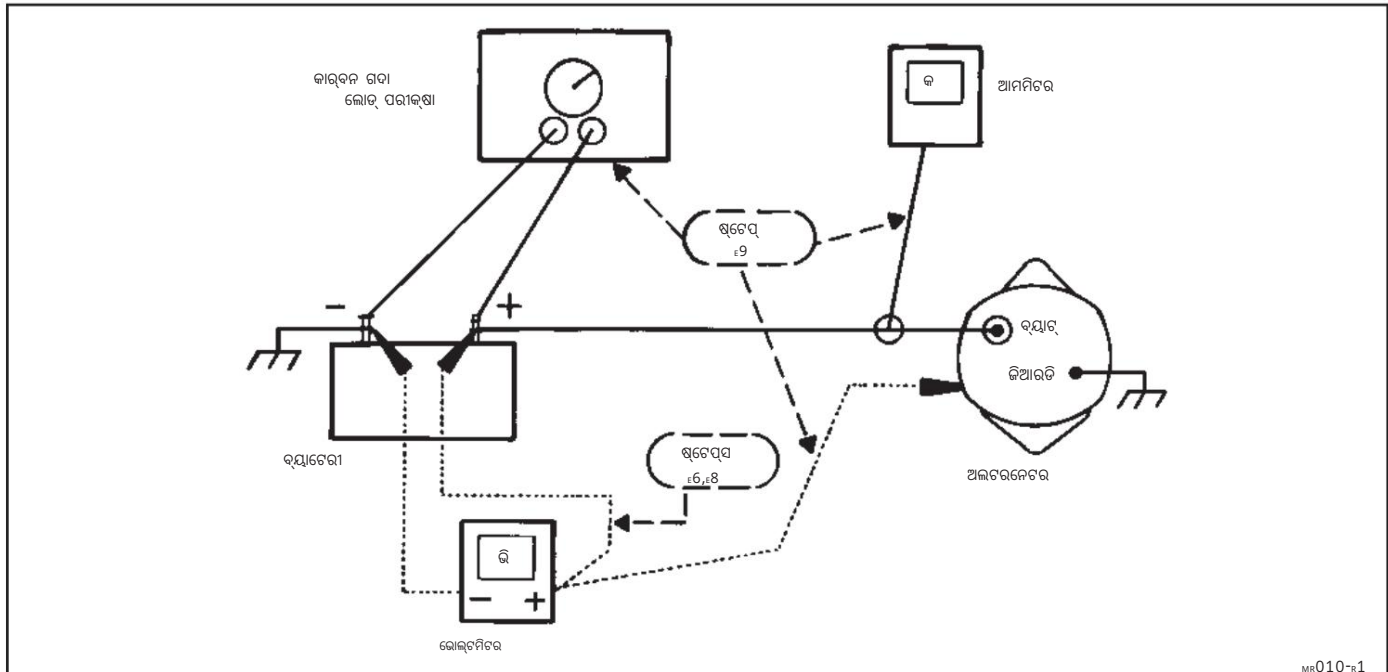
ସତର୍କତା: ଅଲଟରନେଟର "BAT" ଟର୍ମିନାଲ ଲିଡ୍ ବାହାର କରିବା କିମ୍ବା ସଂଲଗ୍ନ କରିବା ପୂର୍ବରୁ ବ୍ୟାଟେରୀରେ ନକାରାତ୍ମକ ବ୍ୟାଟେରୀ କେବୁଲକୁ ବିଚ୍ଛିନ୍ନ କରିବାରେ ବିଫଳ ହେବା ଫଳରେ ଆପାତ ଲାଗିପାରେ। ଯଦି ଅଲଟରନେଟର "BAT" ଟର୍ମିନାଲରେ ଏକ ଉପକରଣ ସର୍କିଟ୍ ହୋଇଯାଏ, ତେବେ ଉପକରଣଟି ତରମ୍ପ ଯୋଡ଼ିବା ପାଇଁ ଯଥେଷ୍ଟ ଗରମ ହୋଇପାରେ।

1. ନିମ୍ନଲିଖିତ ପଦକ୍ଷେପଗୁଡ଼ିକରେ ବରଣିତ ପରୀକ୍ଷଣ ଉପକରଣ ସଂଯୋଗ ପାଇଁ ଚିତ୍ର 11 ଦେଖନ୍ତୁ। ଯଦି ପୁନଃନିର୍ଦ୍ଧାରଣ ପଦକ୍ଷେପ 1-2 ("କଲମ୍ପ୍ ଅନ୍") ପରକାରର ଆମିଟର ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ, ତେବେ ଅଲଟରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ଲିଡ୍ ଉପରେ କରେଣ୍ଟ କଲମ୍ପ୍ ରଖନ୍ତୁ ଏବଂ ପଦକ୍ଷେପ 4କୁ ଯାଆନ୍ତୁ। ଯଦି ସିରିଜ୍ ଆମିଟର ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ, ତେବେ ବ୍ୟାଟେରୀରେ ନକାରାତ୍ମକ ବ୍ୟାଟେରୀ କେବୁଲକୁ ବିଚ୍ଛିନ୍ନ କରନ୍ତୁ।

2. ଅଲଟରନେଟର "BAT" ଟର୍ମିନାଲ ସହିତ ସିରିଜ୍ ଆମିଟର ସ୍ୱାପନ କରନ୍ତୁ।

3. ବ୍ୟାଟେରୀରେ ନେଗେଟିଭ୍ ବ୍ୟାଟେରୀ କେବୁଲକୁ ପୁନଃସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ।

୪. ସୂଚନା: ଯେତେବେଳେ ଏକ ୨୪-ଭୋଲ୍ଟ ସିଷ୍ଟମ ନିର୍ଣ୍ଣୟ ପାଇଁ ୧୨-ଭୋଲ୍ଟ କାର୍ବନ ପାଇଲ ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ, ସେତେବେଳେ ବ୍ୟାଟେରୀ ପୃଷ୍ଠାରେ କେବଳ ୧୨-ଭୋଲ୍ଟ ପୋଟେନସିଆଲ୍ ସହିତ ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା ସଂଲଗ୍ନ କରନ୍ତୁ। ଏକ ୨୪-ଭୋଲ୍ଟ ପୋଟେନସିଆଲ୍ ସହିତ ୧୨-ଭୋଲ୍ଟ ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା ସଂଲଗ୍ନ କରିବା ଦ୍ୱାରା ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା କ୍ଷତି ହେବ।



mr010-r1

ଚିତ୍ର ୧୧. ମୂଲ୍ୟାଙ୍କିତ ଆଉଟପୁଟ୍ ଯାଞ୍ଚ

ଲୋଡ୍ ବନ୍ଦ ହେବା ପରେ, ବ୍ୟାଚେରୀରେ କାର୍ବନ ପାଇଲ୍ ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା ସଂଲଗ୍ନ କରନ୍ତୁ।

ଅଲଟରନେଟର ଯୁନିଟ୍ ମରାମତି

୫. ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ନେଟୱାର୍କ ବ୍ୟାଚେରୀ ଟର୍ମିନାଲରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ନେଟୱାର୍କ ସଂଲଗ୍ନ କରନ୍ତୁ। ବିଭିନ୍ନ ସ୍ଥାନରେ ଯାଞ୍ଚ ପାଇଁ ପଞ୍ଜିକୃତ ମିଟର ଲିଡ୍ ଖୋଲା ରଖନ୍ତୁ।

ସତର୍କତା: ଅଲଟରନେଟର "BAT" ଟର୍ମିନାଲ ଲିଡ୍ ବାହାର କରିବା କିମ୍ବା ସଂଲଗ୍ନ କରିବା ପୂର୍ବରୁ ବ୍ୟାଚେରୀରେ ନେଟୱାର୍କ କେବୁଲ୍ ବିଚ୍ଛିନ୍ନ ନ କରିବା ଫଳରେ ଆଘାତ ଲାଗିପାରେ। ଯଦି ଅଲଟରନେଟର "BAT" ଟର୍ମିନାଲରେ ଏକ ଉପକରଣ ସରତ ହୋଇଯାଏ, ତେବେ ଉପକରଣଟି ଚର୍ମ ପୋଡ଼ିବା ପାଇଁ ଯଥେଷ୍ଟ ଗମ୍ଭୀର ହୋଇପାରେ।

6. ବ୍ୟାଚେରୀ ପଞ୍ଜିକୃତ ଟର୍ମିନାଲରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ରେକର୍ଡ୍ କରନ୍ତୁ। ମଲ୍ଟି-ବ୍ୟାଚେରୀ ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, ବ୍ୟାଚେରୀ ଚାର୍ଜିଂ ମୋଡ୍ରେ ଥିବା ପରି ସଂଯୁକ୍ତ ବ୍ୟାଚେରୀ ସେଟର ସକାରାତ୍ମକ ଭୋଲଟେଜ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ।

ସୂଚନା: ସରବଦା ଫାଷ୍ଟନରଗୁଡ଼ିକୁ ମୂଳ ସ୍ଥାନରେ ପୁନଃସ୍ଥାପନ କରନ୍ତୁ। ଯଦି ଫାଷ୍ଟନରଗୁଡ଼ିକୁ ବଦଳାଇବା ପାଇଁ ଆବଶ୍ୟକ ହୁଏ, ତେବେ କେବଳ ସଠିକ୍ ଅଂଶ ସଂଖ୍ୟା କିମ୍ବା ସମାନ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ।

୭. ସମସ୍ତ ସିଷ୍ଟମର ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଲୋଡ୍ ବନ୍ଦ କରି, ଇଞ୍ଜିନ ଆରମ୍ଭ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ମଧ୍ୟମ ଗତିରେ (rpm) ଦୌଡ଼ନ୍ତୁ।

ଯଦି ସଠିକ୍ ଅଂଶ ସଂଖ୍ୟା ଉପଲବ୍ଧ ନାହିଁ, ତେବେ କେବଳ ସମାନ ଆକାର ଏବଂ ଶକ୍ତି ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। ଅଲଟରନେଟର ଆଭ୍ୟନ୍ତରୀଣ ଫାଷ୍ଟନରସ୍ ପାଇଁ, ସରୁରସ୍ ପାର୍ଟସ୍ କ୍ୟାଟାଲଗ୍ରେ ତେଲକୋ ରେମି ଆମେରିକା ଷ୍ଟାଣ୍ଡାର୍ଡ୍ ହାର୍ଡଟେସ୍ଟିଆର ଫାଷ୍ଟନରସ୍ ବିଭାଗ ଦେଖନ୍ତୁ।

୮. ବ୍ୟାଚେରୀ ପଞ୍ଜିକୃତ ଟର୍ମିନାଲରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ପୁନଃଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ଭୋଲଟେଜ୍ ପୂର୍ବ ରିଡିଂ ଅପେକ୍ଷା ଅଧିକ ହେବା ଉଚିତ, କିନ୍ତୁ ୧୨-ଭୋଲଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ ୧୫ ଭୋଲଟ୍ କମ୍ (୨୪-ଭୋଲଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ ୩୧ ଭୋଲଟ୍)।

ପୁନଃବ୍ୟବହାର କରାଯାଇପାରିବ ନାହିଁ ଏପରି ଫାଷ୍ଟନରଗୁଡ଼ିକୁ ପ୍ରକ୍ରିୟାରେ ଉଲ୍ଲେଖ କରାଯିବ।

- ଯଦି ପଠନ ପୂର୍ବ ପଠନ ଅପେକ୍ଷା କମ୍ ହେଉଛି (ପଦକ୍ଷେପ 6), ତେବେ "No Output" ବିଭାଗକୁ ଦେଖନ୍ତୁ।

ସୂଚା ଲକ୍ଷ୍ୟ କମ୍ପାଉଣ୍ଡ ଆବଶ୍ୟକ କରୁଥିବା ଫାଷ୍ଟନରଗୁଡ଼ିକୁ ପ୍ରକ୍ରିୟାରେ ଉଲ୍ଲେଖ କରାଯିବ।

- ଯଦି ୧୨-ଭୋଲଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ ୧୫ ଭୋଲଟ୍ (୨୪-ଭୋଲଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ ୩୧ ଭୋଲଟ୍) ରିଡିଂ ୧୫ ଭୋଲଟ୍ ଅଧିକ ହୁଏ, ତେବେ ଉଚ୍ଚ ଭୋଲଟେଜ୍ ଆଉଟପୁଟ୍ ବିଭାଗ ଦେଖନ୍ତୁ।

ଦେଖାଗଲେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଟର୍କ ମୂଲ୍ୟ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ।

୯. କାର୍ବନ ପାଇଲ୍ ଲୋଡ୍ ଚାଲୁ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ବ୍ୟାଚେରୀ ପଞ୍ଜିକୃତ ଟର୍ମିନାଲରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ୧୩ ଭୋଲଟ୍ (୨୪-ଭୋଲଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ ୨୫ ଭୋଲଟ୍) ଡଳକୁ ଖସିବାକୁ ନ ଦେଇ ଆମିଟରରେ ସରକାରୀ ଅଲଟରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ପାଇବା ପାଇଁ ଆଡଜଷ୍ଟ କରନ୍ତୁ। ସରକାରୀ ଆମିଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ରେକର୍ଡ୍ କରନ୍ତୁ।

ଅନ୍ୟ କୌଣସି ଉପାୟରେ ଫାଷ୍ଟନର ବ୍ୟବହାର କିମ୍ବା ବଦଳାଇବା ଦ୍ୱାରା ଅଂଶ କିମ୍ବା ସିଷ୍ଟମ କ୍ଷତି ହୋଇପାରେ।

ଯଦି ରୋଗ ନିର୍ମୂଳ୍ୟ କରେ ଯେ ଅଲଟରନେଟର ମରାମତି ଆବଶ୍ୟକ, ତେବେ ନିର୍ମାତାଙ୍କ ନିର୍ଦ୍ଦେଶ ଅନୁଯାୟୀ ଇଞ୍ଜିନରୁ ଅଲଟରନେଟର ବାହାର କରନ୍ତୁ।

ଅଲଟରନେଟର ସରକାରୀ ଆଉଟପୁଟ୍ରେ ଚାଲୁଥିବା ସମୟରେ, ଅଲଟରନେଟର ହାଉସିଂ ଏବଂ ବ୍ୟାଚେରୀ ନେଟୱାର୍କ ଟର୍ମିନାଲ ମଧ୍ୟରେ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ସର୍କିଟରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ଡ୍ରପ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ରେକର୍ଡ୍ କରନ୍ତୁ। କାର୍ବନ ପାଇଲ୍ ଲୋଡ୍ ବନ୍ଦ କରନ୍ତୁ।

ବିଚ୍ଛିନ୍ନକରଣ ଏବଂ ବେଞ୍ଚି ଯାଞ୍ଚ

ଆବଶ୍ୟକୀୟ ପରୀକ୍ଷା ଉପକରଣ:

ସରକାରୀ ଆମିଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ଅଲଟରନେଟର ଡ୍ରାଇଭ ଏଣ୍ଡ (DE) ଫ୍ରେମରେ ଅଂଶ ସଂଖ୍ୟା ପାଖରେ ଷ୍ଟାମ୍ପ୍ ହୋଇଥିବା ଆଉଟପୁଟ୍ ରେଟିଂର 15 amp ମଧ୍ୟରେ ହେବା ଉଚିତ, କିମ୍ବା ଏହି ମାନ୍ୟତା ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣ ବିଭାଗରେ ଚାଲିକାଉକ୍ତ। 12-ଭୋଲଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ ଭୋଲଟେଜ୍ ଡ୍ରପ୍ 0.25 ଭୋଲଟ୍ କିମ୍ବା ତା'ଠାରୁ କମ୍ ହେବା ଉଚିତ (24-ଭୋଲଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ 0.5 ଭୋଲଟ୍ କିମ୍ବା ତା'ଠାରୁ କମ୍)।

ଓହ୍ଲିଟର
୧୧୦-ଭୋଲଟ୍ ପରୀକ୍ଷଣ ଲ୍ୟାମ୍ପ୍ (ଇନ୍ଧ୍ୟାଧନ)

ସୂଚନା: କିଛି ଇଞ୍ଜିନ ବିନ୍ୟାସରେ କିଛି ଅଲଟରନେଟରରେ, ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲରେ ଏକ 1.5_{uf} କ୍ୟାପାସିଟର (DRA 1985444) ସ୍ଥାପିତ ହୋଇଛି ଏବଂ ଏକ 3/8" ଲମ୍ବା 10-24 ସେଲ୍ ଟ୍ରେସ୍ ସ୍କ୍ରୁ ସହିତ ସଂଲଗ୍ନ କରାଯାଇଛି। ଅଲଗା କରିବା ପୂର୍ବରୁ ସ୍କ୍ରୁ ଏବଂ କ୍ୟାପାସିଟର (DRA 1985444) ବାହାର କରନ୍ତୁ।

- ଯଦି ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ସର୍କିଟ୍ ଭୋଲଟେଜ୍ ଡ୍ରପ୍ ୧୨-ଭୋଲଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ ୦.୨୫ ଭୋଲଟ୍ ଅଧିକ ହୁଏ (୨୪-ଭୋଲଟ୍ ସିଷ୍ଟମରେ ୦.୫ ଭୋଲଟ୍), ତେବେ ସମସ୍ତ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ସର୍କିଟ୍ ସଂଯୋଗକୁ ସଫା ଏବଂ କଢ଼ା କରନ୍ତୁ। ଯଦି ଏହା ଅତ୍ୟଧିକ ଭୋଲଟେଜ୍ ଡ୍ରପ୍ ସଂଶୋଧନ କରେ ନାହିଁ, ତେବେ ଅନୁପଯୁକ୍ତ ଆକାର କିମ୍ବା ଉଚ୍ଚ ପ୍ରତିରୋଧ ସ୍ଥିତି ପାଇଁ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ସର୍କିଟ୍ କେବୁଲ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ।

ଅଲଟରନେଟର

1. ମରାମତି ପରେ ସଂଯୋଗ ପାଇଁ ସ୍ୱଳ୍ପ ରିଝିଂ ଏଣ୍ଡ (SRE) ହାଉସିଂ ଏବଂ ଡ୍ରାଇଭ ଏଣ୍ଡ (DE) ଫ୍ରେମରେ ଆଲାଇନମେଣ୍ଟ ଚିହ୍ନ ରଖନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 12)।

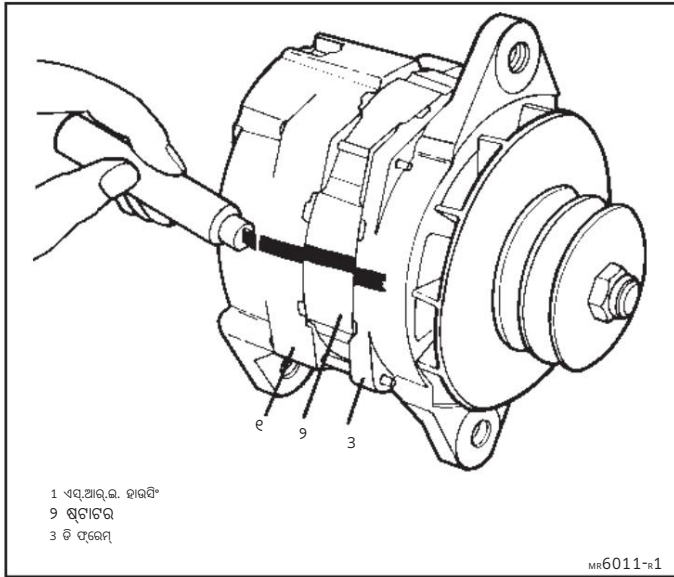
ଆବଶ୍ୟକ ଅନୁସାରେ ସଂଶୋଧନ କରନ୍ତୁ।

୨. ୪ଟି ବୋଲ୍ଟ ବାହାର କରନ୍ତୁ।

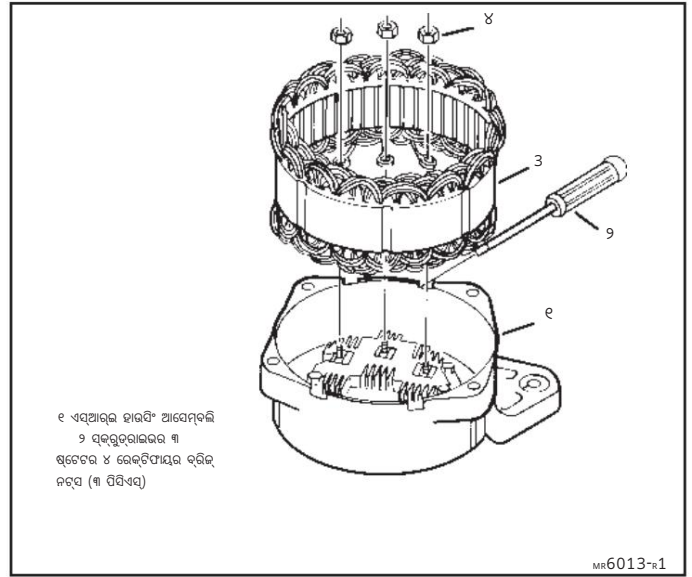
- ଯଦି ରେଟିଂର 15 amps ମଧ୍ୟରେ, ତେବେ ଅଲଟରନେଟର ଭଲ। ଦେଖନ୍ତୁ ସମସ୍ତ କାରଣ ପାଇଁ ଅନ୍ୟତର।

3. SRE ହାଉସିଂ (ଷ୍ଟେଟର ସହିତ) ରୁ DE ଫ୍ରେମ୍ (ରୋଟର ସହିତ) ପୃଥକ କରନ୍ତୁ। ଯଦି ଆବଶ୍ୟକ ହୁଏ, ତେବେ ସ୍କ୍ରୁଡ୍ରାଇଭର ସାହାଯ୍ୟରେ DE ଫ୍ରେମ୍ କୁ ଷ୍ଟେଟରର ଧାରକୁ ସାଧାରଣତଃ ସହ କାଢ଼ନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 13)। ପୃଥକକରଣ ପରେ, ଯାଞ୍ଚ ସମୟରେ ମଲ୍ଲକ ପ୍ରବେଶକୁ ରୋକିବା ପାଇଁ ଯୁନିଟ୍ ଭିତରେ SRE ବେୟାରିଂ ଉପରେ ଟ୍ରେସ୍ ଲଗାନ୍ତୁ।

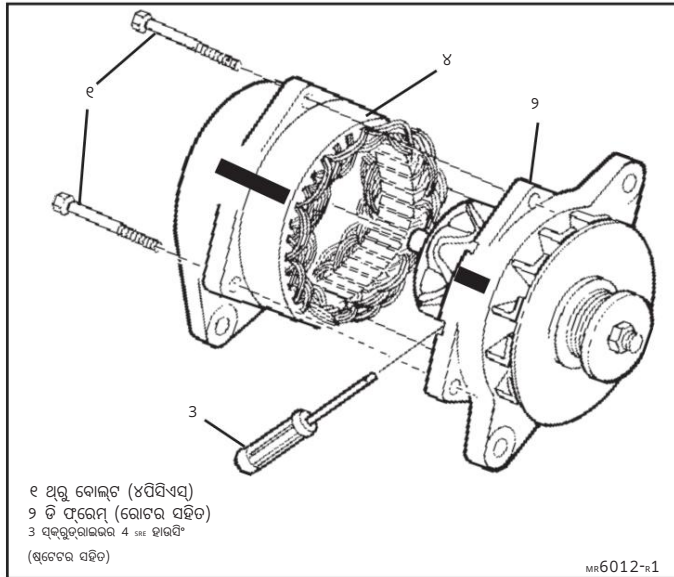
- ଯଦି ୧୫ ଆମ୍ପ ସ୍ପେଟିଂ ଅଧିକ କମ୍, ମରାମତି କରନ୍ତୁ କିମ୍ବା ବଦଳାନ୍ତୁ। ଅଲଟରନେଟର।



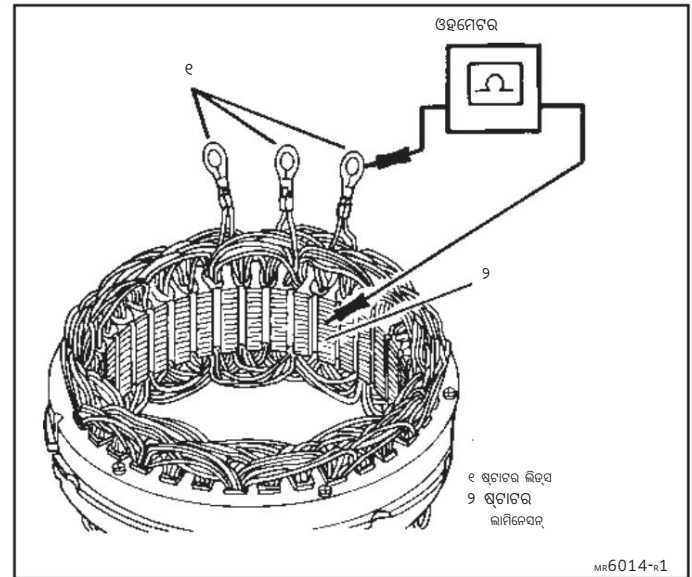
ଚିତ୍ର 12. ପୁନଃସଂଯୋଗ ପାଇଁ ସଂରଚନା ଚିହ୍ନିତ କରିବା



ଚିତ୍ର 1୪. ଷ୍ଟ୍ରୋକର ଅପସାରଣ



ଚିତ୍ର ୧୩. ଅଲଗାକରଣର ବିଚ୍ଛିନ୍ନକରଣ



ଚିତ୍ର 15. ଷ୍ଟ୍ରୋକରର ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଯାଞ୍ଚ

sre ଗୃହ ଏବଂ ଉପାଦାନଗୁଡ଼ିକ

- ଚିଲା ସଂଯୋଗ କିମ୍ବା ଅନୁୟାୟ ସ୍ୱଚ୍ଛ ଅବସ୍ଥା ପାଇଁ sre ହାଉସିଂ ଆପେନୁକଲି ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ଆବଶ୍ୟକ ଅନୁସାରେ ସଂଶୋଧନ କରନ୍ତୁ। ଯଦି କିଛି ନମିଳେ, ତେବେ sre ଯାଞ୍ଚ ପହିତ ଆଗକୁ ବଢ଼ନ୍ତୁ।
- ଷ୍ଟ୍ରୋକରକୁ ବିଚ୍ଛିନ୍ନ କରିବା ପାଇଁ ୩ଟି ଲେକ୍ଟ୍ରିଫାଇର ବ୍ରିକ୍ ନରସ ବାହାର କରନ୍ତୁ। sre ହାଉସିଂକୁ ଷ୍ଟ୍ରୋକରକୁ ଉଠାନ୍ତୁ। ଆବଶ୍ୟକ ହେଲେ, ସ୍କ୍ରୁରୁରାଜର ସାହାଯ୍ୟରେ ଷ୍ଟ୍ରୋକରକୁ sre ହାଉସିଂକୁ ସାଧ୍ୟାନ୍ତର ସହ ସୁରୁତ୍ୱ କାଢ଼ନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର ୧୪)।
- ଅନ୍ୟାୟ, ପୋଡ଼ିଯାଇଥିବା ଦେଖାଯାଉଥିବା ପାଇଁ ଷ୍ଟ୍ରୋକର ଷ୍ଟ୍ରୋକ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ।
ଯୁକ୍ତିର ଭିତର ପାଖକୁ ଖାଇଶିତି ଦେଖନ୍ତୁ - ଖାଇଶିତି ବାହାର ଭାଗର କଳା ରଙ୍ଗ ପୋଡ଼ି ଯାଇଥିବା ଖାଇଶିତିକୁ ସୂଚିତ କରେ ନାହିଁ।
ଯଦି ସମସ୍ତ ଷ୍ଟ୍ରୋକର ଉତ୍ତମ ସମାନ ଏବଂ ବାରଣ୍ଡିଏ ଆବରଣ ଝଡ଼ି ପଡ଼ୁନାହିଁ, ତେବେ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ଯଦି କିଛି ଷ୍ଟ୍ରୋକର ଅନୁଧ୍ୟାନ ଏବଂ ଅନୁୟାୟ ହାଲୁକା, ତେବେ ଏକ ସରତ୍ତ, ଖୋଲା କିମ୍ବା ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ଅବସ୍ଥା ସୂଚିତ ହୋଇଛି। ଷ୍ଟ୍ରୋକରକୁ ବଦଳାନ୍ତୁ।

- ଯଦି ଖାଇଶିତିଗୁଡ଼ିକ ସମାନ ଭାବରେ ଗାଢ଼ ଏବଂ ପୋଡ଼ି ଯାଇଥାଏ, ଏବଂ ଖାଲି ଚାର୍ଜଗୁଡ଼ିକୁ ପୂରଣ କରିବା ପାଇଁ ବାରଣ୍ଡିଏ ଆବରଣ ଝଡ଼ି ଯାଇଥାଏ, ତେବେ ଷ୍ଟ୍ରୋକରକୁ ମଧ୍ୟ ବଦଳାଇବା ଉଚିତ।
- ଷ୍ଟ୍ରୋକରର ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ଓହମିଟର କିମ୍ବା ୧୧୦-ଓଲ୍ଟାମିଟର ପରୀକ୍ଷଣ ଲାଭ୍ୟତା ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର ୧୫)। ଷ୍ଟ୍ରୋକର ଲିଡ୍ ଏବଂ ଷ୍ଟ୍ରୋକର ଲାମିନେସନ୍ ମଧ୍ୟରେ କୌଣସି ନିରନ୍ତରତା ରହିବା ଉଚିତ ନୁହେଁ।
 - ଯଦି ନିରନ୍ତରତା ଥାଏ, ତେବେ ଷ୍ଟ୍ରୋକରକୁ ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ କରାଯାଏ। ବଦଳାନ୍ତୁ। ଷ୍ଟ୍ରୋକର।
 - ଯଦି କୌଣସି ନିରନ୍ତରତା ନାହିଁ, ତେବେ ଷ୍ଟ୍ରୋକର ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ଭଲ। ତଥାପି, ସରତ୍ତ କିମ୍ବା ଓପନ୍ ଟେଲଡା ଷ୍ଟ୍ରୋକର ଷ୍ଟ୍ରୋକ ପାଇଁ କୌଣସି ସରତ୍ତ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଯାଞ୍ଚ ନାହିଁ। ଯଦି ଅନୁୟାୟ ସମସ୍ତ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଯାଞ୍ଚ ସଫଳାନ୍ୱିତ ହୁଏ ଏବଂ ଅଲଗାକରଣ ମୂଲ୍ୟାଙ୍କନ ଆରମ୍ଭ ପୂର୍ଣ୍ଣ ଠାରୁ 15 amps ମଧ୍ୟରେ ଉପାଦାନ କରେ ନାହିଁ, ତେବେ ସୂଚିତ ଏକ ସରତ୍ତ କିମ୍ବା ଓପନ୍ ଷ୍ଟ୍ରୋକର ଏବଂ ଷ୍ଟ୍ରୋକରକୁ ବଦଳାଇବାକୁ ପଡ଼ିବ।

8. ତାହା ଯେତେବେଳେ ବିଚ୍ଛିନ୍ନ କରିବା ପାଇଁ ଇନସୁଲେଟେଡ୍ ରେଗୁଲେଟର ସଂଲଗ୍ନ ସ୍ୱିଚ୍ଚ ବାହାର କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 16)। SRE ଆସେମ୍ବଲିରୁ ଚାଲାଇ ଉଠାନ୍ତୁ।

ଟିପ୍ପଣୀ: ତାହା ଯେତେବେଳେ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ସମୟରେ ଯେଉଁଠାରେ "ଓହ୍ଲିଟର" ବ୍ୟବହାର ପାଇଁ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ କରାଯାଇଛି, ସେଠାରେ "ଡିଜିଟାଲ୍ ପୁରକାର" ମଲ୍ଟିମିଟର ପାଇଁ "ତାହା ଯେତେବେଳେ ପରୀକ୍ଷା କାର୍ଯ୍ୟ" ସେଟିଂ ବ୍ୟବହାର କରାଯିବ।

୯. ତାହା ଯେତେବେଳେ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ଓହ୍ଲିଟର ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର ୧୭)। ନିୟମିତ ଷ୍ଟରାପ୍ ଉପରେ ନେଗେଟିଭ୍ ଓହ୍ଲିଟର ଲିଡ୍ ରଖନ୍ତୁ ଏବଂ ଡିନୋଟି ରେକ୍ଟିଫାଇଡ୍ ବ୍ରିଜ୍ ଷ୍ଟରାପ୍ ମଧ୍ୟରୁ ପୁରତୟେକର ନିରନ୍ତରତା ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ପଜିଟିଭ୍ ଓହ୍ଲିଟର ଲିଡ୍ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। ଡିନୋଟି ରିଡିଂ ନିରନ୍ତରତା ସୁରାକ୍ଷା ଉଚିତ। ଓହ୍ଲିଟର ଲିଡ୍ କୁ ଓଲଟାଇ ପୁନଃ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ସମସ୍ତ ରିଡିଂ ଖୋଲା ସର୍କିଟ୍ ସୁରାକ୍ଷା ଉଚିତ।

- ଯଦି ସମସ୍ତ ରିଡିଂ ଠିକ୍ ଥାଏ, ତେବେ ତାହା ଯେତେବେଳେ ଚାଲାଇ ଉଠାନ୍ତୁ।
- ଯଦି କୌଣସି ରିଡିଂ ଭୁଲ୍ ଥାଏ, ତେବେ ତାହା ଯେତେବେଳେ ଚାଲାଇ ବଦଳାନ୍ତୁ।

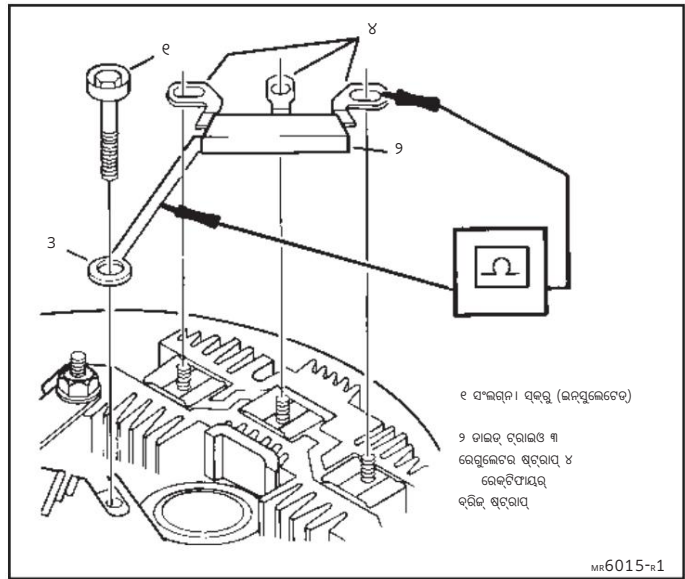
୧୦. ରେକ୍ଟିଫାଇଡ୍ ବ୍ରିଜ୍ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ଓହ୍ଲିଟର ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର ୧୭)।

SRE ଫ୍ରେମରେ ସେତୁକୁ ଯାଞ୍ଚ କରାଯାଇପାରେ। ନିମ୍ନଲିଖିତ ଭାବରେ ଟେ ଡାହାଣ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ:

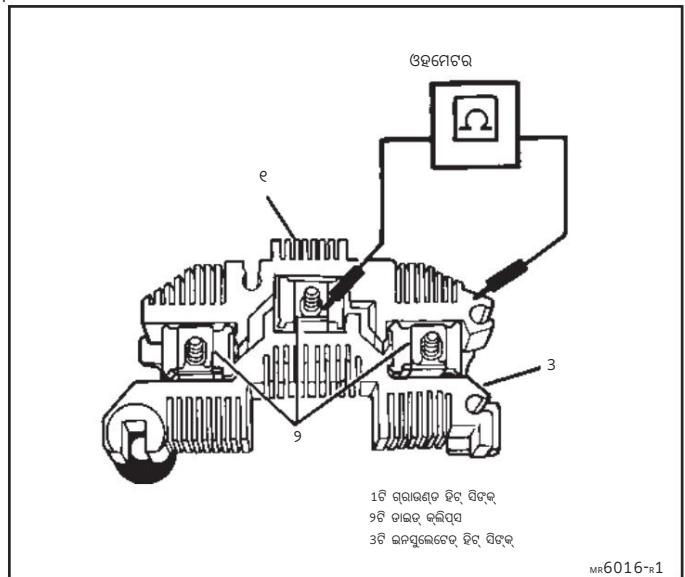
ଗ୍ରାଉଣ୍ଡତେଡ୍ ହିଟ୍ ସିଟ୍ ଉପରେ ନେଗେଟିଭ୍ ଓହ୍ଲିଟର ଲିଡ୍ ରଖନ୍ତୁ। ପୁରତୟେକ 3ଟି ଥରେ ଷ୍ଟରାପ୍ ଷ୍ଟରାପ୍ ଚାରିପାଖରେ ଥିବା ଧାରୁ ତାହା ଯେତେବେଳେ କଲିପ୍ ସହିତ ସକାରାତ୍ମକ ଓହ୍ଲିଟର ଲିଡ୍ କୁ ଦୃଢ଼ ଭାବରେ ସଂପର୍କ କରନ୍ତୁ। ସମସ୍ତ 3ଟି ରିଡିଂ ସମାନ ହେବା ଉଚିତ ଏବଂ ଖୋଲା ସର୍କିଟ୍ ସୁଚିତ କରିବା ଉଚିତ। ଲିଡ୍ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରନ୍ତୁ। ସମସ୍ତ 3ଟି ନୂତନ ପାଠ ନିରନ୍ତରତା ସୁରାକ୍ଷା ଉଚିତ।

ଗ୍ରାଉଣ୍ଡତେଡ୍ ହିଟ୍ ସିଟ୍ ବଦଳରେ ଇନସୁଲେଟେଡ୍ (ପଜିଟିଭ୍) ହିଟ୍ ସିଟ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ଯାଞ୍ଚ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରନ୍ତୁ। ଇନସୁଲେଟେଡ୍ ହିଟ୍ ସିଟ୍ ଉପରେ ନକାରାତ୍ମକ ଓହ୍ଲିଟର ଲିଡ୍ ସହିତ, ସମସ୍ତ 3ଟି ରିଡିଂ ନିରନ୍ତରତା ସୁରାକ୍ଷା ଉଚିତ। ଲିଡ୍ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରନ୍ତୁ। ସମସ୍ତ 3ଟି ନୂତନ ରିଡିଂ ଖୋଲା ସର୍କିଟ୍ ସୁରାକ୍ଷା ଉଚିତ।

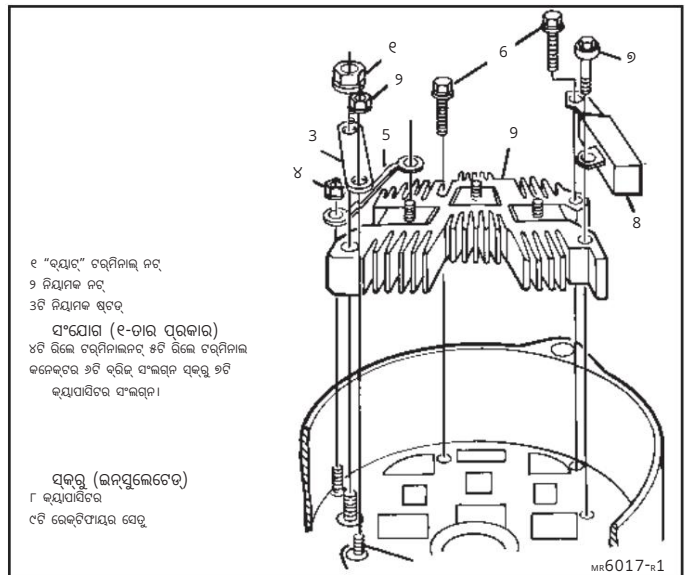
- ଯଦି ସମସ୍ତ ରିଡିଂ ଠିକ୍ ଥାଏ, ତେବେ ରେକ୍ଟିଫାଇଡ୍ ବ୍ରିଜ୍ ଉଠାନ୍ତୁ।
- ଯଦି କୌଣସି ରିଡିଂ ଭୁଲ୍ ଥାଏ, ତେବେ ଏକ ଖୋଲା କିମ୍ବା ସର୍କିଟ୍ ହୋଇଥିବା ତାହା ଯେତେବେଳେ ଯାଞ୍ଚ କରାଯାଏ ଏବଂ ରେକ୍ଟିଫାଇଡ୍ ବ୍ରିଜ୍ ବଦଳାଇବା ଉଚିତ। ବ୍ରିଜ୍ ବାହାର କରିବା ପାଇଁ, BAT ଚର୍ମିନାଲ୍ ନଟ୍, ରେଗୁଲେଟର ଷ୍ଟରାପ୍ ରୁ ନଟ୍ ଏବଂ କନେକ୍ଟର, "R" (ରିଲେ) ଚର୍ମିନାଲ୍ ନଟ୍ ଏବଂ କନେକ୍ଟର (ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ), ଦୁଇଟି ବ୍ରିଜ୍ ଆଟାଚିଂ ସ୍ୱିଚ୍ଚ ଏବଂ ଇନସୁଲେଟେଡ୍ କ୍ୟାପାସିଟର ଆଟାଚିଂ ସ୍ୱିଚ୍ଚ ବାହାର କରନ୍ତୁ। SRE ହାଉସିଂରୁ କ୍ୟାପାସିଟର ଏବଂ ରେକ୍ଟିଫାଇଡ୍ ବ୍ରିଜ୍ ଉଠାନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 18)।



ଚିତ୍ର ୧୭. ତାହା ଯେତେବେଳେ ଚାଲାଇ ଓହ୍ଲିଟର ଯାଞ୍ଚ



ଚିତ୍ର ୧୭. ରେକ୍ଟିଫାଇଡ୍ ବ୍ରିଜ୍ ଓହ୍ଲିଟର ଯାଞ୍ଚ



ଚିତ୍ର 18. ରେକ୍ଟିଫାଇଡ୍ ବ୍ରିଜ୍ ଅପସାରଣ

୧୧. ବରଣ ହୋଲଡର ଆସେମ୍ବଲିକୁ ସରଭିସ୍ ବରଣ କିମ୍ବା ରେଗୁଲେଟରରେ ବାହାର କରିବାକୁ ପଡିବ (ଡିଉର ୧୯)। ବରଣଗୁଡ଼ିକୁ ପରତୟାହାରିତ ଅବସ୍ଥାରେ ଧରି ରଖନ୍ତୁ ଏବଂ ବରଣଗୁଡ଼ିକୁ ପରତୟାହାରିତ ସ୍ଥାନରେ ରଖିବା ପାଇଁ ବରଣ ପିନ୍ ଭରତ୍ତି କରନ୍ତୁ। ଜନସ୍ତଲେଟେର୍ ରେଗୁଲେଟର ଆଟାଚିଂ ସ୍ୱକ୍ଷୁ କାଢ଼ିଦିଅନ୍ତୁ। ରେଗୁଲେଟର ନଟ୍ ଏବଂ ଷ୍ଟର୍ଟ କନେକ୍ଟର (ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ) କାଢ଼ିଦିଅନ୍ତୁ। କଲିୟାନ୍ନାସ ପାଇଁ ଆବଶ୍ୟକ ହେଲେ "I" ଚର୍ମିନାଲ କନେକ୍ଟର (ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ) ପୁଞ୍ଜିତାଭାବ ପାଇଁ "I" ଚର୍ମିନାଲ ନଟ୍ ଢିଲା କରନ୍ତୁ କିମ୍ବା ଭିତର କାଢ଼ିଦିଅନ୍ତୁ। ଶେଷରେ, ବରଣ ହୋଲଡର ପିଲୋଟ୍ ସ୍ୱକ୍ଷୁ କାଢ଼ିଦିଅନ୍ତୁ। ଡାୟୋଡ୍ ଟରାଇ କିମ୍ବା "I" ଚର୍ମିନାଲ କନେକ୍ଟରରୁ ରେଗୁଲେଟର କନେକ୍ଟରକୁ ବଢ଼କା ନକରି ହାଉସିଂ ବରଣ ହୋଲଡର ଆସେମ୍ବଲି ଉଠାନ୍ତୁ।

୧୨. ଅତ୍ୟଧିକ ଘଷା, ଭାଙ୍ଗିବା ଇତ୍ୟାଦି ପାଇଁ ବରଣ ଏବଂ ଲିଡ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ଯଦି ବଦଳାଇବା ଆବଶ୍ୟକ ହୁଏ, ତେବେ ପରବର୍ତ୍ତୀ ସମୟରେ ଯୋଡ଼ିବା ପାଇଁ ଲିଡ୍ ଚାର୍ଜଗୁଡ଼ିକର ରାଉଟିଂ ଏବଂ ଲିଡ୍ କଲିପଗୁଡ଼ିକର ସ୍ଥିତି ଉପରେ ଧ୍ୟାନ ଦିଅନ୍ତୁ; ବରଣ ସମାନ କିନ୍ତୁ ଲିଡ୍ ଏବଂ କଲିପଗୁଡ଼ିକ ଭିନ୍ନ ଭାବରେ ସ୍ଥାନିତ ହୋଇଛି। ବରଣଗୁଡ଼ିକୁ ମୁକ୍ତ କରିବା ପାଇଁ ବରଣ ପିନ୍କୁ ସାଧାରଣତଃ ସହିତ କାଢ଼ିଦିଅନ୍ତୁ (ଡିଉର ୧୯)। କ୍ଷୟକୁ ରୋକିବା ପାଇଁ ସ୍ୱରିଡ଼ିଂଗୁଡ଼ିକ ଚାରିପାଖରେ ଆଢ଼ଗୁଡ଼ି ରଖି ବରଣ ଏବଂ ସପେସରକୁ ଗୋଟିଏ ଗୋଟିଏ କାଢ଼ିଦିଅନ୍ତୁ। ରିଟେନିଂ ଟର୍ମିନାଲ୍ ବରଣଗୁଡ଼ିକୁ ଅଲଗା କରିବା ପାଇଁ ବରଣ ଲିଡ୍ କଲିପଗୁଡ଼ିକୁ ସାମାନ୍ୟ ବିସ୍ତାର କରିବା ଆବଶ୍ୟକ ହୋଇପାରେ।

୧୩. ଅବଶିଷ୍ଟ ରେଗୁଲେଟର ସଂଲଗ୍ନ (ଭୁମି) ସ୍ୱକ୍ଷୁ କାଢ଼ିଦିଅ। ଯଦି ପୂର୍ବ ଯାଞ୍ଚଗୁଡ଼ିକ ଠିକ୍ ଭାବେ ରେଗୁଲେଟର ବଦଳାଇବା ପାଇଁ ନିରୂପଣ ଦିଆଯାଏ, ତେବେ ଏହାକୁ ବଦଳାଇ ଦିଅନ୍ତୁ। ଯଦି ରେଗୁଲେଟର ଭଲ କି ନାହିଁ ଜଣାନାହିଁ, ତେବେ ସି-ପୁରକାରର ରେଗୁଲେଟର ପାଇଁ ଏକ ଅନୁମୋଦିତ ପରୀକ୍ଷକ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। ରେଗୁଲେଟର ବଦଳାଇବା ସମୟରେ ସରବଦା ଫିଲ୍ଡ କଏଲରେ ସରତ୍ସ୍ ଅଛି କି ନାହିଁ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ।

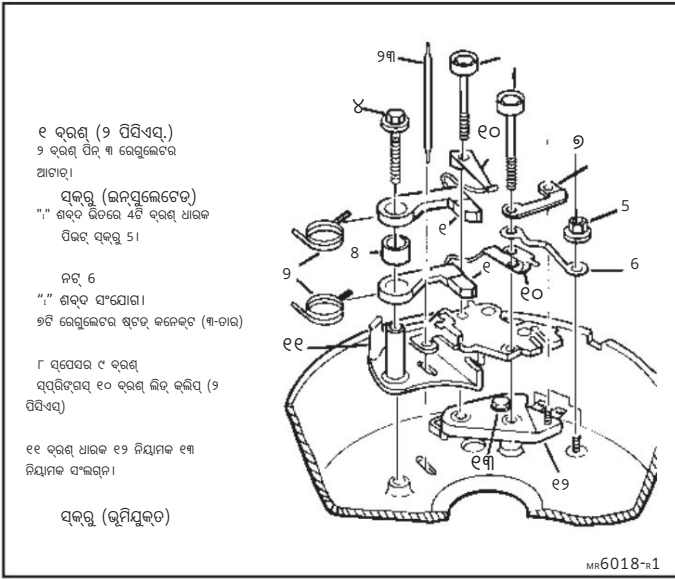
୧୪. ସୁରକ୍ଷା ଟେପ୍ କାଢ଼ିଦିଅ (ପଦକ୍ଷେପ ୩ ଦେଖନ୍ତୁ) ଏବଂ SRE ହାଉସିଂରେ ବିୟରିଂ ଯାଞ୍ଚ କର। ବିୟରିଂଗୁଡ଼ିକ ସ୍ୱାୟତ୍ତ ଭାବରେ ଲୁଚିଯିବେ ହୋଇଛି; ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ନାହିଁ। ଯଦି ବିୟରିଂ ଶୁଖିଲା କିମ୍ବା କ୍ଷତିଗ୍ରସ୍ତ ହୋଇଛି, ତେବେ ବିୟରିଂ ବଦଳାନ୍ତୁ। ଯଦି SRE ହାଉସିଂରୁ ବରଣ ନ କାଢ଼ି ବିୟରିଂ ବଦଳାଯାଇଛି, ତେବେ ବିୟରିଂ କର୍ତ୍ତାଯିବା ସମୟରେ ବରଣ ଉପରତୟାହାରିତ ସ୍ଥିତିରେ ରଖିବା ପାଇଁ ବରଣ ପିନ୍ ବ୍ୟବହାର କର।

ବିୟରିଂ ବାହାର କରିବା ପାଇଁ, SRE ହାଉସିଂରେ ଖୋଲିବା ଅପେକ୍ଷା ଟିକେ ଛୋଟ ଚୁମ୍ବକ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ ଏବଂ ହାଉସିଂର ଭିତର ଦେଇ ବିୟରିଂ ଚଳାନ୍ତୁ (ଡିଉର 20)। ଯଦି ବିୟରିଂ ବାହାର କରାଯାଇ ନାହିଁ, ତେବେ ବିୟରିଂ ଉପରେ ପୁଣି ଟେପ୍ ଲଗାନ୍ତୁ।

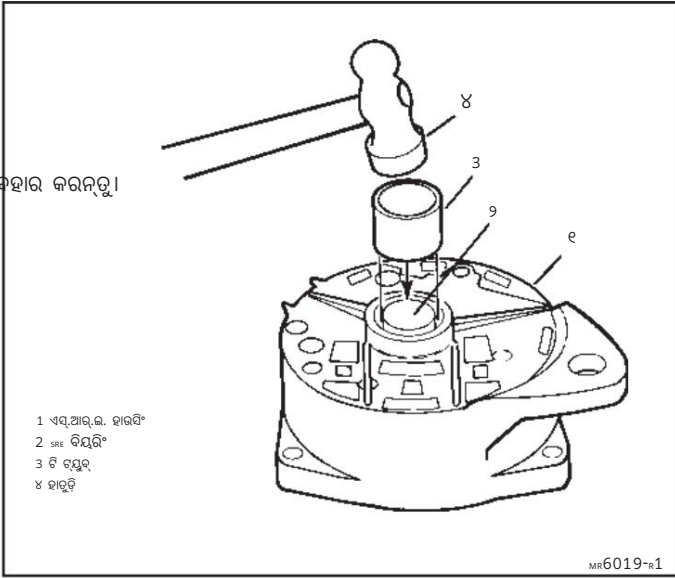
ଡି ଫ୍ରେମ୍ ଏବଂ ଉପାଦାନଗୁଡ଼ିକ

୧୫. ରୋଟର କ୍ଷେତ୍ରର ପୁରୁଣା ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ଓହ୍ଲିନିଟର ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। ଏହି ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ରୋଟର ଶାଫ୍ଟର ଦୁଇଟି ସ୍ୱଲିପ୍ ରିଫ୍ଟ ଉପରେ ଓହ୍ଲିନିଟର ଲିଡ୍ ରଖନ୍ତୁ (ଡିଉର ୨୧)। ସଠିକ୍ ମୂଲ୍ୟ ପାଇଁ ଏହି ବିଭାଗର ଶେଷରେ ଯେବା ନିରୂପିତକରଣ ଦେଖନ୍ତୁ।

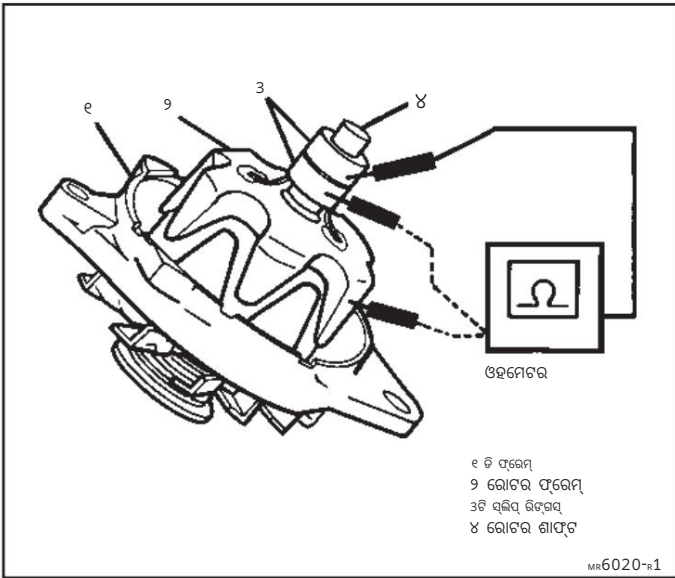
ସ୍ୱଲିପ୍ ରିଫ୍ଟକୁ ଗୋଟିଏ ଲିଡ୍ ଏବଂ ରୋଟର ଫ୍ରେମ୍ କିମ୍ବା ଶାଫ୍ଟକୁ ଗୋଟିଏ ଲିଡ୍ ସ୍ୱପରଣ କରି ଏକ ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ଫିଲ୍ଡ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ଓହ୍ଲିନିଟର ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। କ୍ଷେତ୍ରର ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ନୁହେଁ ବୋଲି ଦେଖାଇବା ପାଇଁ ପଠନ ଅଥବା (ଖୋଲା) ହେବା ଉଚିତ। ଯଦି କ୍ଷେତ୍ରର ପୁରୁଣା ନିରୂପିତକରଣ ବାହାରେ ଅଛି କିମ୍ବା ଯଦି କ୍ଷେତ୍ରର ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ଅଛି, ତେବେ ନିମ୍ନଲିଖିତ ପଦକ୍ଷେପଗୁଡ଼ିକରେ ବରଣିତ ଅନୁସାରେ ରୋଟରକୁ ବଦଳାନ୍ତୁ।



ଡିଉର 19. ବରଣ ହୋଲଡର ଅଲଗା କରିବା



ଡିଉର 20. SRE ବିୟରିଂ ଅପସାରଣ



ଡିଉର 21. ରୋଟରର ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଯାଞ୍ଚ

୧୭. ବଲ୍ ବିୟରିଂରେ ମୁକ୍ତ ଭାବରେ ଘୂରୁଛି କି ନାହିଁ ତାହା ଦେଖିବା ପାଇଁ DE ଫ୍ରେମ୍ ଏବଂ ରୋଟରକୁ ହାତରେ ଧରି ରଖନ୍ତୁ। ବିୟରିଂ ସ୍ୱାୟାଂ ଭାବରେ ଲୁବ୍ରିକେଟ୍ ହୋଇଛି; ଗୁରାସ୍ ଯୋଡ଼ନ୍ତୁ ନାହିଁ। ଯଦି ଗତି ଖରସ କିମ୍ବା ଦୋହଲିଯାଏ, ତେବେ ନିମ୍ନଲିଖିତ ପଦକ୍ଷେପଗୁଡ଼ିକରେ ବରଣଶିତ DE ବିୟରିଂକୁ ବଦଳାନ୍ତୁ।

୧୭. ସାଧାରଣ ରେଷ୍ଟର ସାହାଯ୍ୟରେ ନର୍ ବାହାର କରିବା ସମୟରେ ଶାଫ୍ଟର ଶେଷରେ ୫/୧୬" ହେକ୍ସ ରେଷ୍ଟର ରଖି ଶାଫ୍ଟ ନର୍ ବାହାର କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର ୨୨)। ବାହାର କରିବା ପାଇଁ ନର୍କୁ ଘଣ୍ଟାକଣ୍ଠାର ବିପରୀତ ଦିଗରେ ଘୁଲାଇନ୍ତୁ। ଯଦି ହେକ୍ସ ରେଷ୍ଟର ଉପଲବ୍ଧ ନାହିଁ, ତେବେ ରୋଟରକୁ ଦୋକାନ କପଡ଼ାରେ ଗୁଡ଼ାନ୍ତୁ ଏବଂ ଭାଇସରେ ରଖନ୍ତୁ, ଶାଫ୍ଟ ନର୍ କାଢ଼ିବା ସମୟରେ ଧରି ରଖିବା ପାଇଁ ଯଥେଷ୍ଟ କଡ଼ାକଢ଼ି କରନ୍ତୁ।

୧୮. ଶାଫ୍ଟରୁ ଶାଫ୍ଟ ନର୍ ଖାଣର, ପୁଲି ଏବଂ ଫ୍ରେମ୍ ଉଠାନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର)। ୨୨)।

୧୯. DE ବିୟରିଂରୁ ରୋଟର ଟାଣ (ଚିତ୍ର ୨୨)।

ଯଦି ରୋଟର ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଭାବରେ ଭଲ ଭାବରେ ଯାଞ୍ଚ ହୋଇଛି (ପଦକ୍ଷେପ 15), ତେବେ ସୁଲିପ୍ ରିଡ଼୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ଯଦି ରୁକ୍ଷ କିମ୍ବା ଗୋଲ ବାହାରେ, ତେବେ ଲେଥ୍ ଘୁଲାଇନ୍ତୁ, କେବଳ ପରମ୍ପରାଗତ ସାମଗ୍ରୀ ବାହାର କରି ରିଡ଼୍ଗୁଡ଼ିକୁ ମସୃଣ ଏବଂ ଗୋଲାକାର କରନ୍ତୁ। ଗୋଲାକାରତା ପାଇଁ ସର୍ବାଧିକ ସୂଚକ ପାଠ ହେଉଛି 0.05 ମିମି (.002")। 400 ଶସ୍ତ୍ର ପଲିସିଂ କପଡ଼ା ସହିତ ଶେଷ କରନ୍ତୁ। ସମସ୍ତ ଚମ୍ପା ଧୂଳି ଉଡ଼ାଇ ଦିଅନ୍ତୁ। ଚମ୍ପା ଧୂଳି ଜମା ହୋଇଥିବା ଯେକୌଣସି ଗୁରାସ୍ ଶାଫ୍ଟକୁ ସଫା କରନ୍ତୁ।

20. DE ଫ୍ରେମ୍ ରୁ ତିନୋଟି ସଂଲଗ୍ନ ସ୍କ୍ରୁ ଏବଂ ବେୟାରିଂ ରିଟେନର ପ୍ଲେଟ୍ ବାହାର କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 22)।

21. DE ବିୟରିଂ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ଯଦି ବିୟରିଂ ଶୁଖିଲା ଦେଖାଯାଏ କିମ୍ବା ଅଲଟରନେଟର ଡିସଆସେମ୍ବଲି ସମୟରେ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ସମୟରେ ରୋଟର ସୁଗମ ଭାବରେ ଘୁରି ନଥାଏ, ତେବେ DE ବିୟରିଂ ବଦଳାନ୍ତୁ। ବିୟରିଂ ସ୍ୱାୟାଂ ଭାବରେ ଲୁବ୍ରିକେଟ୍ ହୋଇଛି। ଗୁରାସ୍ ଯୋଡ଼ିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରନ୍ତୁ ନାହିଁ।

ଅଲଟରନେଟର ଆସେମ୍ବଲି

ଡି ଫ୍ରେମ୍ ଏବଂ ଉପାଦାନଗୁଡ଼ିକର ସମାବେଶ



ଉପସ୍ଥାପନ କରନ୍ତୁ

1. DE ଫ୍ରେମ୍‌କୁ DE ବିୟରିଂ ଏବଂ ବିୟରିଂ ରିଟେନର ପ୍ଲେଟ୍ 3ଟି ସଂଲଗ୍ନ ସ୍କ୍ରୁ ସ୍ୱାଧୀନ କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 22)।



କଡ଼ା କରନ୍ତୁ

ରିଟେନର ପ୍ଲେଟ୍ 3.0 Nm (26 lb. in.) ପରମ୍ପରାଗତ ସ୍କ୍ରୁ ସଂଲଗ୍ନ କରନ୍ତୁ।

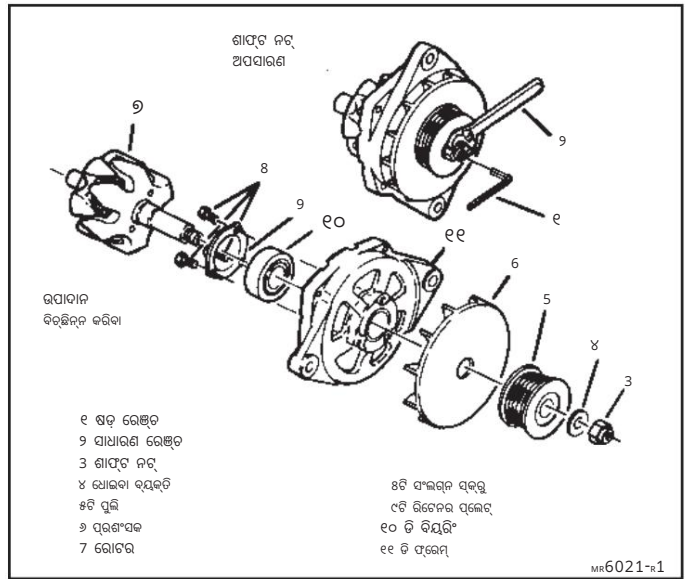
2. DE ବିୟରିଂରେ ରୋଟର ଶାଫ୍ଟ (ଚିତ୍ର 22)।

3. ଫ୍ରେମ୍, ପୁଲି, ଶାଫ୍ଟ ନର୍ ଖାଣର, ଏବଂ ଶାଫ୍ଟ ନର୍ କୁ ରୋଟର ଶାଫ୍ଟ ଉପରେ ରଖନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 22)। 5/16" ହେକ୍ସ ରେଷ୍ଟର ସହିତ ଶାଫ୍ଟକୁ ଶେଷ ଭାଗରେ ଧରି ରଖନ୍ତୁ କିମ୍ବା ଦୋକାନ କପଡ଼ାରେ ରୋଟରକୁ ଗୁଡ଼ାନ୍ତୁ ଏବଂ ଶାଫ୍ଟ ନର୍ କଡ଼ା କରିବା ସମୟରେ ଧରି ରଖିବା ପାଇଁ ଯଥେଷ୍ଟ କଡ଼ା କରନ୍ତୁ।

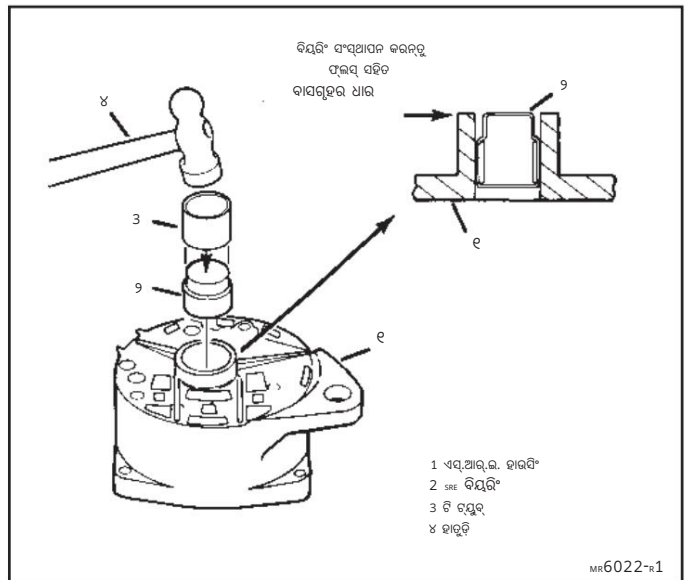


କଡ଼ା କରନ୍ତୁ

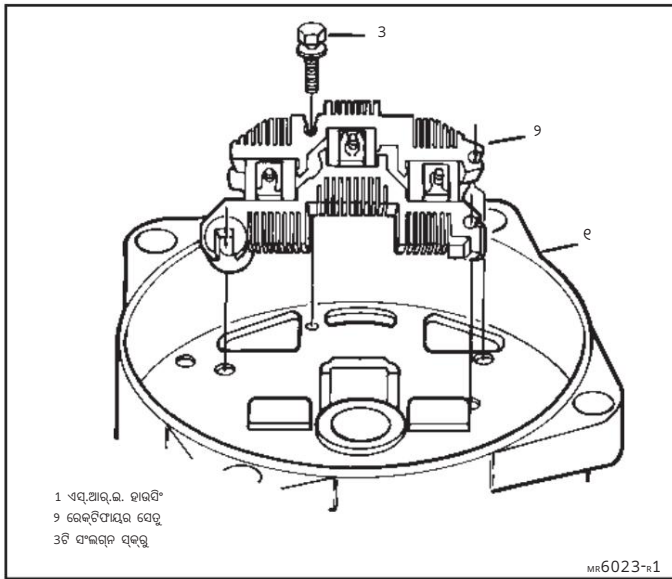
୧୦୦ ନାଇଟ୍ ମିଟର (୭୫ ପାଇଣ୍ଟ ଫୁଟ) ପରମ୍ପରାଗତ ଶାଫ୍ଟ ନର୍।



ଚିତ୍ର 22. DE ଫ୍ରେମ୍ ଏବଂ ଉପାଦାନଗୁଡ଼ିକ



ଚିତ୍ର ୨୩. SRE ବିୟରିଂ ସଂସ୍ଥାପନ



ଚିତ୍ର 24. ରେକ୍ଟିଫାଇର ବ୍ରିଜ୍ ସ୍ଥାପନ କରିବା



ସଂସ୍ଥାପନ କିମ୍ବା ସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ

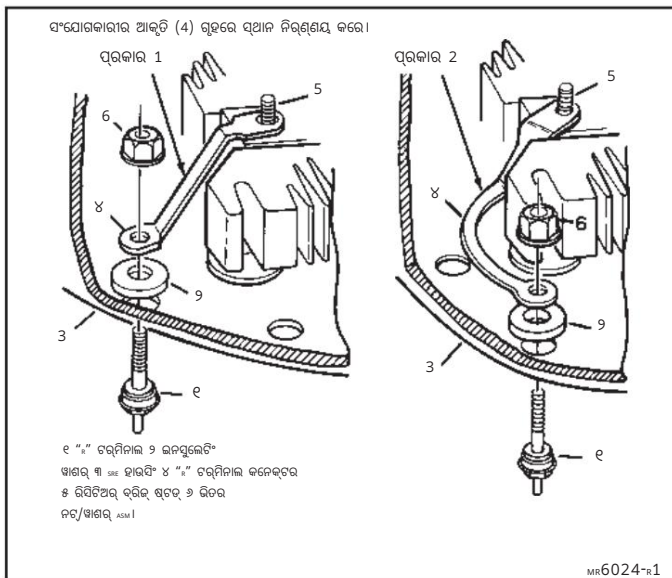
4. SRE ହାଉସିଂରେ SRE ବିୟାରି (ଚିତ୍ର 23)। ବାହାରୁ ବେୟାରି ଭିତରକୁ ଆଣିବା ପାଇଁ SRE ହାଉସିଂରେ ଥିବା ଗାତ ଅପେକ୍ଷା ଟିକିଏ ଛୋଟ ପତଳା-କାନ୍ଥ ସକେଟ କିମ୍ବା ଚୁୟା ବ୍ରିଜ୍ ସ୍ଥାପନ କରନ୍ତୁ। SRE ହାଉସିଂର ବାହାର ଲିଫ୍ ସହିତ ବେୟାରି ଫିଲ୍ କରନ୍ତୁ। ପ୍ରକ୍ରିୟାର ଅବଶିଷ୍ଟ ସମୟରେ ମଇଳା ପ୍ରବେଶକୁ ରୋକିବା ପାଇଁ ବେୟାରିରେ ଖୋଲା ସ୍ଥାନକୁ ଟେପ୍ ଖଣ୍ଡ ସହିତ କରନ୍ତୁ।



ସଂସ୍ଥାପନ କିମ୍ବା ସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ

5. SRE ହାଉସିଂରେ ରେକ୍ଟିଫାଇର ବ୍ରିଜ୍ ଆସେମ୍ବଲି କରନ୍ତୁ। SRE ହାଉସିଂରେ ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ହିଟ୍ ସିଟ୍ ମାଧ୍ୟମରେ ସ୍କ୍ରୁ/ଖାପର ଆସେମ୍ବଲି ସଂଲଗ୍ନ କରୁଥିବା ଗୋଟିଏ ରେକ୍ଟିଫାଇର ବ୍ରିଜ୍ ସ୍ଥାପନ କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 24)। ଆଡ୍‌ଗୁଡ଼ିକୁ ଟାଣ।

"r" ଟର୍ମିନାଲକୁ (ଯଦି ବ୍ରିଜ୍ ସହିତ ହୁଏ) SRE ହାଉସିଂରେ ଭିଲେ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ସ୍ଥାନରେ ରଖନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 25 ଦେଖନ୍ତୁ)। "r" ଟର୍ମିନାଲ ଷ୍ଟର ଉପରେ ଇନସୁଲେଟିଂ ଖାଣର ଭିତରେ ରଖନ୍ତୁ। ରେକ୍ଟିଫାଇର ବ୍ରିଜ୍ ଏବଂ "r" ଟର୍ମିନାଲ ଷ୍ଟର ଉପରେ ଷ୍ଟର ଉପରେ ଭିଲେ ଟର୍ମିନାଲ କନେକ୍ଟର ରଖନ୍ତୁ। ନିଶ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ ଯେ ଭିତର ଇନସୁଲେଟିଂ ଖାଣର ଟର୍ମିନାଲ ଶେଷରେ କନେକ୍ଟର ଏବଂ SRE ହାଉସିଂ ମଧ୍ୟରେ ଅଛି। କନେକ୍ଟର SRE ହାଉସିଂକୁ ସଂଯୋଗ କରିବା ଉଚିତ୍ ନୁହେଁ। ଏହା ମଧ୍ୟ ନିଶ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ ଯେ ବାହାର ଇନସୁଲେଟର ଠିକ୍ ଭାବରେ ଗାତରେ କେନ୍ଦ୍ରୀତ ହୋଇଛି ଯାହା ଦ୍ୱାରା ଟର୍ମିନାଲ ଷ୍ଟର SRE ହାଉସିଂକୁ ସଂଯୋଗ କରିପାରିବ ନାହିଁ। ଭିତର ନଟ୍/ଖାପର ଆସେମ୍ବଲିକୁ "r" ଟର୍ମିନାଲ ଷ୍ଟର ଉପରେ ସ୍ଥାପନ କରନ୍ତୁ।



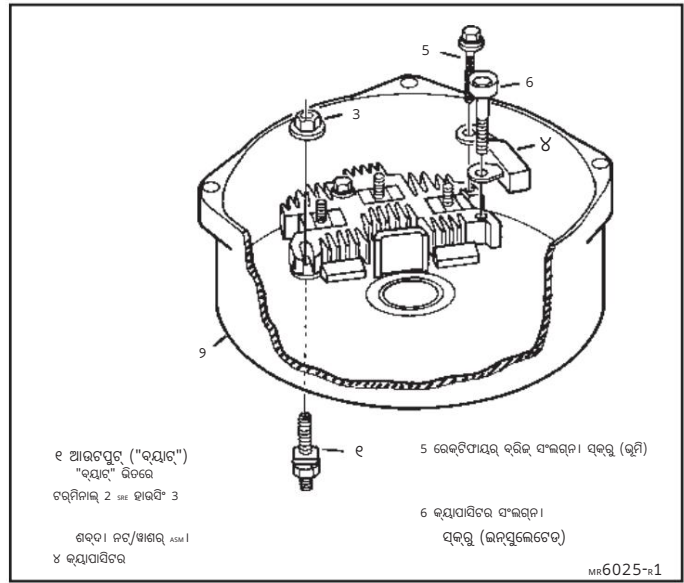
ଚିତ୍ର 25. ଭିଲେ ଟର୍ମିନାଲ ସ୍ଥାପନ କରିବା



କଡ଼ା କରନ୍ତୁ

ଭିତର ବାଟ/ଖାସର ଆସେମ୍ବଲି 2.5 Nm (22 lb. in.) ପର୍ଯ୍ୟୟନତ

- 6. SRE ହାଇସିଂକୁ ଆଉଟପୁଟ୍ (BAT) ଟର୍ମିନାଲ, ଗାତରେ ବରଗାକାର ଇନସୁଲେଟର ଫ୍ଲାଞ୍ଜକୁ ରଖିବାକୁ ନିଶ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ, ତା'ପରେ ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ ନଟ୍/ଖାସର ଆସେମ୍ବଲି ଭିତରେ ଟର୍ମିନାଲ ଷ୍ଟଟ୍ ଉପରେ (ଡିଡର)।
୨୬). ଆଡ଼ଗୁଠି ଟାଣ।
- ୭. ରେକଟିଫାଇର୍ ବରିକ୍ ଆସେମ୍ବଲିର ଶେଷ ଭାଗରେ ଥିବା ଗାତକୁ କ୍ୟୁପାସିଟର କରନ୍ତୁ (ଡିଡର ୨୭)। କ୍ୟୁପାସିଟର କନେକ୍ଟର, ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ହିଟ୍ ସିଟ୍‌କ୍ ମାଧ୍ୟମରେ ଏବଂ SRE ହାଇସିଂରେ ସ୍କ୍ରୁ/ଖାସର ଆସେମ୍ବଲି ସଂଲଗ୍ନ କରୁଥିବା ରେକଟିଫାଇର୍ ବରିକ୍ ସ୍ଥାପନ କରନ୍ତୁ (ଆଡ଼ଗୁଠି ଟାଣ କରନ୍ତୁ)।
- ୮. ଇନସୁଲେଟେଡ୍ କ୍ୟୁପାସିଟର ସଂଲଗ୍ନ ସ୍କ୍ରୁ, କ୍ୟୁପାସିଟର କନେକ୍ଟର ମାଧ୍ୟମରେ, ଇନସୁଲେଟେଡ୍ ହିଟ୍ ସିଟ୍ ଏବଂ SRE ହାଇସିଂରେ (ଆଡ଼ଗୁଠି ଟାଣ)।



ଡିଡର 26. BAT ଟର୍ମିନାଲ ଏବଂ କ୍ୟୁପାସିଟର ସଂସ୍ଥାପନ କରିବା



ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ

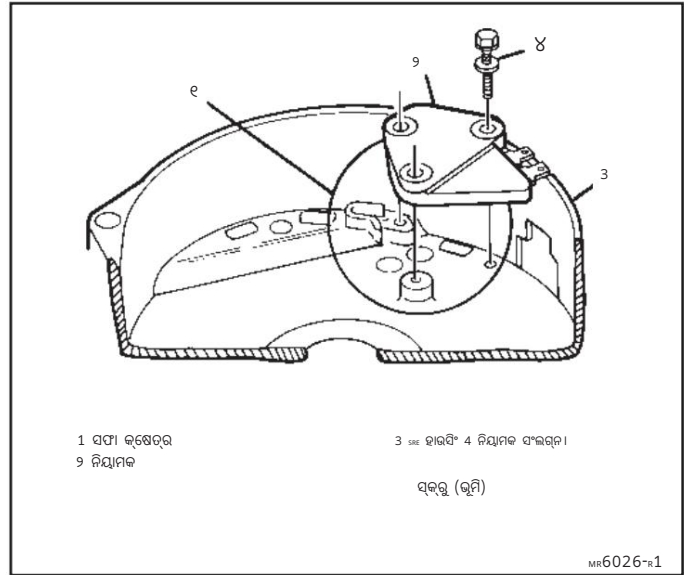
- ୯. ଗୁରୁତ୍ୱ କିମ୍ବା ମାଟି ଉପସ୍ଥିତି ପାଇଁ ନିୟମକ ସ୍ଥାପନ କ୍ଷେତ୍ର (ଡିଡର ୨୭)। ଏଥିରେ ଭଲ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ସମ୍ପର୍କ ଆବଶ୍ୟକ।
କ୍ଷେତ୍ର।



ସଫା କରନ୍ତୁ

ସୂଚନା: ରେଗୁଲେଟରକୁ ଦ୍ରାବକରେ ବୁଡ଼ାନ୍ତୁ ନାହିଁ କିମ୍ବା ଓଦା କରନ୍ତୁ ନାହିଁ। ଏହା ଦ୍ୱାରା ରେଗୁଲେଟରର ଆୟୁଷକ୍ରମ କ୍ଷତି ହୋଇପାରେ।

ସଫା, ଶୁଖିଲା କପଡ଼ାରେ ପୋଛି SRE ହାଇସିଂରେ ନିୟମକ ବସ, ଧାତୁ ବେସ୍ ପଲେଟ୍ ଏବଂ ନିୟମକ ଉପରେ କଣ୍ଟାକ୍ଟ ରିଟର୍ ଲଗାନ୍ତୁ।



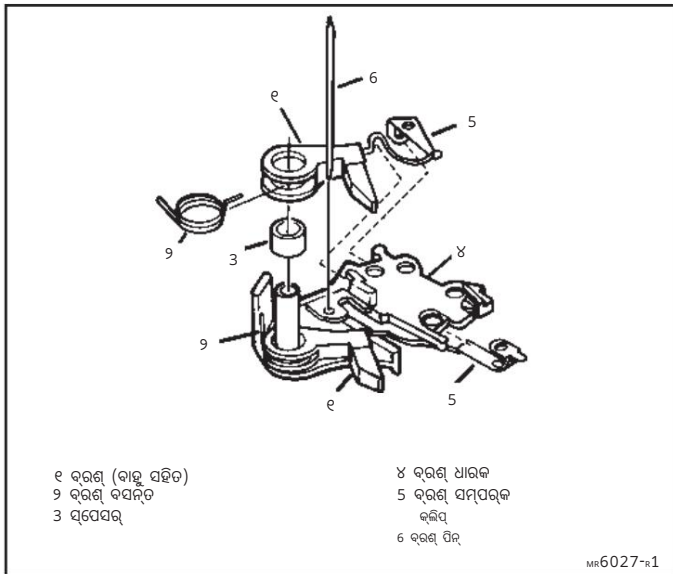
ଡିଡର ୨୭. ନିୟମକ ସଂସ୍ଥାପନ କରିବା



ସଂଯୋଗ ସଂସ୍ଥାପନ

- ୧୦. SRE ହାଇସିଂକୁ ରେଗୁଲେଟର (ଡିଡର ୨୭), ରେଗୁଲେଟର ସଂଲଗ୍ନ ସ୍କ୍ରୁ ସହିତ (ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ)। ଆଡ଼ଗୁଠି କଡ଼ାଇ ଦିଅନ୍ତୁ।

- ୧୧. ଯଦି ପୃଥକ ବରଣ ଲଗାଉଛନ୍ତି, ତେବେ ପଦକ୍ଷେପ ୧୨କୁ ଯାଆନ୍ତୁ। ଯଦି ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ବରଣ ହୋଇପାରେ ଆସେମ୍ବଲି ସଂସ୍ଥାପନ କରୁଛନ୍ତି, ତେବେ ପଦକ୍ଷେପ ୧୩କୁ ଯାଆନ୍ତୁ।



ଚିତ୍ର 28. ବରଣ ଧାରକର ସମାବେଶ

୧୨. ବରଣ ଆସେମ୍ବଲି (ସ୍ପ୍ରିଙ୍ଗ ସହିତ) ଏବଂ ବରଣ ହୋଲଡରକୁ ସ୍ପେସର (ଚିତ୍ର ୨୮). ବରଣଗୁଡ଼ିକ ସମାନ, କିନ୍ତୁ ଲିଫ୍ ଏବଂ ସମ୍ପର୍କ କଲିପ୍‌ଗୁଡ଼ିକ ଭିନ୍ନ ଭାବରେ ସ୍ଥାନିତ। ବରଣଗୁଡ଼ିକୁ ପ୍ରତ୍ୟକ୍ଷାହାରିତ ସ୍ଥିତିରେ ପିନ୍ କରନ୍ତୁ।

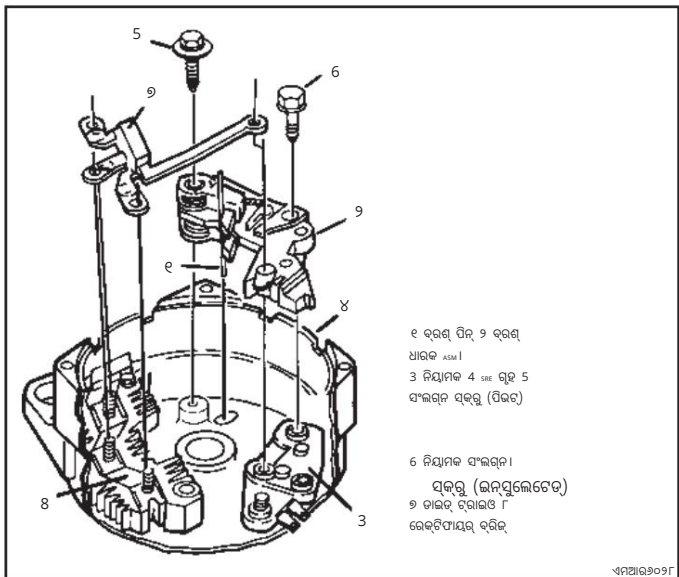


ସଂସ୍ଥାପନ କିମ୍ବା ସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ

୧୩. ବରଣଗୁଡ଼ିକୁ ପ୍ରତ୍ୟକ୍ଷାହାରିତ ସ୍ଥାନରେ ପିନ୍ କରି (ଚିତ୍ର ୨୯), ବରଣ ହୋଲଡରକୁ ରେଗୁଲେଟର ଏବଂ SRE ହାଉସିଂରେ ଥିବା ମାଉଣ୍ଟିଂ ହୋଲରେ ଯୋଡ଼ନ୍ତୁ। ବରଣ ହୋଲଡରକୁ ଆଟାଚିଂ (ପିଭଟ) ସ୍ପାକରୁ ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଇନସୁଲେଟେଡ୍ ରେଗୁଲେଟରକୁ ଆଟାଚିଂ ସ୍ପାକରୁ ଲଗାନ୍ତୁ (ଆଫ୍‌ଗୁଡ଼ି ଡ଼ିଜାଇନ୍ ଉଭୟ ସ୍ପାକରୁ କର୍ତ୍ତା କରନ୍ତୁ)।

୧୪. ରେକଟିଫାୟର୍ ବରିକ୍ ଆସେମ୍ବଲିରେ ୩ଟି ଥରେଡେଡ୍ ଷ୍ଟଡ୍ ଉପରେ ତାୟୋଡ୍ ଟ୍ରାଭଲ (ଚିତ୍ର ୨୯)। ବରଣ ହୋଲଡର ଏବଂ ରେଗୁଲେଟର ନିକଟତମ ମାଉଣ୍ଟିଂ ହୋଲ ଉପରେ ତାୟୋଡ୍ ଟ୍ରାଭଲରେ ଲମ୍ବିବା କନେକ୍ଟର ଷ୍ଟରୋପ୍ ରଖନ୍ତୁ।

3-ତାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, 18 ଷ୍ଟେପକୁ ଯାଆନ୍ତୁ।



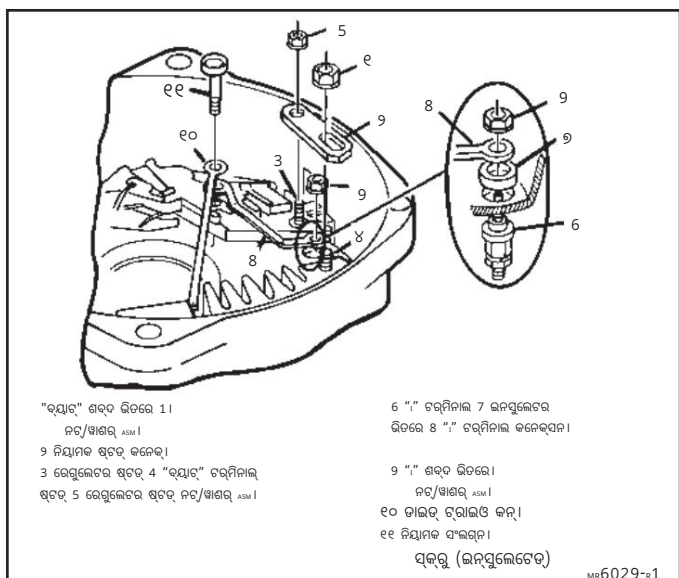
ଚିତ୍ର 29. ବରଣ ହୋଲଡର ଏବଂ ତାୟୋଡ୍ ଟ୍ରାଭଲ ସ୍ଥାପନ କରିବା

୧୫. ଗୋଟିଏ ତାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ (ଚିତ୍ର ୩୦), ବାହାର ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲକୁ ଧରି ରଖନ୍ତୁ ଏବଂ ଅସ୍ଥାୟୀ ଭାବରେ ଭିତର ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ ନଟ୍ କାଢ଼ନ୍ତୁ। ଥରେଡେଡ୍ ଷ୍ଟଡ୍ ଏବଂ ଭିତର ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ ଷ୍ଟଡ୍ ସହିତ ରେଗୁଲେଟର ଷ୍ଟଡ୍ କନେକ୍ଟର ସଂସ୍ଥାପନ କରନ୍ତୁ। ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ ନଟ୍/ୱାୟର୍ ପୁନଃସ୍ଥାପନ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ରେଗୁଲେଟରରେ ଥରେଡେଡ୍ ଷ୍ଟଡ୍ ସହିତ ରେଗୁଲେଟର ନଟ୍/ୱାୟର୍ ଆସେମ୍ବଲି ସଂସ୍ଥାପନ କରନ୍ତୁ (ଆଫ୍‌ଗୁଡ଼ି ଟାଣ କରନ୍ତୁ)।

୧୬. "1" ଟର୍ମିନାଲ (ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ) ସହିତ SRE ହାଉସିଂକୁ ବାହାର ଇନସୁଲେଟର ସହିତ ଏବଂ ସ୍ଥାନରେ ଧରି ରଖନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 31)। ଇନସୁଲେଟର ଭିତରେ, ତାପରେ SRE ହାଉସିଂ ଭିତରେ "1" ଟର୍ମିନାଲ ଷ୍ଟଡ୍ ଉପରେ ନିୟମକ/ସ୍ପାକ ଲାଲ୍ କନେକ୍ଟର। ବରଣ ହୋଲଡରରେ ମାଉଣ୍ଟିଂ ହୋଲ ଉପରେ କନେକ୍ଟରର ଅନ୍ୟ ପ୍ରାନ୍ତକୁ ରଖନ୍ତୁ। "1" ଟର୍ମିନାଲ ନଟ୍/ୱାୟର୍ ଆସେମ୍ବଲି ଭିତରେ ଟର୍ମିନାଲ ଷ୍ଟଡ୍ ଉପରେ (ଆଫ୍‌ଗୁଡ଼ି ଟାଣ)।

୧୭. ବରଣ ହୋଲଡରରେ ମାଉଣ୍ଟିଂ ହୋଲ ସହିତ ସ୍ପାକକୁ ଯୋଡ଼ିବା ଡ଼ିଜାଇନ୍ ଇନସୁଲେଟେଡ୍ ରେଗୁଲେଟର, ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ ତେବେ ତାୟୋଡ୍ ଟ୍ରାଭଲ କନେକ୍ଟର ଏବଂ "1" ଟର୍ମିନାଲ କନେକ୍ଟର ଦେଇ ଗଠି କରେ (ଚିତ୍ର ୩୦)। ଆଫ୍‌ଗୁଡ଼ିକୁ ଟାଣ।

୧-ତାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, ପଦକ୍ଷେପ ୨୦କୁ ଯାଆନ୍ତୁ।



ଚିତ୍ର 30. ନିୟମକ ସଂଯୋଗକାରୀ, 1-ତାର ସିଷ୍ଟମ

୧୮. କିଛି ୩-ତାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ (ତିରର ୩୧), ରେଗୁଲେଟର ଷ୍ଟର କନେକ୍ଟରକୁ ରେଗୁଲେଟର ଉପରେ ଥରେ ଷ୍ଟର ଉପରେ ରଖନ୍ତୁ, ବରଣ ହୋଲ୍ଡର ମାଉଣ୍ଟିଂ ହୋଲ୍ ଉପରେ ଅନୁୟ ପ୍ରାନ୍ତକୁ ରଖନ୍ତୁ। ରେଗୁଲେଟର ନଟ୍ ରୁ ରେଗୁଲେଟର ଉପରେ ଥରେ ଷ୍ଟର (ଆଡ଼ଗୁଡ଼ି ଟାଣ)।

ଟିପ୍ପଣୀ: ପରବର୍ତ୍ତୀ ନିୟାମକ ତିକାକନରେ ଥରେ ଷ୍ଟର ନାହିଁ ଏବଂ କନେକ୍ଟର ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ ନାହିଁ। ପୂର୍ବ ଏବଂ ପରବର୍ତ୍ତୀ ତିକାକନଗୁଡ଼ିକ ବିନିମୟଯୋଗ୍ୟ। ଯଦି ଷ୍ଟର ଥିବା ନିୟାମକକୁ ଷ୍ଟର ବିନା ନୂତନ ନିୟାମକ ଦ୍ୱାରା ବଦଳାଇ ଦିଆଯାଇଛି, ତେବେ କନେକ୍ଟର ଏବଂ ନଟ୍ ବାଦ୍ ଦିଅନ୍ତୁ; ଯଦି ଷ୍ଟର ଥିବା ନିୟାମକକୁ ଷ୍ଟର ଥିବା ନିୟାମକ ଦ୍ୱାରା ବଦଳାଇ ଦିଆଯାଇଛି, ତେବେ କନେକ୍ଟର ଏବଂ ନଟ୍ ଯୋଡନ୍ତୁ।

୧୯. ବରଣ ହୋଲ୍ଡରରେ ମାଉଣ୍ଟିଂ ହୋଲ୍ ସହିତ ସ୍ୱକ୍ଷୁକୁ ଯୋଡୁଥିବା ଦୃଷ୍ଟିମୁଖୀ ଇନସୁଲେଟେଡ୍ ରେଗୁଲେଟର, ତାହା ଡାହାଣ କନେକ୍ଟର ଏବଂ ରେଗୁଲେଟର ଷ୍ଟର କନେକ୍ଟର ଦେଇ ଗଠି କରୁଛି। ଆଡ଼ଗୁଡ଼ିକୁ କଟା କରନ୍ତୁ।

20. ନିମ୍ନଲିଖିତ କ୍ରମରେ SRE ଉପାଦାନ ଫାଷ୍ଟନରକୁ ସୁରକ୍ଷିତ କରନ୍ତୁ (ତିରର 32):



କଟା କରନ୍ତୁ

- (୧) ଭିତର ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ ନଟ୍ ୫.୫ Nm (୫୦ ପାଉଣ୍ଡ ଇଞ୍ଚ) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ।
- (୨) ରେକ୍ଟିଫାୟର ବ୍ରିଜ୍ ସ୍ୱକ୍ଷୁ (୨ ସ୍ଥାନ) କୁ ୩.୦ Nm (୨୫ ପାଉଣ୍ଡ ଇଞ୍ଚ) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ ସଂଲଗ୍ନ କରୁଛି।
- (3) 2.5 Nm (22) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ ସ୍ୱକ୍ଷୁ ସଂଲଗ୍ନ କରୁଥିବା ଇନସୁଲେଟେଡ୍ କ୍ଲ୍ୟାପାସିଟର (ପାଉଣ୍ଡରେ)।
- (୪) "R" ଏବଂ/କିମ୍ବା "I" ଟର୍ମିନାଲ (୨ଟି ସ୍ଥାନ, ଯଦି ବାଦାମ ଭିତରେ ୨.୫ Nm (୨୨ lb. in.) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ)। କଟାକଡ଼ି କରିବା ସମୟରେ ଟର୍ମିନାଲକୁ ବାହାର ପାଖରେ ଧରି ରଖିବା ଆବଶ୍ୟକ ହୋଇପାରେ।
- (୫) ରେଗୁଲେଟର ମାଉଣ୍ଟିଂ ସ୍ୱକ୍ଷୁ (ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ) 2.0 Nm (20) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ ପାଉଣ୍ଡରେ ରେ.)।
- (୬) ଇନସୁଲେଟେଡ୍ ରେଗୁଲେଟର ସଂଲଗ୍ନ ସ୍ୱକ୍ଷୁ (୨.୦ Nm (୨୦ ପାଉଣ୍ଡ ଇଞ୍ଚ) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ ୨ ସ୍ଥାନ)।
- (୭) ରେଗୁଲେଟର ନଟ୍ (ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ) 2.5 Nm (22 lb. in.) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ।
- (୮) ବରଣ ହୋଲ୍ଡର ୨.୦ Nm (୨୦ ପାଉଣ୍ଡ) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ ସ୍ୱକ୍ଷୁ (ବିଭକ୍ତ) ସଂଲଗ୍ନ କରୁଛି (ରେ)।

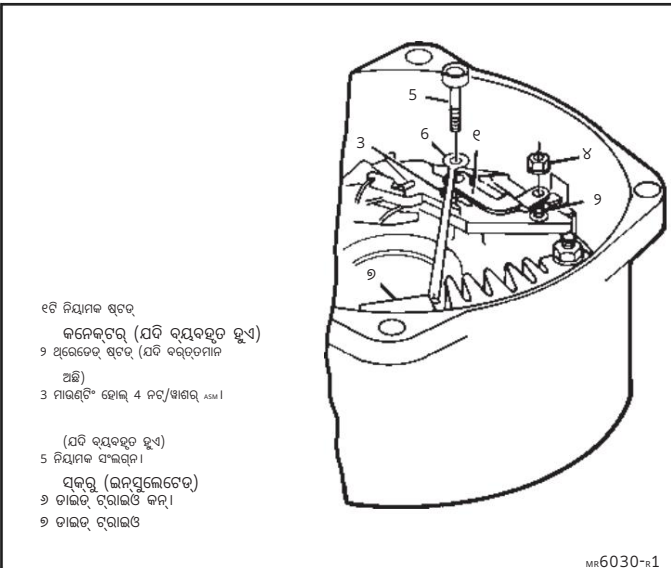


ସଂସ୍ଥାପନ କିମ୍ବା ସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ

21. SRE ହାଉସିଂରେ "I" ଟର୍ମିନାଲ ହୋଲ୍ ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ ଭିତର ଖାଣର ସହିତ ଡେବ୍ରିସ୍ ସିଲ୍ଡ ମାଉଣ୍ଟିଂ ଷ୍ଟର (ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ)। ବାହାର ଖାଣର, ଲକ୍ ଖାଣର, ଏବଂ ନଟ୍ ବାହାର ଉପରେ ମାଉଣ୍ଟିଂ ଷ୍ଟର ପାଇଁ। ନଟ୍ କୁ 5.5 Nm (50 lb. in.) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ କଟା କରନ୍ତୁ।

୨୨. ଷ୍ଟେଟରରୁ SRE ହାଉସିଂ ଆସେମ୍ବଲି, ରେକ୍ଟିଫାୟର ବ୍ରିଜ୍ ଉପରେ ୩ଟି ଥରେ ଷ୍ଟର ଷ୍ଟର ଉପରେ ୩ ଫେଜ୍ ଲିଡ୍ ରଖିବା (ତିରର ୩୩)। ନିଶ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ ଯେ ଷ୍ଟେଟର SRE ହାଉସିଂର ଧାର ପାଖରେ ରେକ୍ଟିଫାୟରରେ ବସିଛି।

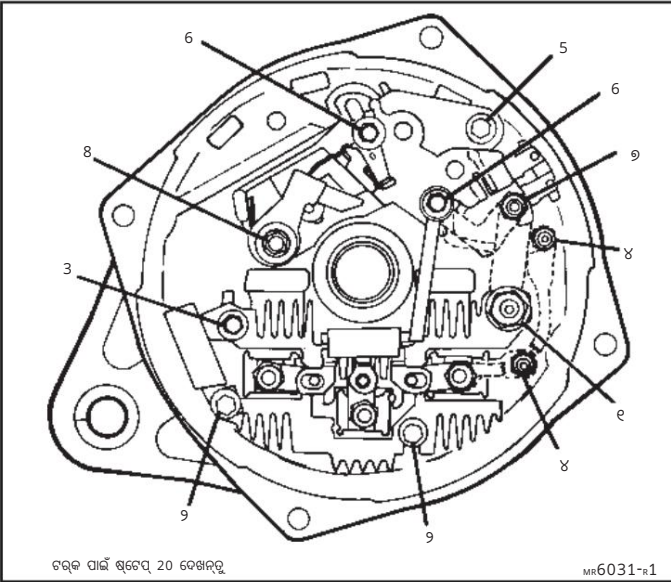
୨୩. ରେକ୍ଟିଫାୟର ବ୍ରିଜ୍ ନଟ୍ ସ ରେକ୍ଟିଫାୟରରେ ୩ଟି ଥରେ ଷ୍ଟର ଷ୍ଟର ପାଇଁ ସେଡୁ (ତିରର 33)।



୧ଟି ନିୟାମକ ଷ୍ଟର
 କନେକ୍ଟର (ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ)
 ୨ ଥରେ ଷ୍ଟର (ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ)
 ଅଛି)
 3 ମାଉଣ୍ଟିଂ ହୋଲ୍ 4 ନଟ୍/ଖାଣ୍ଡ ASM।
 (ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ)
 5 ନିୟାମକ ସଂଲଗ୍ନ।
 ସ୍ୱକ୍ଷୁ (ଇନସୁଲେଟେଡ୍)
 ୭ ଡାହାଣ ଟର୍ମିନାଲ କଟା।
 ୭ ଡାହାଣ ଟର୍ମିନାଲ

MR6030-r1

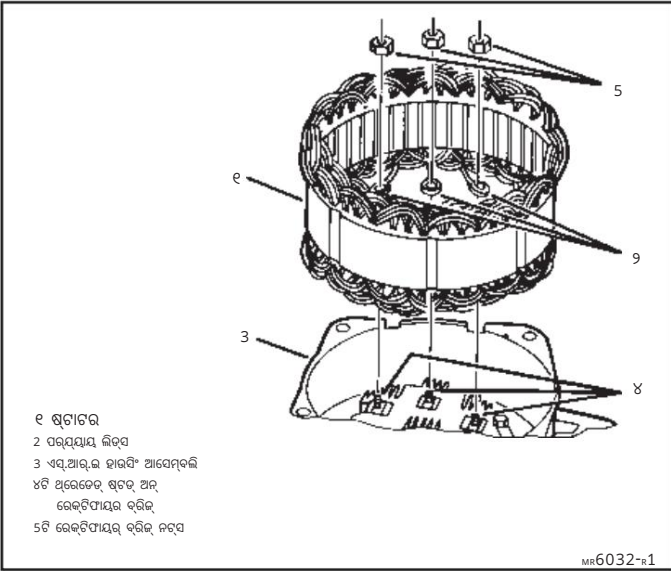
ତିରର 31. ନିୟାମକ ସଂଯୋଗକାରୀ, 3-ତାର ସିଷ୍ଟମ



ବରକ ପାଇଁ ଷ୍ଟେପ୍ 20 ଦେଖନ୍ତୁ

MR6031-r1

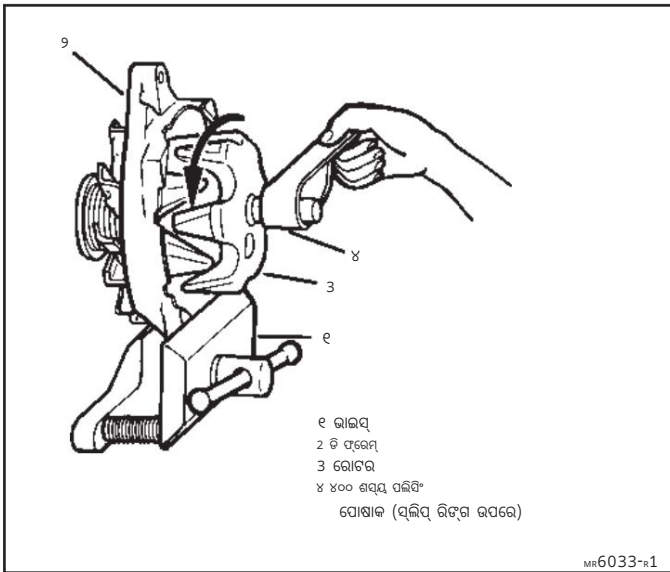
ତିରର 32. ଫାସନର କଟାକଡ଼ି କରିବା କ୍ରମ



୧ ଷ୍ଟେଟର
 2 ପର୍ୟ୍ୟୟ ଲିଡ୍
 3 ଏସ୍.ଆର୍.ଇ ହାଉସିଂ ଆସେମ୍ବଲି
 ୪ଟି ଥରେ ଷ୍ଟର ଅନ୍
 ରେକ୍ଟିଫାୟର ବ୍ରିଜ୍
 5ଟି ରେକ୍ଟିଫାୟର ବ୍ରିଜ୍ ନଟ୍

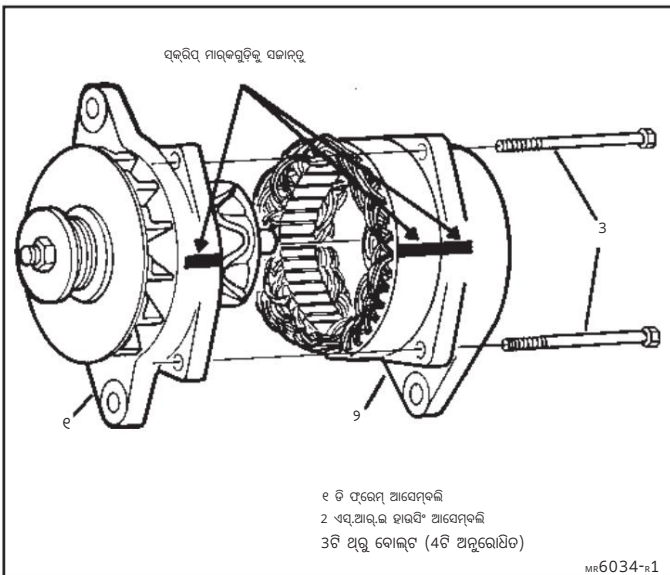
MR6032-r1

ତିରର 33. ଷ୍ଟେଟର ସଂସ୍ଥାପନ କରିବା



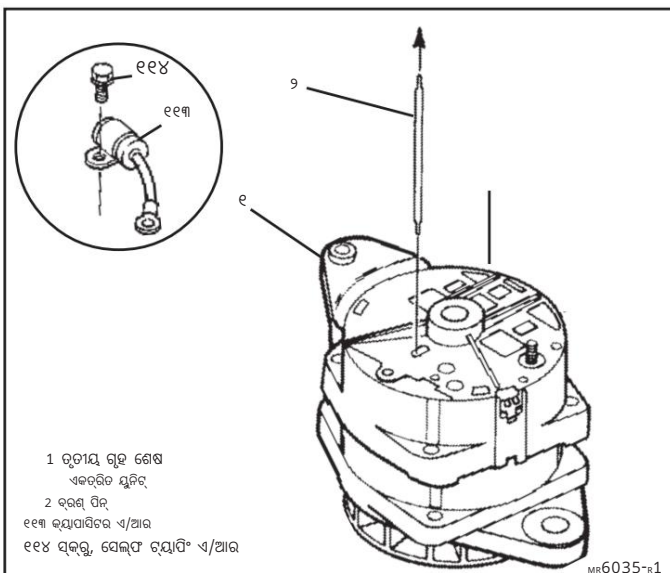
ଚିତ୍ର 34. ସ୍ପଲିଟ୍ ରିଙ୍ଗ୍ ସଫା କରିବା

MR6033-r1



ଚିତ୍ର 35. ଅନ୍ତର୍ଗତ ଯୁକ୍ତି ସମାବେଶ

MR6034-r1



ଚିତ୍ର 36. ବରଣ ପିନ୍ ଅପସାରଣ

MR6035-r1



କଟା କରନ୍ତୁ

ରେକର୍ଡିଂ ଯୁକ୍ତି ନବସ (୩ଟି ସ୍ଥାନ) ରୁ ୨.୫ ଏନଏମ (୨୨ ପାଉଣ୍ଡ ଇଞ୍ଚ) ପରଯୁକ୍ତ।

ଅନ୍ତର୍ଗତ ଯୁକ୍ତି ସମାବେଶ



ସଫା କରନ୍ତୁ

୨୪. ସ୍ପଲିଟ୍ ରିଙ୍ଗ୍ ଚାରିପାଖରେ ୪୦୦ ଶସ୍ତ୍ର ପଲିଷ୍ କପଡ଼ା ଧରି ରୋଟର ଘୂରାଇ ରୋଟର ଶାଫ୍ଟରେ ସ୍ପଲିଟ୍ ରିଙ୍ଗ୍ (ଯଦି ପୂର୍ବରୁ ସଫା କରାଯାଇ ନଥାଏ) (ଚିତ୍ର ୩୪)। ସମସ୍ତ ତମ୍ବା ଧୂଳି ଉଡ଼ାଇ ଦିଅନ୍ତୁ।

୨୫. ରୋଟର ଶାଫ୍ଟ ଯେଉଁଠାରେ ଏହା ନରମ କପଡ଼ାରେ ପୋଛି SRE ବେରିଂରେ ପଶିଯିବ। ଶାଫ୍ଟ ମଜଲ୍ ଏବଂ ଅନ୍ୟାନ୍ୟ ବାହ୍ୟ ସାମଗ୍ରୀ ମୁକ୍ତ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ।

୨୬. ସଫା ନରମ କପଡ଼ାରେ ପୋଛି ବରଣ। ବରଣର ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ପୃଷ୍ଠକୁ ପୃଷ୍ଠକୁ ଗୁରୁତ୍ୱ ଗୁରୁତ୍ୱ ଏବଂ ଅନ୍ୟାନ୍ୟ ପୂର୍ବରୁ ମୁକ୍ତ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ। ନିଶ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ ଯେ ବରଣକୁ ପୂର୍ବରୁ ପରିଷ୍କାର କରିବା ପାଇଁ ଏବଂ ଯୁକ୍ତି ଆସେମ୍ବଲି ପରେ ଅପସାରଣ ପାଇଁ ସେହି ପିନ୍ SRE ହାରସିଂ ମାଧ୍ୟମରେ ବିସ୍ତାରିତ ହୋଇଛି। SRE ବେୟାରିଂରେ ଖୋଲିବାକୁ ସୁରକ୍ଷାତ୍ମକ ଟେପ୍ କାଢ଼ି ଦିଅନ୍ତୁ।

୨୭. ଆବଶ୍ୟକତା ଅନୁସାରେ, SRE ହାରସିଂରେ ଉପଲବ୍ଧ ଗାତରେ ସେଲ୍ଟ୍ ରୂପାପି ସ୍କ୍ରୁ ସହିତ କ୍ଷୟପାରିତରକୁ ସୁରକ୍ଷିତ ଭାବରେ ପରବେଶ କରନ୍ତୁ।



ସଂସ୍ଥାପନ କିମ୍ବା ସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ

୨୮. DE ଫ୍ରେମ୍ ଆସେମ୍ବଲିକୁ SRE ଫ୍ରେମ୍ ଆସେମ୍ବଲିରେ, SRE ହାରସିଂ ଏବଂ DE ଫ୍ରେମ୍ ଉପରେ ପୂର୍ବରୁ ହୋଇଥିବା ଚିହ୍ନଗୁଡ଼ିକୁ ସମାନ କରି (ଚିତ୍ର)। ୩୫). ଯଦି ଅଂଶ ପରିବର୍ତ୍ତନ ଯୋଗୁଁ ଚିହ୍ନ ହଜିଯାଏ, ତେବେ ପୁରୁଣା ଅଂଶରେ ଚିହ୍ନ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ କିମ୍ବା ଉପଯୁକ୍ତ ଫ୍ରେମ୍ ଦିଗ ନିର୍ଣ୍ଣୟ କରିବା ପାଇଁ ମାଉଣ୍ଟିଂ ଲଗ୍ସକୁ ପରଯୋଗ ସହିତ ମେଳ କରନ୍ତୁ।

୨୯. ବୋଲ୍ଟ ମାଧ୍ୟମରେ (୪ଟି ସ୍ଥାନ)।



କଟା କରନ୍ତୁ

ବୋଲ୍ଟ ମାଧ୍ୟମରେ 5.5 Nm (50 lb. in.) ପରଯୁକ୍ତ।

୩୦. କେବଳ ଗୋଟିଏ ତାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, ନିୟାମକ ଚର୍ମିନାଲକୁ ନିୟାମକ ଚର୍ମିନାଲକୁ କରନ୍ତୁ।



କାଢ଼ିଦିଅନ୍ତୁ କିମ୍ବା ବିଚ୍ଛିନ୍ନ କରନ୍ତୁ

30. ଯୁକ୍ତି ଭିତରେ ଥିବା ସ୍ପଲିଟ୍ ରିଙ୍ଗ୍ ଉପରେ ବରଣ ଛାଡ଼ିବା ପାଇଁ ବରଣ ପିନ୍ କାଢ଼ିଦିଅନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 36)।

ଅଲଟରନେଟର ବେଞ୍ଚ ପରୀକ୍ଷା

ଆବଶ୍ୟକୀୟ ପରୀକ୍ଷା ଉପକରଣ:

ଅଲଟରନେଟର ଟେଷ୍ଟ ଷ୍ଟାଣ୍ଡର୍ଡ (5000 rpm କ୍ଷମତା)
ବ୍ୟାଟେରୀ କିମ୍ବା ବ୍ୟାଟେରୀ ସେଟ୍ (ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ଚାର୍ଜ)
ପରିବର୍ତ୍ତନଶୀଳ କାର୍ବନ ପାଇଲ ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା

ଆମିଟର (ବରତ୍ତମାନର କ୍ଷମତା ଅଲଟରନେଟର ରେଟିଂ ଠାରୁ ଅତି କମରେ 15 amps ଅଧିକ)

ଭୋଲଟମିଟର
ଓହମିଟର

ଯାନରେ ସଂଯୁକ୍ତ ପୂର୍ବରୁ ଅଲଟରନେଟର ସଠିକ୍ ଭାବରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଛି କି ନାହିଁ ତାହା ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ଏହି ବେଞ୍ଚ ପରୀକ୍ଷା ପ୍ରକ୍ରିୟା ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ।

ଏହି ପରୀକ୍ଷା ଏହି ପ୍ରକ୍ରିୟାରେ ପୂର୍ବରୁ କରାଯାଇଥିବା ରେଟେଡ୍ ଆଉଟପୁଟ୍ ଯାଞ୍ଚ ପରି ସମାନ ଭାବରେ ଅଲଟରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ଯାଞ୍ଚ କରେ।

ଯଦି ବେଞ୍ଚ ପରୀକ୍ଷା ଉପକରଣ ଉପଲବ୍ଧ ନାହିଁ, ତେବେ ନିର୍ମାତାଙ୍କ ନିର୍ଦ୍ଦେଶ ଅନୁଯାୟୀ ଇଞ୍ଜିନରେ ଅଲଟରନେଟର ସଂଯୁକ୍ତ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ଅଲଟରନେଟର କାର୍ଯ୍ୟ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ମୂଲ୍ୟାଙ୍କନ ଆଉଟପୁଟ୍ ଯାଞ୍ଚ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରନ୍ତୁ। ଯଦି ବେଞ୍ଚ ପରୀକ୍ଷା ଉପକରଣ ଉପଲବ୍ଧ ଅଛି, ତେବେ ନିମ୍ନଲିଖିତ ଭାବରେ ଆଗକୁ ବଢନ୍ତୁ:

1. ଟେଷ୍ଟ ଷ୍ଟାଣ୍ଡର୍ଡ ନିର୍ମାତାଙ୍କ ନିର୍ଦ୍ଦେଶ ଅନୁଯାୟୀ, ଉପଯୁକ୍ତ ଟେଷ୍ଟ ଷ୍ଟାଣ୍ଡର୍ଡରେ ଅଲଟରନେଟର ଲଗାନ୍ତୁ। ଟେଷ୍ଟ ଷ୍ଟାଣ୍ଡର୍ଡ 5000 rpm ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ବେଗରେ ଅଲଟରନେଟର ଚଳାଇବାରେ ସକ୍ଷମ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ।

୨. ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ: ପରୀକ୍ଷା ଫଳାଫଳ ବୈଧ ହେବା ପାଇଁ ବ୍ୟାଟେରୀ କିମ୍ବା ବ୍ୟାଟେରୀ ସେଟ୍ ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ଚାର୍ଜ ହୋଇଥିବା ଆବଶ୍ୟକ।

ସୂଚନା: ଯେତେବେଳେ ଏକ 24-ଭୋଲ୍ଟ ସିଷ୍ଟମ ନିର୍ମାଣ ପାଇଁ 12-ଭୋଲ୍ଟ କାର୍ବନ ପାଇଲ ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ, ସେତେବେଳେ ବ୍ୟାଟେରୀ ସେଟରେ କେବଳ 12-ଭୋଲ୍ଟ ପୋଟେନସିଆଲ୍ ସହିତ ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା ସଂଲଗ୍ନ କରନ୍ତୁ। 24-ଭୋଲ୍ଟ ପୋଟେନସିଆଲ୍ ସହିତ 12-ଭୋଲ୍ଟ ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା ସଂଲଗ୍ନ କରିବା ଦ୍ୱାରା ଲୋଡ୍ ପରୀକ୍ଷା କ୍ଷତି ହେବ।

କାର୍ବନ ପାଇଲ ଲୋଡ୍ ବନ୍ଦ ହୋଇଗଲା ଏବଂ ବ୍ୟାଟେରୀ କିମ୍ବା ବ୍ୟାଟେରୀ ସେଟ୍ ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ଚାର୍ଜ ହୋଇଗଲା ପରେ, ଡିଡ୍ ୩୨ ରେ ଦେଖାଯାଇଥିବା ପରି ବୈଦ୍ୟୁତିକ ସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ। ପ୍ରୟୋଗ ଅନୁଯାୟୀ ଗୋଟିଏ-ତାର କିମ୍ବା 3-ତାର ପ୍ରକାର ପାଇଁ ସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ। ବ୍ୟାଟେରୀ ଭୋଲ୍ଟେଜ୍ ଏବଂ ଭୂମି ପୋଲାରଟି ଅଲଟରନେଟର ବ୍ୟବହୃତ ସିଷ୍ଟମ ସହିତ ସମାନ ହେବା ଉଚିତ। ପରୀକ୍ଷା ସହିତ ଆଗକୁ ବଢ଼ିବା ପୂର୍ବରୁ ବ୍ୟାଟେରୀ ଭୋଲ୍ଟେଜ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ରେକର୍ଡ୍ କରନ୍ତୁ।

3. #1 ଚର୍ମିନାଲ୍ ସର୍କିଟ୍ ସ୍ୱିଚ୍ ତାଲୁ କରନ୍ତୁ (କେବଳ 3-ତାର ସିଷ୍ଟମ)।

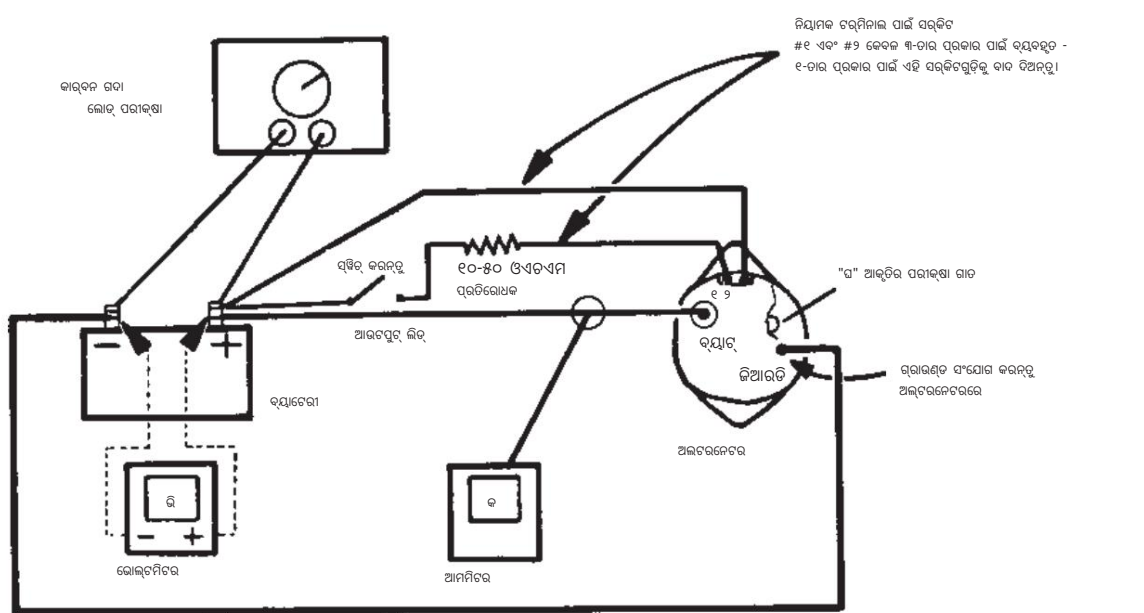
କାର୍ବନ ପାଇଲ ଲୋଡ୍ "ଅଫ୍" ସହିତ ପରୀକ୍ଷା ଷ୍ଟାଣ୍ଡର୍ଡ ଆରମ୍ଭ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ଧୀରେ ଧୀରେ ଅଲଟରନେଟର ଗତିକୁ 5000 rpm ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ବୃଦ୍ଧି କରନ୍ତୁ। ଭୋଲ୍ଟମିଟର ଦେଖନ୍ତୁ।

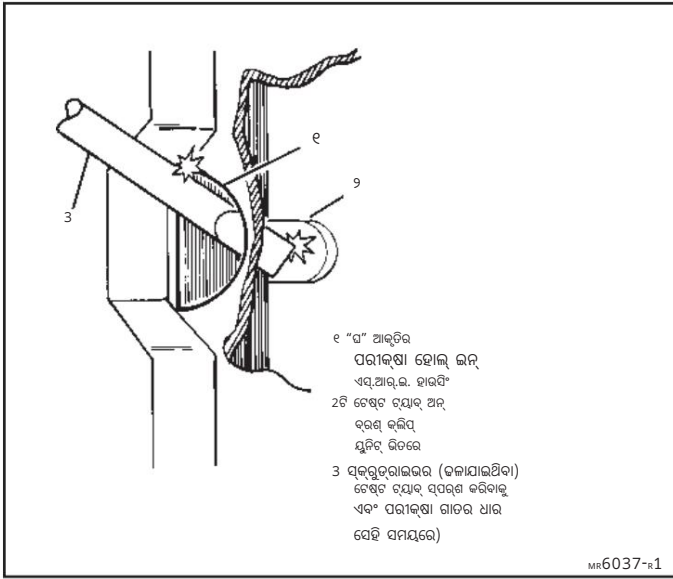
- ଯଦି ଭୋଲ୍ଟେଜ୍ ବୃଦ୍ଧି ନପାଏ କିନ୍ତୁ ପୂର୍ବ ରିଡିଂ (ପଦକ୍ଷେପ 2) ରେ କିମ୍ବା ତା'ଠାରୁ କମ୍ ରହିଥାଏ, ତେବେ କୌଣସି ଅଲଟରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ନାହିଁ।
ଷ୍ଟେପ୍ 5 କୁ ଯାଆନ୍ତୁ।

- ଯଦି ୧୨-ଭୋଲ୍ଟ ସିଷ୍ଟମରେ ଭୋଲ୍ଟେଜ୍ ୧୫ ଭୋଲ୍ଟରୁ ଅଧିକ ହୁଏ (କିମ୍ବା ୨୪-ଭୋଲ୍ଟ ସିଷ୍ଟମରେ ୩୧ ଭୋଲ୍ଟରୁ ଅଧିକ ହୁଏ), ତେବେ ଭୋଲ୍ଟେଜ୍ ଅନିୟନ୍ତ୍ରିତ ହୁଏ। ସଠିକ୍ ସଂଯୋଗ ପାଇଁ ଅଲଟରନେଟରକୁ ପୁନଃଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ।
ନିଶ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ ଯେ "0" ଗାଡରେ ଥିବା ପରୀକ୍ଷା ଚ୍ୟାଞ୍ଚ ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ନୁହେଁ। ଯଦି ଅଲଟରନେଟରକୁ ସଠିକ୍ ଭାବରେ ଏକତ୍ରିତ କରାଯାଇଛି, ତେବେ ଯୁନିଟ୍ ମରାମତି ଅନୁରୋଧ ବରଣଶୀଳ ରେଗୁଲେଟରକୁ ବଦଳାନ୍ତୁ ଏବଂ ସର୍କିଟ୍ କିମ୍ବା ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ପାଇଁ କ୍ଷେତ୍ର କଂଲ ପରୀକ୍ଷା କରନ୍ତୁ।

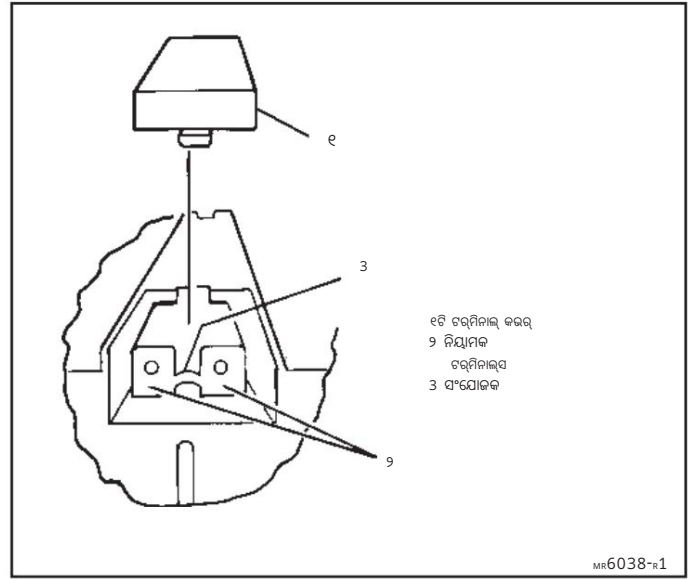
- ଯଦି ଭୋଲ୍ଟେଜ୍ ଠିକ୍ ଅଛି, ତେବେ ପରବର୍ତ୍ତୀ ପଦକ୍ଷେପକୁ ଯାଆନ୍ତୁ।

୪. ପ୍ରାୟ ୫୦୦୦ rpm ରେ ଚାଲୁଥିବା ଅଲଟରନେଟର ସହିତ, କାର୍ବନ ପାଇଲ ଲୋଡ୍ ତାଲୁ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ଭୋଲ୍ଟମିଟରରେ ଭୋଲ୍ଟେଜ୍ ୧୩ ଭୋଲ୍ଟ (୨୪-ଭୋଲ୍ଟ ସିଷ୍ଟମରେ ୨୫ ଭୋଲ୍ଟ) ଠକକୁ ନ ଖସି ଆମିଟରରେ ସର୍କିଟ୍ ଅଲଟରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ପାଇବା ପାଇଁ ଆଡଜଷ୍ଟ କରନ୍ତୁ।





ଚିତ୍ର ୩୮. ପରୀକ୍ଷା ଗାତ ଉପସ୍ଥାପନ କରିବା



ଚିତ୍ର ୩୯. ୧-ତାର ନିୟାମକ ଟେଷ୍ଟିଂ ଯାଞ୍ଚ କରିବା

- ଯଦି ଆମିଟର ରିଡିଂ ସ୍ୱେପିଂକେସନ୍ ଅନୁତରାଗତ ଦର୍ଶାଯାଇଥିବା ଅକ୍ଷର ଆଉଟପୁଟ୍ ଠାରୁ 15 amps ମଧ୍ୟରେ ଥାଏ, (ପୃଷ୍ଠା 22) ଅଲଟରନେଟର ଭଲ। କାର୍ବନ ପାଇଲ୍ ବନ୍ଦ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ପରୀକ୍ଷଣ ଷ୍ଟାର୍ଟ ବନ୍ଦ କରନ୍ତୁ।

- ଯଦି ଆମିଟର ରିଡିଂ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣଠାରୁ 15 ଆମ୍ପିୟର୍ କମ୍ ଥାଏ, ତେବେ ଅଲଟରନେଟର ଠିକ୍ ଭାବରେ କାମ କରୁନାହିଁ। ପଞ୍ଚମ ପଦକ୍ଷେପକୁ ଯାଆନ୍ତୁ।

5. ସୂଚନା: ଏହି ପଦକ୍ଷେପ ସମୟରେ ପରୀକ୍ଷା ଗାତରେ 3/4" ରୁ ଅଧିକ ସ୍ୱକ୍ଷୁଦ୍ରରାଜର ଭର୍ତ୍ତି କରନ୍ତୁ ନାହିଁ। ବରଣ୍ ହୋଲ୍ଡର ଆସେମ୍ବଲିର ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ଟ୍ୟୁବ୍ ଏହି ଦୂରତାରେ ପହଞ୍ଚିବ।

ସ୍ୱକ୍ଷୁଦ୍ରରାଜରକୁ ଅଧିକ ଗଭୀରରେ ଭର୍ତ୍ତି କରିବା ଦ୍ୱାରା ଅଲଟରନେଟରର ଆଭ୍ୟନ୍ତରୀଣ କ୍ଷତି ହୋଇପାରେ।

ରୋଟର ଫିଲ୍ଡ ସର୍କିଟର ସିଧାସଳଖ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ପାଇଁ SRE ହାରସିଂରେ ପରୀକ୍ଷଣ ଗରୁତ ଯୋଗାଇ ଦିଆଯାଇଛି (ଚିତ୍ର ୩୮)। ଏହି ଗରୁତ ଭିତରେ ବରଣ୍ ଟ୍ୟୁବ୍ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ କରିବା ଦ୍ୱାରା ନିୟାମକକୁ ବାଧ୍ୟତା କରାଯାଏ ଏବଂ "ପୁରଣ କ୍ଷେତ୍ର" ମୋଡ୍ରେ ଅଲଟରନେଟର ଚାଲୁ ହୁଏ। ଯଦି ବରଣ୍ ଟ୍ୟୁବ୍ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ସହିତ ଅଲଟରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ସଠିକ୍ ଥାଏ, ତେବେ ପୁର ବନ୍ଦ ଆଉଟପୁଟ୍ ନିୟାମକ ଭିତରେ ଥିବା ପରିସ୍ଥିତି ଯୋଗୁଁ ହୋଇଥାଏ। କାରଣ ରୋଲ୍‌ଟେଜ୍ ନିୟନ୍ତ୍ରିତ ନୁହେଁ ଏବଂ ପୁରଣ କ୍ଷେତ୍ର ମୋଡ୍ରେ 16 ଭୋଲ୍ଟ ଅତିକ୍ରମ କରିପାରିବ, ପରୀକ୍ଷଣ ଗରୁତ କେବଳ ଦେଖିତ ପରୀକ୍ଷା ପ୍ରକ୍ରିୟା ପାଇଁ ଉପସ୍ଥାପନ କରାଯିବା ଉଚିତ।

ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ବରଣ୍ ଟ୍ୟୁବ୍ ସହିତ ସ୍ୱପରଣ କରିବା ପାଇଁ SRE ହାରସିଂ ଟେଷ୍ଟ ହୋଲ୍ଡରେ ସିଧା ସ୍ୱକ୍ଷୁଦ୍ରରାଜର ଭର୍ତ୍ତି କରନ୍ତୁ। ଟେଷ୍ଟ ହୋଲ୍ଡର ଧାରରେ ଥିବା ହାରସିଂ ସହିତ ହିସ୍‌ଟେକ୍ସକୁ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ଟ୍ୟୁବ୍ ସହିତ ଟିକେ ଢଳାନ୍ତୁ ଏବଂ ଧରି ରଖନ୍ତୁ। ଭୋଲ୍‌ଟେଜ୍ ଚାଲୁ ନକରି ଆମିଟରରେ ସର୍କାପିକ ଆଉଟପୁଟ୍ ପାଇବା ପାଇଁ ପୁଣି କାର୍ବନ ପାଇଲ୍‌କୁ ଆଡଜଷ୍ଟ କରନ୍ତୁ।

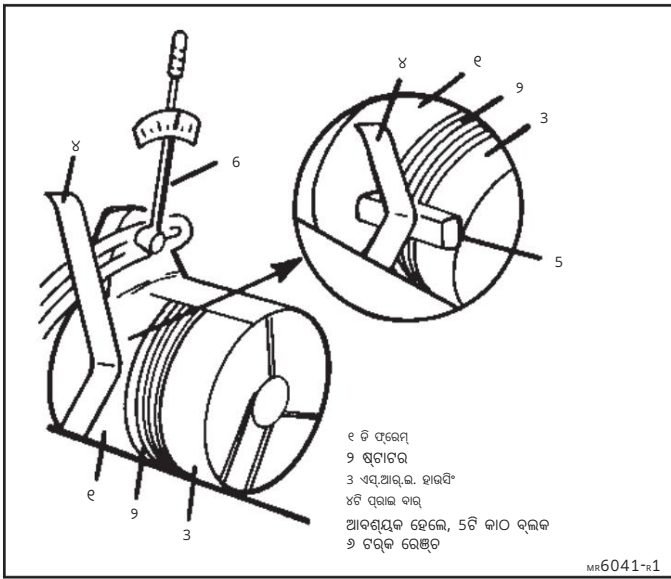
୧୨-ଭୋଲ୍ଟ ସିଷ୍ଟମରେ ୧୩ ଭୋଲ୍ଟ ତଳେ (୨୪-ଭୋଲ୍ଟ ସିଷ୍ଟମରେ ୨୫ ଭୋଲ୍ଟ) ଭୋଲ୍ଟମିଟର। ରିଡିଂ ରେକର୍ଡ କରନ୍ତୁ ତା'ପରେ କାର୍ବନ ପାଇଲ୍ ବନ୍ଦ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ପରୀକ୍ଷଣ ଷ୍ଟାର୍ଟ ବନ୍ଦ କରନ୍ତୁ।

- ଯଦି ଏପରାୟନ୍‌ଟ କୌଣସି ଆଉଟପୁଟ୍ ନାହିଁ, ତେବେ ଯୁକ୍ତି ମରାମତି ଦେଖନ୍ତୁ ଏବଂ ଖୋଲା ସର୍କିଟ୍ ପାଇଁ ରୋଟର ଏବଂ ବରଣ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ନିଶ୍ଚିତ କରନ୍ତୁ ଯେ ବରଣ୍ ସଠିକ୍ ଭାବରେ ସଂଯୋଜିତ ହୋଇଛି ଏବଂ ସ୍ୱିଚ୍ ରିଟ୍ରେନ୍ ସହିତ ସଂଯୋଗରେ ଅଛି। ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ଏବଂ ଇନ୍‌ସୁଲେଟେଡ୍ ମାଉଣ୍ଟିଂ ସ୍ୱକ୍ଷୁଦ୍ରରାଜର ସଠିକ୍ ସ୍ଥାନରେ ସଂସ୍ଥାପିତ ହୋଇଛି କି ନାହିଁ ତାହା ନିଶ୍ଚିତ କରିବା ପାଇଁ ଆଭ୍ୟନ୍ତରୀଣ ଟେଷ୍ଟିଂ ଯୋଗ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ।

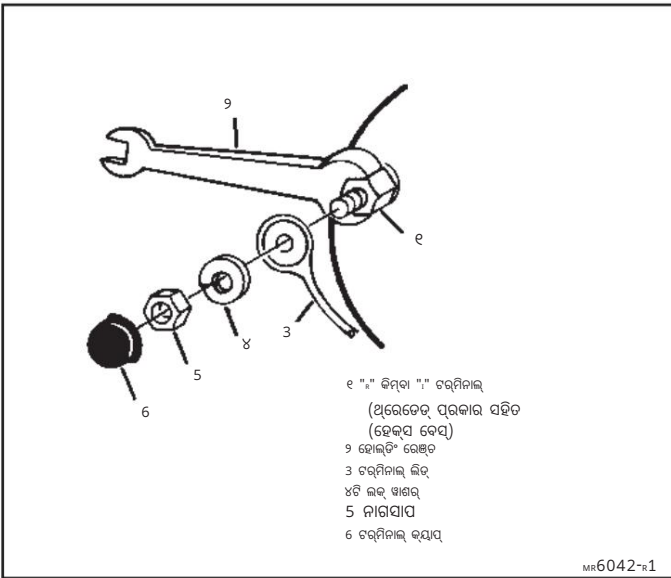
କେବଳ ଗୋଟିଏ ତାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, ନିୟାମକ ଟେଷ୍ଟିଂ କରନ୍ତୁ ବାହାର କରନ୍ତୁ ଏବଂ ଦୁଇଟି ନିୟାମକ ଟେଷ୍ଟିଂ ମଧ୍ୟରେ ଏକ ସଂଯୋଗକାରୀ ଅଛି କି ନାହିଁ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର ୩୯)। ଯଦି ନାହିଁ, ତେବେ ଯୁକ୍ତି ମରାମତି ଅନୁତରାଗତ ବରଣ୍ଡିଂ ଅନୁସାରେ ନିୟାମକକୁ ବଦଳାନ୍ତୁ।

- ଯଦି ଆଉଟପୁଟ୍ ଏବେ କୋଲ୍ଡ ଆଉଟପୁଟ୍ ସ୍ୱେପିଂକେସନ୍ (ପୃଷ୍ଠା ୨୨) ର ୧୫ ଆମ୍ପିୟର୍ ମଧ୍ୟରେ ଅଛି, କିନ୍ତୁ ପୂର୍ବ ପଦକ୍ଷେପ ୪ ରେ ଯାଞ୍ଚ କରିବା ସମୟରେ ତାହା ହୋଇନଥିଲା, ତେବେ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ଏବଂ ଇନ୍‌ସୁଲେଟେଡ୍ ମାଉଣ୍ଟିଂ ସ୍ୱକ୍ଷୁଦ୍ରରାଜର ସଠିକ୍ ସ୍ଥାନରେ ସଂସ୍ଥାପିତ ହୋଇଛି କି ନାହିଁ ତାହା ନିଶ୍ଚିତ କରିବା ପାଇଁ ରେଗୁଲେଟର ମାଉଣ୍ଟିଂ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ। ଯଦି ଆସେମ୍ବଲି ଠିକ୍ ଅଛି, ତେବେ ଯୁକ୍ତି ମରାମତି ଅନୁତରାଗତ ବରଣ୍ଡିଂ ରେଗୁଲେଟରକୁ ବଦଳାନ୍ତୁ।

- ଯଦି କିଛି ଅଲଟରନେଟର ଆଉଟପୁଟ୍ ଅଛି, କିନ୍ତୁ ଏହା କୋଲ୍ଡ ଆଉଟପୁଟ୍ ସ୍ୱେପିଂକେସନ୍ ଠାରୁ 15 amps ତଳେ ଅଛି, ତେବେ ଯୁକ୍ତି ମରାମତି ଅନୁତରାଗତ ବରଣ୍ଡିଂ ରୋଟର କ୍ଷେତ୍ର, ବରଣ୍, ଷ୍ଟେଟର, ଡାୟୋଡ୍ ଟ୍ରିୟ ଏବଂ ରେକ୍ଟିଫାୟର୍ ବ୍ରିଜ୍ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ।



ଚିତ୍ର ୪୨. ବେଲ୍ଟ ଟେନସନ୍ ଆଡଜଷ୍ଟ କରିବା



ଚିତ୍ର 43. ଅରେଡେଡ୍ "i" ଏବଂ "r" ଟର୍ମିନାଲ୍ଗୁଡ଼ିକ

ଯଦି ବେଲ୍ଟ ବିପକ୍ଷରେ ଅଲଟରନେଟରକୁ ଜୋରଦାର କରି ବେଲ୍ଟ ଟେନସନ୍ ଆଡଜଷ୍ଟ କରାଯାଏ, ତେବେ ଅଲଟରନେଟରର DE ଫ୍ରେମ୍ ବିରୁଦ୍ଧରେ ଉପଯୁକ୍ତ ପୁରାଇ ବାର୍ ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 42)। ଯଦି DE ଫ୍ରେମ୍ ଉପଲବ୍ଧ ନୁହେଁ, ତେବେ ଅଲଟରନେଟରର ପାର୍ଶ୍ୱରେ DE ଫ୍ରେମ୍ ଏବଂ SRE ହାଉସିଂ ଉଭୟ ବିରୁଦ୍ଧରେ କାଠ ବ୍ଲକ୍ ରଖନ୍ତୁ ଏବଂ କାଠ ବ୍ଲକ୍ ବିରୁଦ୍ଧରେ ପୁରାଇ କରନ୍ତୁ।



ବେଲ୍ଟ ଟେନସନ୍ ଗେଜ୍ ବ୍ୟବହାର କରି, ଇଞ୍ଜିନ ନିର୍ମାତାଙ୍କ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣ ସହିତ ଆଡଜଷ୍ଟ କରନ୍ତୁ ଏବଂ ଧରି ରଖନ୍ତୁ।

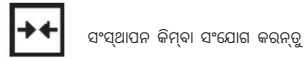


୭. ଲଭ୍ ବୋଲ୍ଟକୁ ୮୮ Nm (୬୪ lb. ft.) ରେ ଆଡଜଷ୍ଟ କରିବା।

୮. ୮୮ Nm (୬୪ lb. ft.) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ ହେକ୍ସ ମାଉଣ୍ଟିଂ ବୋଲ୍ଟ ନଟ୍।



୯. ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣ ବଜାୟ ରହିଛି କି ନାହିଁ ତାହା ନିଶ୍ଚିତ କରିବା ପାଇଁ ବେଲ୍ଟ ଟେନସନ୍ ଯଦି ନାହିଁ, ତେବେ ଟେନସନ୍ ପୁନରାବୃତ୍ତି କରନ୍ତୁ।



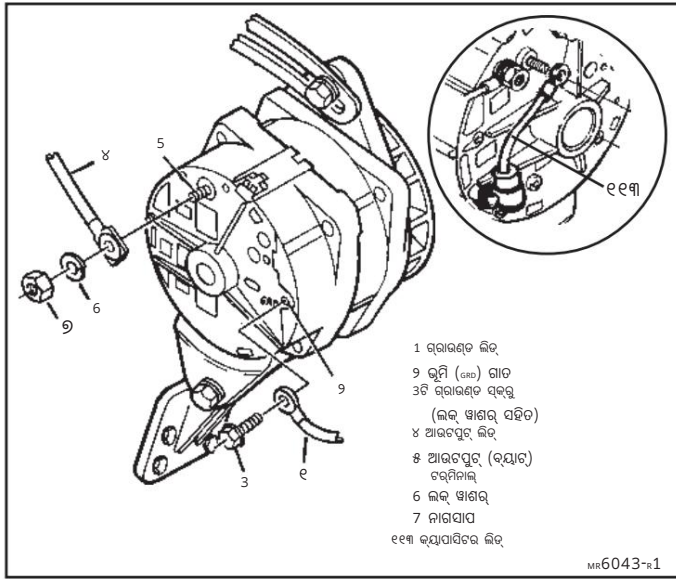
୧୦. ଯଦି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ, ତେବେ "i" ଏବଂ/କିମ୍ବା "r" (କିମ୍ବା "ରିଲେ") ଟର୍ମିନାଲ୍ କନେକ୍ଟରଗୁଡ଼ିକ। ହେକ୍ସ ବେସ୍ ସହିତ ଅରେଡେଡ୍ ଟର୍ମିନାଲ୍ ପାଇଁ, ନଟ୍ କଢ଼ାକଢ଼ି କରିବା ସମୟରେ ଟର୍ମିନାଲ୍ ହେକ୍ସ ଅଂଶକୁ ଆଣ୍ଟି-ଟର୍ଣ୍ଣିଂ ଭାବରେ ଧରି ରଖନ୍ତୁ (ଚିତ୍ର 43)।



M4 "i" ଏବଂ "r" (କିମ୍ବା "ରିଲେ") ଟର୍ମିନାଲ୍ ନଟ୍ସ 2.0 Nm (20 lb. in.) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ।

୧୦-୨୪ "i" ଏବଂ "r" (କିମ୍ବା ରିଲେ) ଟର୍ମିନାଲ୍ଗୁଡ଼ିକ ୨.୦ Nm (୨୦ ପାଉଣ୍ଡ ଇଞ୍ଚ) ପର୍ୟ୍ୟନ୍ତ ନଟ୍।

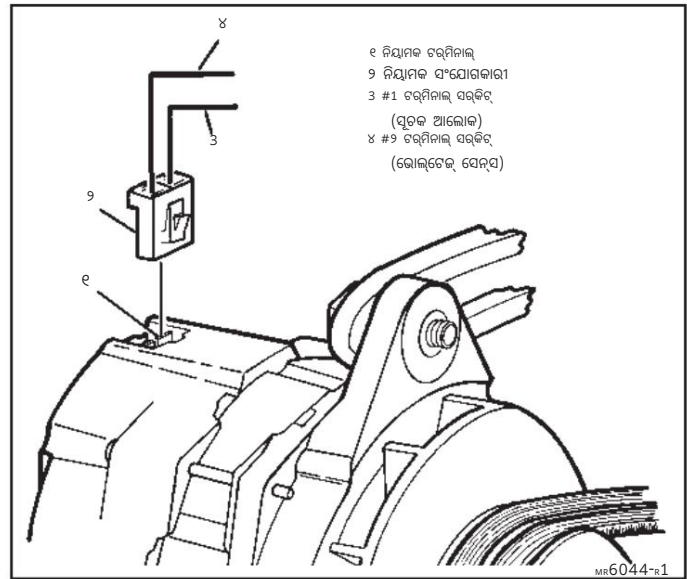
୧୧. "i" ଏବଂ "r" (କିମ୍ବା "ରିଲେ") ଟର୍ମିନାଲ୍ଗୁଡ଼ିକ ଟର୍ମିନାଲ୍ କ୍ୟାପ୍ସ ଯେପରି ଆବଶ୍ୟକ।



- 1 ଗ୍ରାଉଣ୍ଡ ଲିଡ୍
- ୨ ଭୂମି (ero) ଗାଡ଼
- 3ଟି ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ସ୍କ୍ରୁ
(ଲକ୍ ଖାଣ୍ଡ ସହିତ)
- ୪ ଆଉଟପୁଟ୍ ଲିଡ୍
- ୫ ଆଉଟପୁଟ୍ (ବୟାର) ଟର୍ମିନାଲ୍
- 6 ଲକ୍ ଖାଣ୍ଡ
- 7 ନାଗସାପ
- ୧୧୩ ବ୍ୟୁତପାସିଟର ଲିଡ୍

MR6043-r1

ଚିତ୍ର 44. ଭୂମି ଏବଂ ଆଉଟପୁଟ୍ ଲିଡ୍ ସ୍ଥାପନ କରିବା



- ୧ ନିୟମକ ଟର୍ମିନାଲ୍
- ୨ ନିୟମକ ସଂଯୋଗକାରୀ
- 3 #1 ଟର୍ମିନାଲ୍ ସ୍କ୍ରୁ
(ସୁକ ଆଲୋକ)
- ୪ #୨ ଟର୍ମିନାଲ୍ ସ୍କ୍ରୁ
(ଭୋଲଟେଜ୍ ସେନ୍ସ)

MR6044-r1

ଚିତ୍ର 45. ନିୟମକ ସଂଯୋଗକାରୀ (3-ତାର ସିଷ୍ଟମ)

21-st ଅଲଟରନେଟର ନିର୍ଦ୍ଦେଶକରଣ

୧୨. SRE ହାଇସିଂରେ "GRD" ଗାଡ଼କୁ ଭୂମି ଲିଡ୍, ଭୂମି ସହିତ ସ୍କ୍ରୁ/ଲକ୍ ଖାଣ୍ଡ ଆସେମ୍ବଲି (ଚିତ୍ର 44)।



କଡ଼ା କରନ୍ତୁ

6 Nm (55 lb. in.) ପରମ୍ପରୀତ 1/4" ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ସ୍କ୍ରୁ।

୧୧ Nm (୧୦୦ ପାଉଣ୍ଡ ଇଞ୍ଚ) ପରମ୍ପରୀତ ୫/୧୬" ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ ସ୍କ୍ରୁ।

୧୩. ଲକ୍ ଖାଣ୍ଡ ବ୍ୟବହାର କରି "BAT" ଟର୍ମିନାଲ୍ ଆଉଟପୁଟ୍ ଲିଡ୍ ଏବଂ ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ୍ ନର୍ (ଚିତ୍ର 44)।



କଡ଼ା କରନ୍ତୁ

M6 ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ୍ ନର୍ 11 Nm (100 lb. in.) ପରମ୍ପରୀତ।

1/4" ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ୍ ନର୍ 7 Nm (65 lb. in.) ପରମ୍ପରୀତ।

୫/୧୬" ଆଉଟପୁଟ୍ ଟର୍ମିନାଲ୍ ନର୍ ୧୧ Nm (୧୦୦ ପାଉଣ୍ଡ.ଇନ୍.) ପରମ୍ପରୀତ।

୧୪. କେବଳ ୩-ତାର ସିଷ୍ଟମ ପାଇଁ, ରେଗୁଲେଟର କନେକ୍ଟରକୁ ନିୟମକ ଟର୍ମିନାଲ୍‌ଗୁଡ଼ିକ (ଚିତ୍ର 45)।

୧୫. ବ୍ୟାଟେରୀରେ ନେଗେଟିଭ୍ କେବୁଲ୍।

୧୨ ଭୋଲଟରେ ସାଧାରଣ ୨୧-st ଅଲଟରନେଟର ରୋଟର ଫିଲ୍ଡ ଯାଞ୍ଚ ହେଉଛି 6.7 - 7.1 କରେଣ୍ଟ ଆମ୍ପିୟ ଏବଂ 80° F ରେ 1.7 - 1.8 ଓହ୍ଲସ। ୨୪ ଭୋଲଟରେ ରୋଟର ଫିଲ୍ଡ ଯାଞ୍ଚ ହେଉଛି ୨.୨ - ୨.୫ କରେଣ୍ଟ ଆମ୍ପିୟ ଏବଂ ୮୦° ଫାରେନହାଇଟ୍ ରେ ୧.୫ - ୧.୭ ଓହ୍ଲସ।

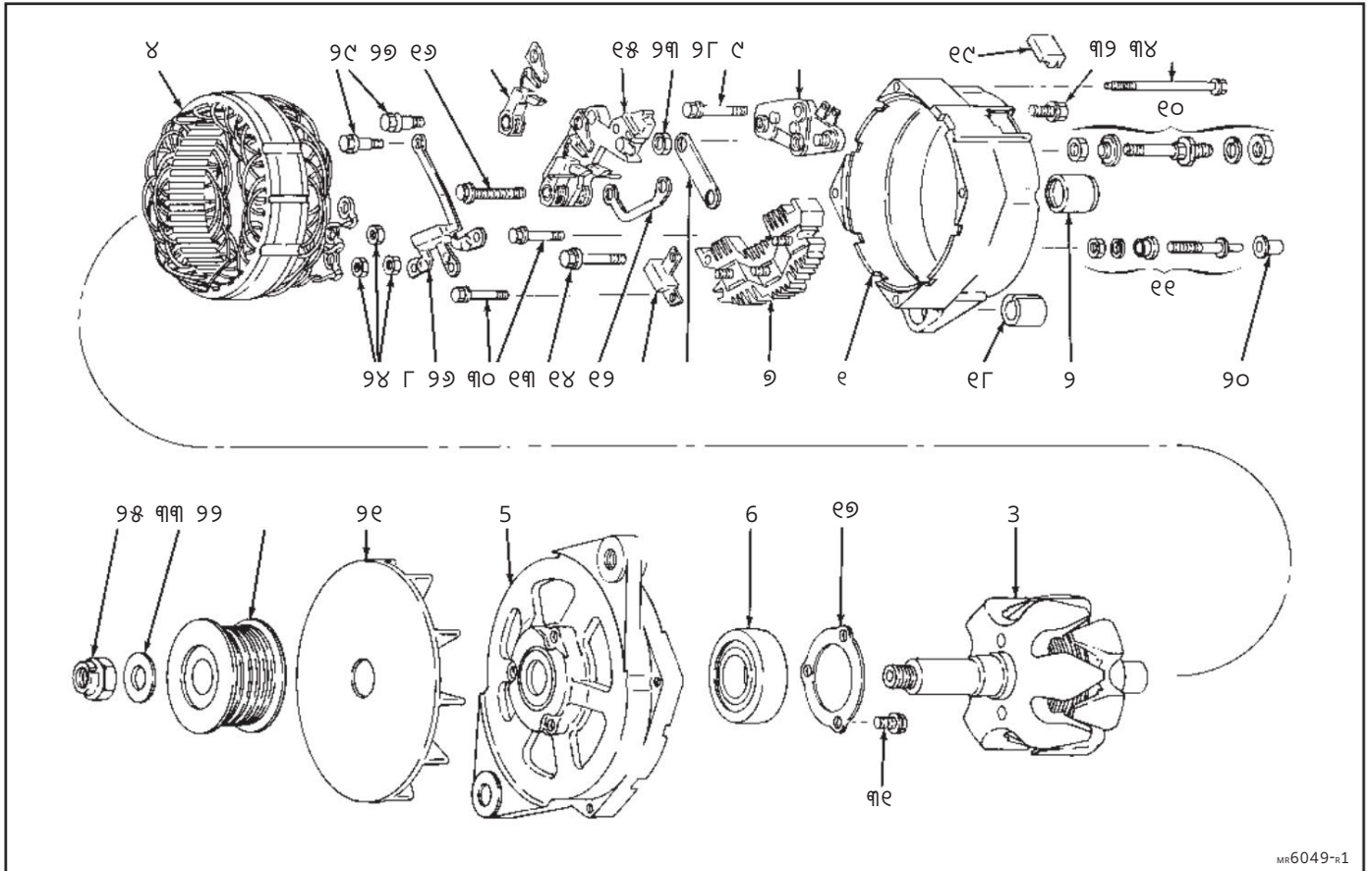
80° F ରେ ଅଣ୍ଡା କରେଣ୍ଟ ଆଉଟପୁଟ୍ ନିମ୍ନଲିଖିତ ସାରଣୀରେ ଦର୍ଶାଯାଇଛି।

ଅଲଟରନେଟର ମଡେଲ	ଆମ୍ପିୟ @ 80° F	
	୧୨୦୦ ଆରପିଏମ୍	୫୦୦୦ ଆରପିଏମ୍
୧୨ଭି/୭୫ଏ	୪୫	୨୫
୧୨ଭି/୯୦ଏ	୪୮	୯୦
୧୨ଭି/୧୦୦ଏ	୬୦	୧୦୦
୧୨ଭି/୧୧୫ଏ	୫୫	୧୧୫
୧୨ଭି/୧୨୫ଏ	୫୦	୧୨୫
୧୨ଭି/୧୩୦ଏ	୫୦	୧୩୦
୧୨ଭି/୧୪୫ଏ	୪୦	୧୪୫
୧୨ଭି/୧୬୦ଏ*	୪୫	୧୫୦
୨୪ଭି/୫୦ଏ	୨୫	୫୦
୨୪ଭି/୭୦ଏ	୧୫	୭୦

*୧୨୦A @ ୮୩୦୦ rpm ରେ ମୂଲ୍ୟାଙ୍କନ କରାଯାଇଛି।

ସୁରୁଖିନ ଏବଂ ସଠିକ୍ ନିର୍ଦ୍ଦେଶକରଣ ବିଷୟରେ ଅଧିକ ସୂଚନା ପାଇଁ ଏହି କମ୍ପାନୀ ଅନୁମୋଦିତ ଡିଲିଭରୀ ଆମେରିକା ଉତ୍ପାଦଗୁଡ଼ିକର ନମ୍ବର କଲ୍ କରନ୍ତୁ: 1-800-DRA-0222

ସେବା ଅଂଶଗୁଡ଼ିକ



MR6049-1

ଇଲସ୍ଟ୍ରା
ନାଁ

ଇଲସ୍ଟ୍ରା
ନାଁ

- ୧. ବ୍ଲଗ୍, SRE
- ୨. ବିୟରିଂ, SRE
- ୩. ରୋଟର ଆସେମ୍ବଲି
- ୪. ଷ୍ଟେଟର ଆସେମ୍ବଲି
- ୫. ଫ୍ରେମ୍, DE
- ୬. ବିୟରିଂ, DE
- ୭. ରେକ୍ଟିଫାୟର୍ ବ୍ରିଜ୍ ଆସେମ୍ବଲି
- ୮. ଡାୟୋଡ୍ ବ୍ରିଜ୍
- ୯. ନିୟାମକ
- ୧୦. ଚର୍ମିନାଲ ପ୍ୟାକେଜ୍, ଆଉଟପୁଟ୍
- ୧୧. ଚର୍ମିନାଲ ପ୍ୟାକେଜ୍, ରିଲେ କିମ୍ବା "I"
- ୧୨. ସଂଯୋଜକ, ନିୟାମକ ଷ୍ଟଡ୍
- ୧୩. ସଂଯୋଜକ, ରିଲେ ଚର୍ମିନାଲ
- ୧୪. କ୍ୟୁପାସିଟର
- ୧୫. ବ୍ଲଗ୍ ହୋଲ୍ଡର୍ ଆସେମ୍ବଲି
- ୧୬. ବ୍ଲଗ୍ ଏକ୍ସ ହାଟ
- ୧୭. ରିଟେନର୍ ପ୍ଲେଟ୍, DE
- ୧୮. ବୁଟ୍, SRE ହିଞ୍ଜ
- ୧୯. କଭର, ନିୟାମକ ଚର୍ମିନାଲ
- ୨୦. କ୍ୟୁପା, ରିଲେ ଚର୍ମିନାଲ
- ୨୧. ଫ୍ରେମ୍

- ୨୨. ପୁଲି
- ୨୩. ବାଦାମ, ନିୟାମକ
- ୨୪. ନଟ୍, ରେକ୍ଟିଫାୟର୍ ବ୍ରିଜ୍
- ୨୫. ବାଦାମା ଶାଫ୍ଟ
- ୨୬. ସ୍କ୍ରୁ (& ଲକ୍‌ୱାସର), ରେକ୍ଟିଫାୟର୍ ବ୍ରିଜ୍ ଆଟାଚ୍ କରାଯାଉଛି
- ୨୭. ସ୍କ୍ରୁ, ବ୍ଲଗ୍ ହୋଲ୍ଡର୍ ସଂଲଗ୍ନ (ପିଭଟ୍)
- ୨୮. ସ୍କ୍ରୁ, ନିୟାମକ ସଂଲଗ୍ନ (ଭୁମି)
- ୨୯. ସ୍କ୍ରୁ, ନିୟାମକ ସଂଲଗ୍ନ (ଇନ୍‌ସୁଲେଟେଡ୍)
- ୩୦. ସ୍କ୍ରୁ, କ୍ୟୁପାସିଟର ସଂଲଗ୍ନ
- ୩୧. ସ୍କ୍ରୁ, ବିୟରିଂ ରିଟେନର୍ ପ୍ଲେଟ୍ ଆଟାଚ୍‌ମେଣ୍ଟ୍
- ୩୨. ସ୍କ୍ରୁ (& ଲକ୍‌ୱାସର), SRE ଫ୍ରେମ୍ ଗ୍ରାଉଣ୍ଡିଂ
- ୩୩. ୱାଶର୍, ଶାଫ୍ଟ ନଟ୍
- ୩୪. ବୋଲ୍ଟ, ଥ୍ରେଡ୍

ବିବିଧ:

ବାଦାମ, ଉତ୍ତମାବଶ୍ୟକ ଭାଲ୍ ମାଉଣ୍ଟିଂ ଷ୍ଟଡ୍
 ୱାଶର୍, ଡବ୍ଲିସ୍ ସିଲ୍ଡ ମାଉଣ୍ଟିଂ ଷ୍ଟଡ୍ (ଭିଡର)
 ୱାଶର୍, ଡବ୍ଲିସ୍ ସିଲ୍ଡ ମାଉଣ୍ଟିଂ ଷ୍ଟଡ୍ (ବାହାର)
 ଲକ୍ ୱାଶର୍, ଡବ୍ଲିସ୍ ସିଲ୍ଡ ମାଉଣ୍ଟିଂ ଷ୍ଟଡ୍
 ଷ୍ଟଡ୍, ଉତ୍ତମାବଶ୍ୟକ ଭାଲ୍ ସ୍ଥାପନ
 "I" ଚର୍ମିନାଲକୁ କନେକ୍ଟର, ନିୟାମକ



ଡେଲକୋ ରେମି ଇଣ୍ଟରନ୍ୟାସନାଲ, ଇନକର୍ପୋରେଟେଡ୍
 2902 ଏଣ୍ଟରପ୍ରିସାଇଲ୍, ଉରାଲ୍ ଆଣ୍ଟରପ୍ରିସାଇଲ୍,
 IN 46013 ଏହି ଏବଂ ଅନ୍ୟାନ୍ୟ

ଡେଲକୋ ରେମି ଉପର ବିଷୟରେ ଅଧିକ ସୂଚନା ଏବଂ ନିର୍ଭରତାଗ୍ରହଣ ପାଇଁ କଲ୍ କରନ୍ତୁ: 1-800-DR-0222